
Carlos Roldán Montaner

Desarrollo front-end con frameworks

JavaScript - PEC5

30 de diciembre de 2020

Parte Teórica

Pregunta 1

Para este ejercicio he utilizado una API del Señor de Los Anillos. He implementado una aplicación vista-detalle similar a la de ejemplo con los personajes y sus datos.

Adjunto en un documento aparte el report de Lighthouse.

Puede observarse que la performance es muy alta, lo cual era de esperar ya que es una app muy sencilla. Algo interesante es que nos recomienda evitar un tamaño excesivo de DOM. Esto es debido a que, por simplificar, la lista contiene todos los personajes y por tanto hay muchos elementos. Una opción sería filtrar los resultados o paginarlos para reducir así el tamaño.

Respecto a la accesibilidad, solamente nos marca un problema de semántica. Basándonos en la plantilla de ejemplo, los elementos hijos de la lista son a, en lugar de li. La solución simplemente sería meter cada a dentro de un li, dándoles a los li las clases de bootstrap necesarias.

Respecto al check de PWA, tenemos 6 de 8. Nos faltaría configurar una redirección en el servidor donde se deployease de http a https, para forzar el tráfico seguro, requisito de las PWA, y añadir un icono para los dispositivos y aplicaciones de Apple.

Para el service worker:

Hay que tener en cuenta el tipo de aplicación que es. Al tratarse de un muestrario de personajes de ficción, de una saga ya terminada, es muy improbable que se produzcan muchas actualizaciones en un período corto de tiempo (por no decir

imposible). Así, podemos servirnos de esto para aprovechar más la caché.

En el `dataGroup`, he incrementado el tamaño de caché a 250 entradas, para permitir cachear un amplio número de personajes. Además, el tiempo lo he incrementado de 1h a 1d, y creo que podría ampliarse aún mucho más (7 o 14d) pero he preferido ir a lo seguro perdiendo un poco de performance en la primera carga de cada día. El `timeout` lo he mantenido igual y he cambiado la estrategia de caché a `performance`, para incrementar la velocidad de carga teniendo en cuenta que es muy raro que los personajes vayan a sufrir modificaciones. Para el `assetGroup` no he hecho cambios, ya que la configuración sugerida tenía sentido y lo único que hemos hecho es quitar `assets` (no hay imágenes) en lugar de añadir.

Pregunta 2

<code>main.server.ts</code>	El inicializador del server
<code>app.server.module.ts</code>	El módulo de la aplicación server-side
<code>server.ts</code>	Contiene el web server que luego lanzamos mediante el comando "http-server". Utiliza Express.
<code>tsconfig.server.json</code>	Incluye la configuración del server y referencia al <code>main.server.ts</code> en el apartado <code>files</code> .