

Entrega semana 1

Carlos López Lorenzo



Índice

Entrega semana 1	1
1.Introducción	2
2.Configuración del entorno de desarrollo .	3
3.Implementación de un endpoint inicial independiente.	4
4.Conclusion	4





Índice

Entrega semana 1	1
Imagen 1 (Preparacion de IDE)	4
Imagen 2 (Endpoint)	5
Imagen 3 (Respuesta Postman)	5

1.Introducción

En esta entrega veremos como preparar nuestro IDE y nuestra base de datos para comenzar con nuestro proyecto.

2. Configuración del entorno de desarrollo.

-Configuración del IDE

Para configurar el entorno de desarrollo comenzaremos creando un projecto con node.js a través del terminal dentro de nuestro directorio en el cual estaremos trabajando usaremos el comando npm init -y, "-y" es usado para saltar el proceso del cuestionario que se nos hace normalmente, después usaremos npm install express mongoose dotenv para instalar las dependencias necesarias para trabajar correctamente en esta entrega, express como framework de node.js, mongoose para mongodb y dontenv para la creación de archivos env los cuales aumentaran la organización y seguridad de nuestro proyecto.

Además de esto crearemos un archivo index.js y un archivo DB.js para dividir la conexión y nuestra api principal. Asi deberia de quedar nuestro IDE:



```
DPLORER ... | D package-lock jon | D package-lock jon | O Mongo.env | B Index.js | B basededatosis | X |

V ON LOTTONS

(1) package-lock jon | 1 | Import Mongoose From "mongoose";

(2) package-lock jon | 2 | Import Mongoose From "mongoose";

(3) Basededatosis | X | Basededatosis | X | Basededatosis | X | Basededatosis | X |

(4) package-lock jon | 1 | Import Mongoose From "mongoose.";

(5) Politich States Grauph | 2 | Import Mongoose From "mongoose.");

(7) Politich States Grauph | 2 | Import Mongoose From "mongoose." | X |

(8) Basededatosis | X | Mongo.env | X | Import Mongoose.

(8) Politich States Grauph | X | Import Mongoose.

(9) Use Mongo.env | X | Import Mongoose.

(1) Package-lock jon | X | Import Mongoose.

(2) Politich States | X | Import Mongoose.

(3) Politich States | X | Import Mongoose.

(4) Politich States | X | Import Mongoose.

(5) Politich States | X | Import Mongoose.

(6) Mongo.env | X | Import Mongoose.

(7) Politich States | X | Import Mongoose.

(8) Politich States | X | Import Mongoose.

(9) Mongo.env | X | Import Mongoose.

(10) Politich From Mongoose.

(11) Politich From Mongoose.

(12) Politich From Mongoose.

(13) Politich From Mongoose.

(14) Politich From Mongoose.

(15) Politich From Mongoose.

(16) Politich From Mongoose.

(17) Politich From Mongoose.

(18) Politich From Mongoose.

(18) Politich From Mongoose.

(18) Politich From Mongoose.

(19) Politich From Mongoose.

(19) Politich From Mongoose.

(10) Politich From Mongoose.

(10) Politich From Mongoose.

(10) Politich From Mongoose.

(11) Politich From Mongoose.

(12) Politich From Mongoose.

(13) Politich From Mongoose.

(14) Politich From Mongoose.

(15) Politich From Mongoose.

(16) Politich From Mongoose.

(17) Politich From Mongoose.

(18) Politich From Mongoose.

(18)
```

Imagen 1 (Preparación de IDE)

-Base de datos:

Para configurar mongodo comenzaremos iniciando sesión en mongo atlas y creando un cluster, una vez creado el mismo haremos click en el botón connect, introduciremos nuestro nombre de usuario y nuestra contraseña y copiaremos la línea de código que se nos indicará para pegarla más tarde en nuestro .env.

Con esto nuestro entorno estará listo para la creación de nuestro proyecto.

3.Implementación de un endpoint inicial independiente.

Creamos un un array de ejemplo con algunos personajes para hacer pruebas en local con postman, y un endpoint get para /personajes de la siguiente manera.





Imagen 2 (Endpoint)

Con esto podremos hacer una consulta de prueba en postman como la siguiente:

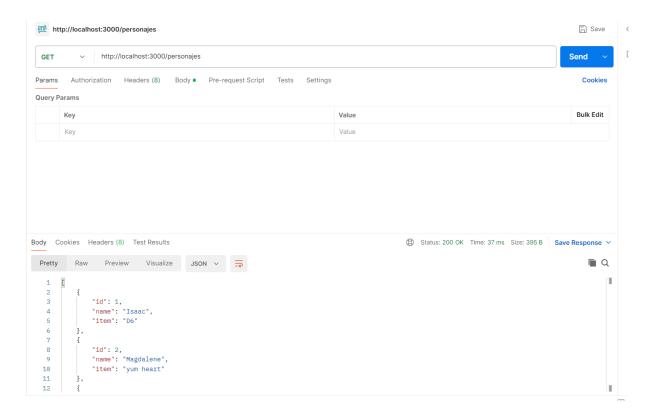


Imagen 3 (Respuesta Postman)





4.Conclusion

Con esto tendremos terminado nuestra configuración inicial, la cual resultó bastante simple y sencilla, a parte de la configuración de atlas que hay que entender al principio y familiarizarnos con la interfaz todos los demas pasos se podrían realizar en relativamente poco tiempo.

