



DIPLOMADO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES: PROYECTO FINAL ‘SCHOOL CHECK’

Integrantes:

- Andrés Leal Giorguli
- Luis Martin Martinez Torres
- Carlos Ramírez Gómez



Problema Encontrado

Se tiene una desorganización en la institución CCE (Centro de Capacitación Escolar):

- No hay control de los alumnos
- No hay control de pagos
- Falta de la información básica necesaria(telefono, correo, tutor, etc...)

Lo cual conlleva una pérdida de control y un mayor gasto de recursos cada vez que es necesario contactar a un alumno o solucionar un problema.

Nuestra Propuesta

- Desarrollar una app que satisfaga las necesidades del cliente y de una buena implementación para solucionar la situación.
- Tener comunicación con el cliente para ver los avances de la aplicación y sus alcances.
- Explicar el uso de la aplicación para que pueda usarse sin ningún problema de manera inmediata.

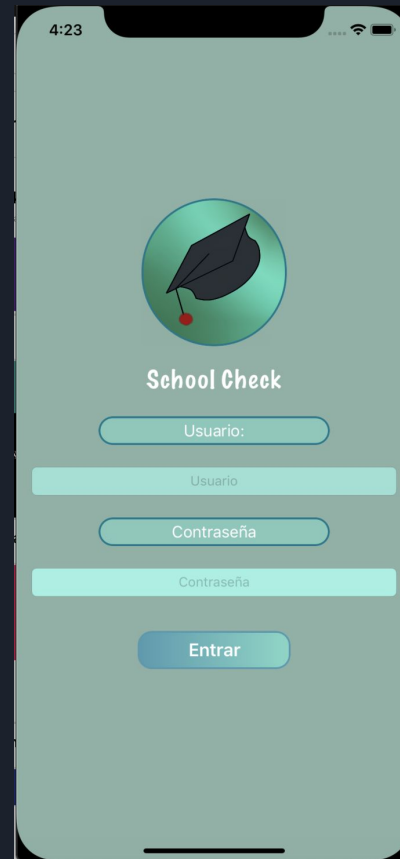
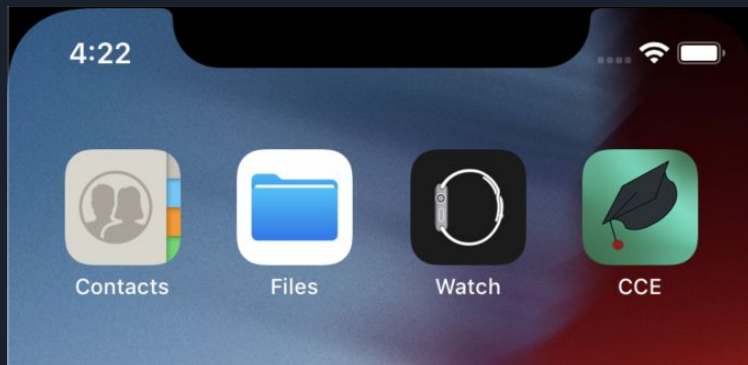


Objetivo de la App

La aplicación School Check responderá a la necesidad de la institución académica (CCE) de llevar un control rápido y simple de los alumnos que toman cursos en ella y mantener al día los cobros y la contabilidad.



Visual de la Aplicación



4:24

School Check

Ingresar Alumno a Buscar

Carlos Ramírez

Inglés 2


Rafael Coronel Jacques

Ingreso a Universidad (UNAM/IPN/UAM)

Agregar Alumno

4:26

School Check Carlos Ramírez



Nombre:

Carlos Ramírez

Escuela:

Facultad Ingeniería

Tutor:

Martín Hernandez

Curso:

Inglés 2

ID:

64Z1OsgxkuEu

Dirección:

CU Coyoacan

Telefono:

Done

4:29

Historial de Pagos

Fecha: 11.08.2019

Curso: Ingreso a Bachillerato (COMIPEMS)

Recibio: Daniel Prueba

Monto: \$666.00

Fecha: 11.08.2019

Curso: Ingreso a Universidad (UNAM/IPN/U...)

Recibio: Daniel

Monto: \$1,230.00

Fecha: 11.08.2019

Curso: Ingreso a Universidad (UNAM/IPN/U...)

Recibio: Daniel

Monto: \$150.00

4:28

Asignación de Pagos

Fecha:

11.08.2019

Curso:

Ingreso a Bachillerato (COMIPEMS)

Recibe:

Daniel Prueba

Monto:

\$666.00

Agregar Pago

Monto

Done