1. Información General

Nombre del Proyecto: CINE

Autor: Carlos Ramirez Santos

Fecha: 16/03/2025

Repositorio: https://github.com/CarlosRamirezSantos/Proyecto CINE EntornosD.git

2. Objetivo de la Prueba

Las pruebas unitarias en esta aplicación para un cine tienen como objetivo validar la funcionalidad de los módulos específicos del sistema asegurando que cada componente funciona de manera correcta e independiente.

3. Entorno de Pruebas

Sistema Operativo: [Windows 11] Lenguaje de Programación: [Visual Studio Code] Framework de Pruebas: [Html, Css y JavaScript.] Base de Datos (si aplica): No aplica

4. Casos de Prueba

ID	Descripción	Datos de Entrada	Resultado Esperado	Evidencia
	Seleccionamos una butaca y	Pulsamos botón de	Se debe mostrar un	1
	le damos a comprar	comprar después de	mensaje con el	
		seleccionar la	número de la	
		butaca	butaca, y después se	
		correspondiente.	debe abrir una	
			ventana que	
			muestre el título de	
			la película y a	
			continuación el	
			ticket de la entrada.	
			Funciona de manera	
			adecuada.	
	Intentamos darle a comprar	Pulsamos botón de	Se debe mostrar un	2
	sin seleccionar ninguna	comprar sin	mensaje que	
	butaca.	seleccionar ninguna	comunique que no	
		butaca	se puede realizar la	
			compra sin	
			seleccionar butacas.	
			Funciona de manera	
			adecuada.	

Intentamos seleccionar una butaca ocupada	Pulsamos sobre la butaca ocupada (en rojo)	No debe dejar seleccionarla Funciona de manera adecuada.	3
Intentamos comprar más de 5 butacas	Seleccionamos las butacas que queremos comprar, y le damos a comprar.	Debería salir una alerta de que no se puede comprar más de butacas. Funciona de manera inadecuada.	4
Intentamos seleccionar y deseleccionar una butaca.	Seleccionamos y deseleccionamos la misma butaca.	Debería de dejar hacerlo, cambiando el color de la butaca. Funciona de manera adecuada.	5

5. Evidencias

1. Evidencia

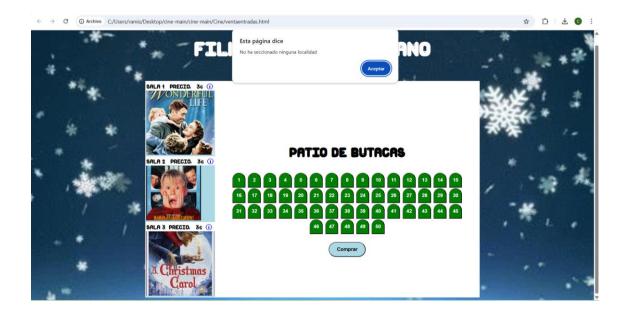








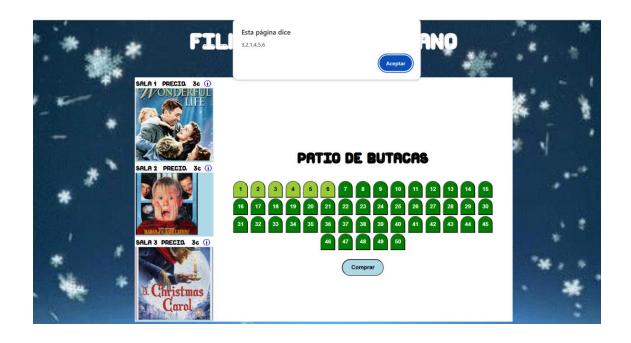
2. Evidencia

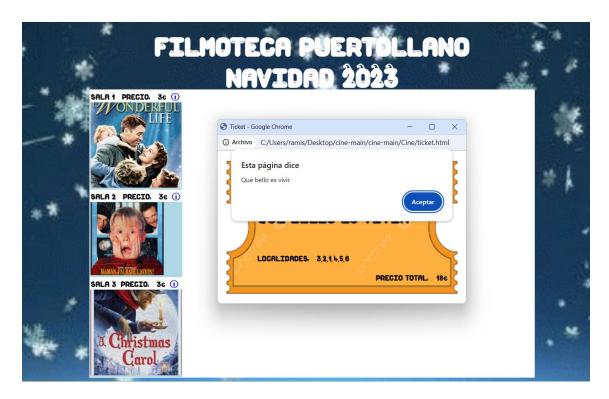


3. Evidencia



4. Evidencia





5. Evidencia



