

## Nombre:

Carlos Ramírez (2018-6055)

## Materia:

Introducción a la Ingenieria de Software

## Tema:

Etapas del Proyecto

## **Profesor(a):**

Viela Reyes Bourdierd

La Caleta, Boca Chica, Santo Domingo de Guzmán 16 de febrero del 2020 Cuatrimestre 2020-C-1

### Análisis de Requisitos

El Proyecto consiste en un sitio web de una Bolsa de Empleos.

El sitio web tiene dos tipos de usuarios:

- 1. Administrador: Propietario del Sitio Web
- 2. Usuario: Visita la página web para buscar un puesto de trabajo.

En la página principal, los usuarios ven los últimos puestos de trabajo activos.

Cuando un usuario entra a la página web, ve una lista de los puestos de trabajo activos. Los puestos de trabajo se clasifican por categoría y a continuación, por fecha de publicación (los nuevos puestos de trabajo primero). Para cada puesto de trabajo, sólo la ubicación, la posición, y la empresa se muestran.

Para cada categoría, la lista sólo muestra los primeros 10 puestos de trabajo y un enlace permite listar todos los puestos de trabajo para una categoría determinada

En la página principal, el usuario puede refinar la lista de puestos

Un usuario puede solicitar todos los puestos de trabajo de una categoría determinada Cuando un usuario hace clic en el nombre de una categoría o en un enlace "more Jobs" (más trabajos) en la página de inicio, verá todos los puestos de trabajo para esta categoría ordenados por fecha.

La lista está paginada, con 20 puestos de trabajo por página.

Un usuario hace clic en un puesto de trabajo para ver información más detallada El usuario puede seleccionar un trabajo de la lista para ver información más detallada.

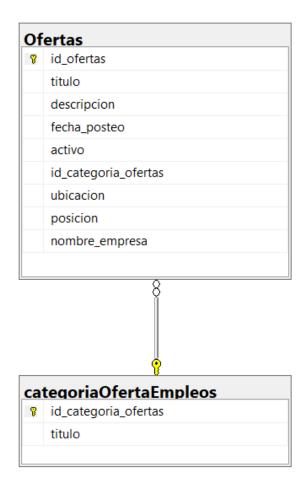
Un administrador puede modificar las categorías disponibles en el sitio web. También puede hacer algunos ajustes como por ejemplo el número máximo de puestos de trabajo que figura en la página de inicio

Un administrador gestiona los puestos de trabajo. Un administrador puede editar y eliminar cualquier puesto de trabajo publicado.

## Diseño y Arquitectura







### Programacion

En la etapa de Programacion se debe seguir las buenas practicas de la programacion ágil basadas en Scrum y la gestión de configuración mediante el sistema de gestión de versiones git y para albergar el código se usará GitHub.

En esta etapa del proyecto se trabajará en un único sprint de 2 semanas con varios stories y sus respectivos tasks.



Repositorio con el código fuente para la etapa de programacion

https://github.com/CarlosRamirezT/p3p1-bolsa-trabajo

### Código SQL:

```
create database p3p1BolsaTrabajo
go
use p3p1BolsaTrabajo
create table Usuarios(
      id_usuarios int identity(1,1) not null primary key,
       email varchar(45) not null,
      password usuario varchar(45) not null,
      rol varchar(30) not null
)
go
      create unique index idx_email on Usuarios(email)
create table categoriaOfertaEmpleos(
       id categoria ofertas int identity(1,1) not null primary key,
      titulo varchar(45) not null
go
create table Ofertas(
       id_ofertas int identity(1,1) not null primary key,
      titulo varchar(45) not null,
      descripcion varchar(45) not null,
      fecha_posteo datetime not null,
       activo bit not null,
       id_categoria_ofertas int not null,
      ubicacion varchar(45) not null,
      posicion varchar(45) not null,
      nombre_empresa varchar(45) not null
)
go
       alter table Ofertas add constraint fk_id_categoria_ofertas foreign key
(id_categoria_ofertas) references categoriaOfertaEmpleos (id_categoria_ofertas)
go
      alter table Ofertas add constraint ck_activo check (activo in (0, 1))
create table Configuraciones(
       id_configuraciones int identity(1,1) not null primary key,
       nombre varchar(45) not null,
      valor_configuracion int not null
)
insert into Configuraciones values('cantidad registros inicio', 10)
```

#### Pruebas

#### PRUEBAS DE SOFTWARE

Las pruebas de software intentan demostrar que un programa hace lo que se intenta que haga, así como describir defectos en el programa antes de usarlo.

#### DOCUMENTACIÓN DEL DISEÑO DE LAS PRUEBAS

Plan de Pruebas. Se llevarán a cabo pruebas de unidad, pruebas de integración, pruebas de aceptación.

Especificación del Diseño de pruebas. Las pruebas que se especifican en el plan consistirán en:

Pruebas de Unidad. Este tipo de prueba permitirá ver como es el funcionamiento de cada formulario que compone el software. Se prueba cada formulario y se evalúan las funciones que se pretende que debe de cumplir.

Pruebas de Integración. Para ejecutar este tipo de pruebas es necesario integrar todas las unidades, al tenerlas integradas se prueba que en conjunto todas las unidades funcionen como se desea. Permite visualizar si todos los formularios del software se integran correctamente unos con otros.

Pruebas de Aceptación. Las pruebas de aceptación tienen como objetivo validar el sistema, es decir, permite visualizar que el sistema cumple con el funcionamiento esperado y que permita al usuario definir la aceptación del sistema. Estas pruebas permiten verificar y validar el sistema.

La verificación se lleva a cabo durante el proceso de desarrollo del software, ya que dentro del programa de NetBeans IDE se da esta herramienta, se prueba el sistema sin ser finalizado, de esta manera brinda la posibilidad de corregir los errores en el momento.

Especificación de Caso de Prueba y Especificación de Procedimiento de Prueba. Las pruebas de unidad se aplicarán a los formularios que conforman el sistema, los cuales son:

Crear oferta empleo. Su función es agregar oferta de empleo nueva a la base de datos.

Visualizar Ofertas. Su función es visualizar todas las ofertas de empleo activas ordenadas por categorías limitado al numero de registro especificado por el administrador.

Crear Usuario. Su función es agregar nuevo usuario a la base de datos si el correo electrónico no está en uso.

Ingresar al Sistema. Su función es validar las credenciales ingresada y redirigir a la página de inicio del administrador.

Barra de navegación usuario. Interfaz que permite acceder al menú al formulario de Login y al Formulario de Signup.

Barra de navegación administrador. Interfaz que permite al usuario logueado como administrador navegar entre las ofertas de empleo tanto activas como inactivas, las configuraciones, y las categorías de empleos, así como también desloguearse del sistema.

Agregar\_oferta: Su función es agregar una nueva oferta de empleo a la base de datos

Editar oferta: Su función es modificar una oferta existente en la base de datos.

Eliminar oferta: Su función es eliminar una oferta de la base de datos.

Ver\_oferta: Su función es mostrar de manera detallada los campos del registro.

Agregar\_categoria: Su función es agregar una nueva categoría de empleos a la base de datos.

Editar\_categoria: Su función es modificar una categoría existente en la base de datos.

Eliminar\_categoria: Su función es eliminar una categoría de empleos de la base de datos.

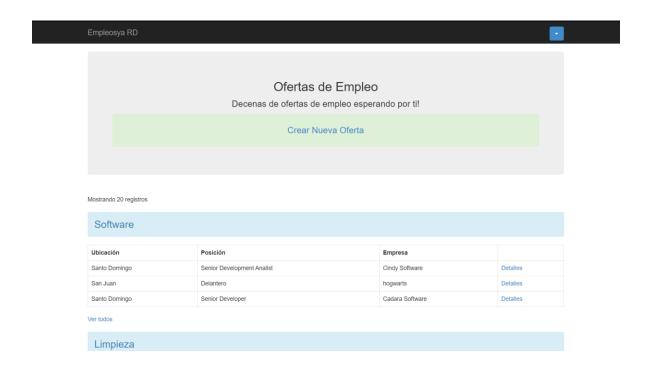
Ver\_categoria: Su función es mostrar de manera detallada los campos del registro de la categoría.

Editar\_configuracion: Su función es modificar una configuración existente en la base de datos.

#### Documentación.

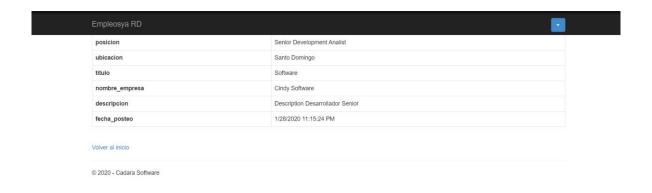
En la etapa de documentación se creo un manual de usuario para el que los usuarios entiendan el uso que le pueden dar a la página.

# Vista Principal



Esta vista es la principal, es la que todos ven al entrar, consta de un listado de las ofertas de trabajos activas por categorías con un numero de registros a mostrar configurable, los usuarios pueden acceder de forma directa a una oferta de trabajo al darle al botón de detalles, también tiene el botón Ver Todos que este botón los llevara al listado completo de ofertas de trabajo de dicha categoría, también se podrá acceder al logueo y registro mediante el botón superior derecho que les desplazara las opciones al darle clic.

## Vista Detalles



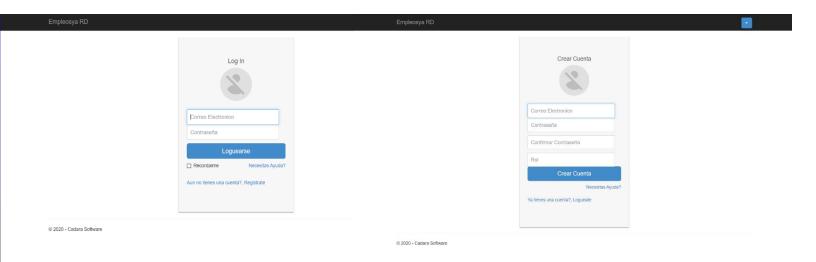
En esta vista vamos a poder apreciar las informaciones detalladas de dicha oferta de trabajo.

## Vista Ver Todos



En esta vista vamos a poder apreciar la lista completa de ofertas de trabajo activas en dicha categoría.

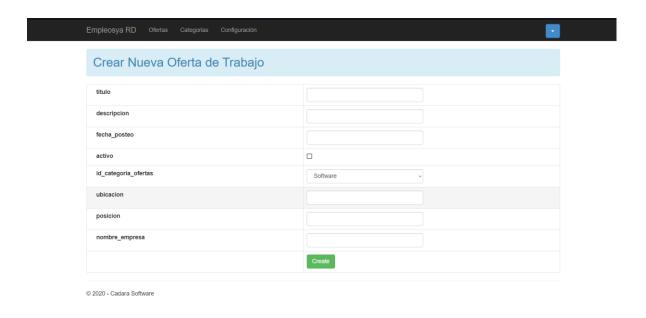
# Login y Registro



En la vista registro como su nombre lo indica podrán ingresar sus datos y registrarse.

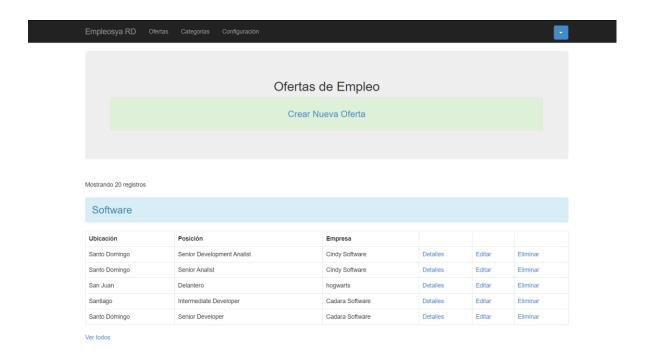
En la vista login por otra parte podrán loguearse con informaciones válidas para tener acceso a los ajustes y modificaciones que se pueden hacer en el portal web.

## Vista Crear Nueva Oferta



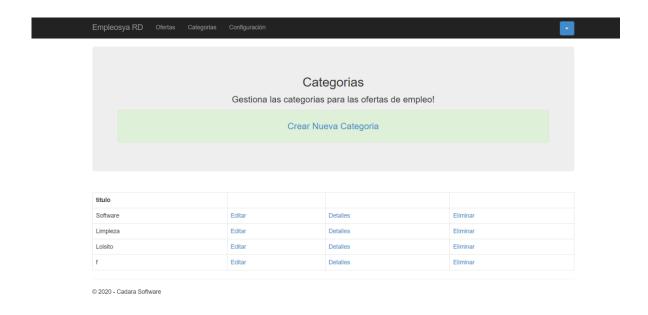
Esta es la vista crear nueva oferta de trabajo que podemos ingresar a ella mediante el botón en grande que se llama crear nueva oferta que lo tenemos en la vista principal en grande, aquí podrán crear nuevas ofertas de trabajo.

## Vista Principal Administrador



En esta vista a diferencia de la vista principal de usuario se podrá editar o eliminar la oferta de trabajo deseada, en el header tendrán varios botones como es el de categorías donde podrán crear, eliminar y ver los detalles de la categoría deseada, también tendrán el botón de configuración el que los llevara a la vista de configuraciones, y finalmente el botón de log out que está en la parte superior izquierda donde podrán volver a la vista de usuario.

# Vista Categoría



En esta vista como ya mencionado se podrán editar, eliminar y ver los detalles de la categoría deseada.

# Vista Configuraciones



En esta vista como se puede apreciar podremos editar las configuraciones creadas.