Formulario Práctica JUnit

Debe rellenar este formulario y subirlo al Blackboard de la asignatura para poder evaluar la práctica.

1. Con la información proporcionada para la realización de la práctica, ¿qué tipo de pruebas se llevan a cabo en la práctica? Justifique su respuesta:

Pruebas de caja blanca y caja negra. En las pruebas de caja blanca se arreglan los errores y en las pruebas de caja negra no.

1. En el ejercicio 2 de la práctica ejecutó la batería de pruebas INSW3.jar, ¿cuántos tests se realizaron con la batería? ¿qué resultados obtuvo? ¿qué deduce a partir de los resultados obtenidos?

En el ejercicio 2 se realizan 7 tests. En ellos todos dan passed. Con estos resultados deducimos que las pruebas han sido exitosas.

1. En el ejercicio 3, ha creado dos tests y uno de ellos produce error. ¿Cuál de ellos? ¿Qué quiere decir el error que produce el test ejecutado?

Se produce un error en el test de gestor, esto puede ser debido a que algunas funciones de gestor no estén funcionando correctamente.

1. ¿En qué consiste el criterio de clases de equivalencia y cómo lo ha aplicado para realizar su batería de pruebas?

Es un tipo de prueba funcional, donde en cada caso de prueba se agrupa el mayor número de entradas posibles.

1. Complete la siguiente tabla con los tests que ha realizado en su batería de pruebas, justifique la utilidad del test realizado y los resultados obtenidos en cada uno de los tests. Puede añadir todas las filas que considere necesarias en la tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test | Justificación del test | Resultado |
| Se añade un producto correctamente | Comprobar funcionalidad básica del módulo | Passed |
| Se lanza excepción al introducir producto = null | Comprobar que al introducir un elemento null en el almacén se lanza excepción | passed |
| Se consigue la cantidad correctamente | Comprobar que nos devuelve la cantidad al usar la función getCantidad | passed |
| Se quita el producto correctamente | El producto de elimina | Passed |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |