Formulario Práctica JUnit

Debe rellenar este formulario y subirlo al Blackboard de la asignatura para poder evaluar la práctica.

1. Con la información proporcionada para la realización de la práctica, ¿qué tipo de pruebas se llevan a cabo en la práctica? Justifique su respuesta:

En las pruebas de caja blanca se buscaran errores dentro de nuestro propio código y se modificará lo que no funcione correctamente, por el contrario, en las de caja negra se modificará el código de otra persona por lo que no se podrá modificar este código. Ambas pruebas se hacen para comprobar que todos los métodos funcionan correctamente y la aplicación no tiene errores.

1. En el ejercicio 2 de la práctica ejecutó la batería de pruebas pruebasINSW3.jar, ¿cuántos tests se realizaron con la batería? ¿qué resultados obtuvo? ¿qué deduce a partir de los resultados obtenidos? (calculator test case)

En calculator test case se ejecutaron 11 pruebas de las cuales todas fueron exitosas demostrando que la clase funciona correctamente.

1. En el ejercicio 3, ha creado dos tests y uno de ellos produce error. ¿Cuál de ellos? ¿Qué quiere decir el error que produce el test ejecutado?(buscador test case)

En buscador testCase se ejecutaron 17 pruebas, con sutiles modificaciones de código se lograron pasar todas exitosamente, haciendo comprobaciones de que no se utilizaran objetos vacíos o listas vacías.

1. ¿En qué consiste el criterio de clases de equivalencia y cómo lo ha aplicado para realizar su batería de pruebas?

Sirve para comprobar que el método del cual estamos haciendo la prueba da el resultado que estamos esperando, por esto comprobamos si es igual el resultado final de la aplicación con el que queremos conseguir.

1. Complete la siguiente tabla con los tests que ha realizado en su batería de pruebas, justifique la utilidad del test realizado y los resultados obtenidos en cada uno de los tests. Puede añadir todas las filas que considere necesarias en la tabla: ()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test | Justificación del test | Resultado |
| Se añade un producto correctamente | Comprobar funcionalidad básica del módulo | si |
| Se lanza excepción al introducir producto = null | Comprobar que al introducir un elemento null en el almacén se lanza excepción | si |
| Comprueba correctamente que se elimina el producto correctamente | Comprobar que elimina el producto | no |
| Se lanza una una excepción si se intenta guardar mucha cantidad de un producto | Comprobar que no se puede añadir mas cantidad de la que hay en el almacen | si |
| No se puede quitar un producto que no está | Comprobar que no es posible eliminar un producto inexistente | no |
| No se puede quitar un producto null | Comprobar que no se puede quitar un producto null | no |
| No se puede eliminar mas cantidad de producto de la que hay | Comprobar que no se puede eliminar mas cantidad de producto de la que hay | no |
| No se puede añadir 0 de cantidad a un producto | Comprobar que no se puede añadir 0 de cantidad a un producto | no |
| Producto |  |  |
| Los getters de product funcionan | Comprobar que Los getters de product funcionan | si |
| Añadir producto te deja añadir un producto | Comprobar que Añadir producto te deja añadir un producto | si |
| No se puede añadir una cantidad negativa | Comprobar que no se puede añadir una cantidad negativa | no |