Formulario Práctica JUnit

Debe rellenar este formulario y subirlo al Blackboard de la asignatura para poder evaluar la práctica.

1. Con la información proporcionada para la realización de la práctica, ¿qué tipo de pruebas se llevan a cabo en la práctica? Justifique su respuesta:

Se están llevando a cabo pruebas unitarias de caja blanca y caja negra. Con estas pruebas podemos aislar una parte del código para comprobar su correcto funcionamiento.

1. En el ejercicio 2 de la práctica ejecutó la batería de pruebas pruebasINSW3.jar, ¿cuántos test se realizaron con la batería? ¿qué resultados obtuvo? ¿qué deduce a partir de los resultados obtenidos? (CalculadoraTestCase)

Se realizaron un total de siete tests en la prueba y todos ellos resultaron exitosos. Por lo cual podemos saber que la clase Calculadora esta bien programada y tiene en cuanta todas las posibles entradas.

1. En el ejercicio 3, ha creado dos tests y uno de ellos produce error. ¿Cuál de ellos? ¿Qué quiere decir el error que produce el test ejecutado? (BuscadorTestCase)

Se realizaron un total de 10 tests y no todos daban exitosos. Debido a este resultado se tuvo que modificar la clase Buscador para que pudiese manejar todas las entradas posibles. Una vez se modifico los 10 tests ya eran exitosos.

1. ¿En qué consiste el criterio de clases de equivalencia y cómo lo ha aplicado para realizar su batería de pruebas?

El criterio de clases de equivalencia es una técnica que se utiliza para comprobar todas las entradas posibles de una función y comprobar si el resultado que esperas es el que realmente obtienes.

1. Complete la siguiente tabla con los tests que ha realizado en su batería de pruebas, justifique la utilidad del test realizado y los resultados obtenidos en cada uno de los tests. Puede añadir todas las filas que considere necesarias en la tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test | Justificación del test | Resultado |
| Se añade un producto correctamente | Comprobar funcionalidad básica del módulo | Pass |
| Se añade un producto = null | Comprobar que al introducir un elemento null en el almacén se lanza excepción | Pass |
| Se añade una cantidad de producto superior a 250 | Comprobar que si se añade una cantidad de producto superior a 250 se lana una excepción | Pass |
| Se añade un producto que supera el limite del almacén (30000) | Comprobar que si se añade un producto que supere el límite del almacén se lance una excepción | Pass |
| Quitar un producto | Se comprueba que se puede quitar un producto | Pass |
| Quitar un producto = null | Se comprueba que no se puede quitar un producto = null | Fail |
| Quitar un producto negativo | Se comprueba que no se puede añadir un producto con cantidad negativa | Fail |
|  |  |  |
| Tests de Producto | Todos los getters de producto | Pass |
| Se añade una cantidad negativa | Se añade una cantidad de producto negativa | Fail |