Formulario Práctica JUnit

Debe rellenar este formulario y subirlo al Blackboard de la asignatura para poder evaluar la práctica.

1. Con la información proporcionada para la realización de la práctica, ¿qué tipo de pruebas se llevan a cabo en la práctica? Justifique su respuesta:

Las pruebas que hemos realizado han sido pruebas unitarias puesto que es proceso de separar unidades y ejecutar pruebas independientes en cada una.

1. En el ejercicio 2 de la práctica ejecutó la batería de pruebas pruebasINSW3.jar, ¿cuántos tests se realizaron con la batería? ¿qué resultados obtuvo? ¿qué deduce a partir de los resultados obtenidos?

En el ejercicio 2 hoy hice varios; test hoy el test de buscar frase, el test de buscar palabra, test de devolver palabra, test de devolver primer elemento de la lista y test de devolver el último. Con ello sé que había algunos errores presentes en el código pero que fui capaz de solucionar. Lo que deduzco es qué la utilización de los test es muy útil a la hora de poder corregir errores en el código.

1. En el ejercicio 3, ha creado dos tests y uno de ellos produce error. ¿Cuál de ellos? ¿Qué quiere decir el error que produce el test ejecutado?

En el ejercicio 3 hice otros test; como los getters y setters del producto o test para añadir quitar productos o para comprobar la cantidad total de productos en el almacén. Ha habido un test que me ha fallado y es el que tiene que darme que al haber 5 productos en el almacén no puedes quitar 10 sin embargo los quita cómo es un ejercicio en el que no puedo cambiar el código hoy lo he dejado de esta manera. De nuevo, concluyo que este método de pruebas es muy útil a la hora de tanto corregir los errores de uno mismo como los de los demás.

1. ¿En qué consiste el criterio de clases de equivalencia y cómo lo ha aplicado para realizar su batería de pruebas?

Consiste en un criterio que establece que es necesario escribir un número suficiente de prueba como para que cada decisión tenga por lo menos un resultado verdadero o falso. Lo he aplicado utilizando varias pruebas para analizar los métodos y si estos funcionan bien.

1. Complete la siguiente tabla con los tests que ha realizado en su batería de pruebas, justifique la utilidad del test realizado y los resultados obtenidos en cada uno de los tests. Puede añadir todas las filas que considere necesarias en la tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test | Justificación del test | Resultado |
| Getters y Setters de Producto | Comprobar funcionalidad a la hora de recibir el elemento. | No falla |
| testAñadirCantidad () | Comprueba si se puede añadir elementos correctamente al almacén. | No falla |
| testQuitarXProducto () | Comprueba si se pueden quitar elementos correctamente al almacén. El problema es que se pueden quitar más elementos de los que hay. | Falla |
| testGetAlmacen () | Comprueba si el tamaño del almacen es el correcto. | No falla |
| testGetCantidadTotal () | Comprueba si la suma de todas las cantidades de cada producto es la correcta. | No falla |
| testBuscarFrase () | Comprueba si la frase buscada mediante el código es la correcta. | No falla |
| testBuscarPalabra () | Comprueba si la palabra buscada mediante el código es la correcta. | No falla |
| testDevolverPalabra () | Comprueba la palabra que hay en una posición, en caso contrario lanza una Exception. | No falla |
| testDevolverPrimerElemento () y testDevolverUltimoElemento () | Comprueba cuales son los elementos en primer y último lugar de la lista. | No falla |