Formulario Práctica JUnit

Debe rellenar este formulario y subirlo al Blackboard de la asignatura para poder evaluar la práctica.

1. Con la información proporcionada para la realización de la práctica, ¿qué tipo de pruebas se llevan a cabo en la práctica? Justifique su respuesta:

Se han llevado a cabo 2 tipos de pruebas, una de caja blanca, con tests de buscador; los cuales tiene 5 funciones de test (buscarFrase, buscarPalabra, devolverPalabra, devolverPrimerElemento, devolverUltimoElemento) y los de caja negra, con tests de gestor y productoç; los cuales tienen 7 funciones de test (getCantidad, getNombre, getPrecio, añadirCantidad, añadirProducto, quitarXProducto, getAlmacen y getCantidadTotal).

1. En el ejercicio 2 de la práctica ejecutó la batería de pruebas pruebasINSW3.jar, ¿cuántos tests se realizaron con la batería? ¿qué resultados obtuvo? ¿qué deduce a partir de los resultados obtenidos?

Se han realizado 10 tests en total, getCantidad, getNombre, getPrecio, añadirCantidad, 3 de añadirProducto, quitarXProducto, getAlmacen y getCantidadTotal. Se han recibido todos passed, menos el quitarXProducto puesto que la cantidad que se le añade no se guarda. En cuanto a todos los que han hecho passed, funciona y se ejecuta correctamente lo que se le pasa por pantalla.

1. En el ejercicio 3, ha creado dos tests y uno de ellos produce error. ¿Cuál de ellos? ¿Qué quiere decir el error que produce el test ejecutado?

Produce error el de gestor, técnicamente el de quitarXProducto, puesto que no se añade la cantidad que se le pasa en la función anterior de añadirCantidad y al no guardarse, tampoco se guarda el producto en dicha cantidad y eso conlleva a que no se pueda quitar el producto.

1. ¿En qué consiste el criterio de clases de equivalencia y cómo lo ha aplicado para realizar su batería de pruebas?

El criterio de clases de equivalencia es una estrategia para reducir la cantidad de pruebas necesarias al agrupar datos de entrada en clases similares. La batería de pruebas se ha aplicado de manera que si un caso de prueba funciona para un miembro de una clase, también funcionará para los demás miembros.

1. Complete la siguiente tabla con los tests que ha realizado en su batería de pruebas, justifique la utilidad del test realizado y los resultados obtenidos en cada uno de los tests. Puede añadir todas las filas que considere necesarias en la tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test | Justificación del test | Resultado |
| Se añade un producto correctamente | Comprobar funcionalidad básica del módulo | passed |
| Se lanza excepción al introducir producto = null | Comprobar que al introducir un elemento null en el almacén se lanza excepción | passed |
| Se obtiene una cantidad | Comprobar que al poner getCantidad funciona al obtener la cantidad que se expectea | passed |
| Se obtiene un nombre | Comprobar que el getNombre funciona al obtener el nombre introducido | passed |
| Se obtiene un precio | Comprobar que el getPrecio funciona al obtener el precio introducido | passed |
| Se obtiene una cantidad | Comprobar que el añadirCantidad funciona al añadirse la cantidad introducida | passed |
| Se añade un producto | Comprobar que el añadirProducto funciona al añadirse un producto | passed |
| Se quita un producto | Comprobar que el quitarXProducto funciona al eliminarse un producto | failed |
| Se obtiene un almacén | Comprobar que el getAlmacen funciona al obtener el almacén con su tamaño indicado | passed |
| Se obtiene una cantidad total | Comprobar que el getCantidadTotal funciona al obtener la cantidad total que se expectea | passed |
| Se busca una frase | Comprobar que buscarFrase funciona al buscar la frase que se expectea | passed |
| Se busca una palabra | Comprobar que buscarPalabra funciona al buscar la palabra que se expectea | passed |
| Se devuelve una palabra | Comprobar que devolverPalabra funciona al devolver la palabra que se expectea | passed |
| Se devuelve el primer elemento | Comprobar que devolverPrimerElemento funciona al devolver el primer elemento de la lista que se expectea | passed |
| Se devuelve el último elemento | Comprobar que devolverUltimoElemento funciona al devolver el ultimo elemento de la lista que se expectea | passed |