Formulario Práctica JUnit

Debe rellenar este formulario y subirlo al Blackboard de la asignatura para poder evaluar la práctica.

* Con la información proporcionada para la realización de la práctica, ¿qué tipo de pruebas se llevan a cabo en la práctica? Justifique su respuesta:
* En las pruebas de caja blanca, se identifican y corrigen errores dentro del código propio, mientras que en las pruebas de caja negra se evalúa el código de otra persona sin posibilidad de modificarlo. Ambos tipos de pruebas buscan garantizar el correcto funcionamiento de los métodos y la ausencia de errores en la aplicación.
* En el ejercicio 2 de la práctica ejecutó la batería de pruebas pruebasINSW3.jar, ¿cuántos tests se realizaron con la batería? ¿qué resultados obtuvo? ¿qué deduce a partir de los resultados obtenidos?
* El conjunto de pruebas para la calculadora se completó con 11 casos, todos exitosos, validando así el funcionamiento correcto de la clase.
* En el ejercicio 3, ha creado dos tests y uno de ellos produce error. ¿Cuál de ellos? ¿Qué quiere decir el error que produce el test ejecutado?
* Se llevaron a cabo 17 pruebas en el buscador testCase, todas ellas pasaron exitosamente luego de llevar a cabo modificaciones en el código. Estas adaptaciones se centraron en asegurar que no se emplearan objetos o listas vacías durante las comprobaciones.
* ¿En qué consiste el criterio de clases de equivalencia y cómo lo ha aplicado para realizar su batería de pruebas?
* Esta técnica sirve para confirmar que el método que estamos evaluando produce el resultado anticipado. Esencialmente, se compara el resultado final de la aplicación con el objetivo que buscamos alcanzar.
* Complete la siguiente tabla con los tests que ha realizado en su batería de pruebas, justifique la utilidad del test realizado y los resultados obtenidos en cada uno de los tests. Puede añadir todas las filas que considere necesarias en la tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test | Justificación del test | Resultado |
| Se añade un producto correctamente | Comprobar funcionalidad básica del módulo | si |
| Se lanza excepción al introducir producto = null | Comprobar que al introducir un elemento null en el almacén se lanza excepción | si |
| Se elimina correctamente el producto | Comprobar que se elimina el producto | no |
| Se lanza una excepcion si se guarda mucha cantidad de producto | comprobar que no se pueda añadir mas cantidad que capacidad en el almacen | si |
| No se puede quitar un producto que no esta/null | no se puede eliminar un producto inexistente o un producto null | no |
| No se puede añadir cantidad 0 de un producto | comprobar que no se pueda añadir 0 de un producto | no |
| No se elimina mas producto de la cantidad que hay | Comprobar que no se pueda elminar mas producto del que hay | no |
|  |  |  |
|  |  |  |