## Atividade 3

Descrição: Um supermercado registra em um arquivo as informações de seus produtos. As informações gravadas nesse arquivo são: código, nome, fabricante, preço para varejo, preço para atacado e quantidade mínima de produtos para compra do produto ser considerada de atacado. Esse supermercado tem preços para quem compra no varejo (pouca quantidade de um certo produto) e outro preço pra quem compra no atacado (pra quem compra mais que uma quantidade mínima, definida para cada produto). Desenvolva um programa que leia as informações do arquivo e salve um novo arquivo com os dados dos códigos dos produtos ordenados em ordem crescente. Depois de fazer isso, permita que o usuário faça a compra de alguns produtos que estão cadastrados e solicite a quantidade de cada produto. Dependendo da quantidade comprada do produto, deve-se utilizar ou o preço de varejo ou o preço de atacado. Exiba o valor final da compra para o usuário.

## Requisitos

- 1. Você deve obrigatoriamente utilizar as operações de lista disponibilizadas no arquivo atividade3.c . Perceba que neste arquivo as funções Inserir e Buscar não foram implementadas e cabe a você implementar essas funções.
- 2. Na implementação, a função Inserir deve receber como parâmetro a lista e um produto (tal qual já está definida no corpo da função no arquivo atividade3.c). Os produtos que estão na lista devem ficar em ordem crescente de código do produto, assim sua implementação deve garantir o uso desse critério na inserção de um novo produto na lista, de forma que ela fique ordenada em ordem crescente de códigos de produto
- 3. Ao se usar a função **Exibir** a lista já deve ser mostrada em ordem crescente de código do produto.
- 4. Implemente a função **Buscar** para receber como parâmetro a lista e um código do produto. Como a lista está ordenada, implemente a busca de modo que ela seja finalizada quando não houver mais chance de encontrar o código desejado.
- 5. Para desenvolvimento da atividade está sendo fornecido o arquivo **listaProdutos.dat**, que é um arquivo binário que guarda as informações de quatro produtos. Caso se queira gerar um novo arquivo de dados, pode-se utilizar o arquivo fonte **geraArquivoDados.c** que permite criar o arquivo e ler as informações gravadas.
- 6. No AVA estão disponíveis os arquivos mencionados.