

Modelo Lógico

Tablas principales:

Tabla Habilidad:

- id_habilidad (clave primaria)
- nombre
- poder
- penalizacion_def
- probabilidad_crit

Tabla Jugador:

- id_jugador (clave primaria)
- nombre
- vida
- ataque
- defensa

Tabla Item:

- id_item (clave primaria)
- nombre
- poder
- mejora_combate

Tablas unión:

Tabla Jugador_Habilidad:

- id_jugador (PK1 y FK1, clave foránea referenciando a Jugador)
- id_habilidad (PK1 y FK2, clave foránea referenciando a Habilidad)

Tabla Jugador_Item:

- id_jugador (PK1 y FK1, clave foránea referenciando a Jugador)
- id_item (PK1 y FK2, clave foránea referenciando a Item)

Tablas hijo:

Tabla Padre:

- id_jugador (clave foránea referenciando a Jugador)
- sexo

Tabla Profesor:

- id_jugador (clave foránea referenciando a Jugador)
- asignatura

Tabla Alumno:

- id_jugador (clave foránea referenciando a Jugador)
- curso