

Instalación

Creación del proyecto

- Creación de un esqueleto para proyecto web tradicional:

```
composer create-project symfony/website-skeleton my-project
```

- Creación de un esqueleto para proyecto sin visualización web (APIs, comandos...)

```
composer create-project symfony/skeleton my-project
```

Arrancar el servidor

```
php bin/console server:run
```

Este comando hace uso interno del `php -S` por lo que tiene modificadores como

```
php bin/console server:start 0.0.0.0:8000
```

Estructura de directorios

Directorios

- assets
- bin
- config
- public
- src
- templates
- tests
- translations
- var
- vendor

La diferencia sustancial entre la estructura de un proyecto symfony3 y un proyecto symfony4 es que desaparece el bundle en nuestro proyecto.

Seguimos teniendo la opción de incorporar bundles de terceros a nuestro proyecto, pero nuestro proyecto en sí ya no será un bundle.

Esto ha permitido a los desarrolladores de symfony poder sacar muchos elementos a directorios de primer nivel:

- templates: para las plantillas de twig
- tests: para los tests
- translations: para los ficheros de diccionario

- config: para los ficheros de configuración
- assets: para los assets

El directorio *web* se ha renombrado a *public*.

Archivos

- .env
- .env.dist
- .gitignore
- composer.json
- composer.lock
- package.json
- phpunit.xml.dist
- symfony.lock
- webpack.config.js