

# Tarea para DWES06 2018.

## Detalles de la tarea de esta unidad.

Vamos a continuar utilizando para esta tarea la base de datos "ocasion" en la primera parte de la tarea.

Para acceder se usan las credenciales habituales: usuario "dwes" y contraseña "abc123".

La ruta que debéis manejar para hacer exportable vuestra entrega y no tener problemas en mi estructura de carpetas, vamos a utilizar:

htdocs/dwes18/distancia/E7

A continuación utilizarás SOAP para crear un servicio web con tres funciones que expongan información de la base de datos ocasion. Las funciones son las siguientes:

- **saberNombre**. Esta función recibe como parámetro el **código de un módulo** y devolverá el nombre del módulo.
- **matriculadosCiclo**. Esta función recibe como **parámetro un ciclo** y devolverá un array con el nombre de los alumnos que se han matriculado en ese ciclo.
- **modulosCompleto**. Esta función **no recibe parámetros** y devolverá un array con el nombre de los alumnos matriculados y el número de módulos que se ha matriculado

Crea una carpeta llamada **version\_1**

Crea dentro ella crea otras dos subcarpetas:

1) Carpeta **web1**: contiene un programa llamado **cliente.php** que realiza una llamada a cada una de las funciones programadas y muestre el resultado obtenido.

2) Carpeta **web2**: Contiene un programa llamado **server.php** que ofrece los servicios indicados arriba.

El servicio codificado en el fichero server.php **no deberá utilizar WSDL**.

**La tarea tiene una segunda parte** en la que desarrollamos una versión completa de la producción y consumo de servicios, incluida la publicación del mismo. Las funciones son las mismas que en la versión sencilla

Crea una carpeta llamada **version\_2**

Dentro de la carpeta, crea otras dos subcarpetas:

1) Carpeta **web1** que contendrá a los programas **del lado cliente** que realiza la petición del servicio y le llamaremos **cliente2.php**

El cliente podrá descargar el fichero que se obtiene de la publicación del servicio web. Partiendo de este nuevo fichero y utilizando la herramienta **wsdl2php** (que tienes que descargar) podrás obtener una clase en PHP.

2) Carpeta **web2** para contener en ella los programas del lado que **produce el servicio**. Contendrá:

- El programa que ofrece el servicio, se llamará **server2.php** y utilizará un **fichero WSDL**.
- Un programa llamado **publicar.PHP** para generar el fichero.WSDL que sirva para que aplicaciones cliente puedan consultar la función que ofrece el servicio web. Para ello, hay que comentar adecuadamente la clase creada y utilizar la herramienta WSDLDocument.

**Incluye los programas en cada carpeta que le corresponda.** También incluye el software necesario para los procesos. Por ejemplo, WSDLDocument es necesario en la carpeta web2, mientras que la librería wsdl2php se utiliza en la carpeta web1.

Los programas situados en las carpetas web1 y web2 no pueden compartir código (includes, Clase DB, etc. porque son servidores remotos entre sí)

<sup>r</sup> **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.**

Se valorarán los siguientes ítems:

Programar correctamente las tres funciones que se publicarán como parte del servicio web: (2 puntos).

Parte 1: codificar server y cliente (3 puntos).

Parte 2: codificar el conjunto de programas. (5 puntos).

- Comentar adecuadamente las funciones pedidas, para posibilitar la utilización de WSDLDocument. (1 punto)
- Utilizar WSDLDocument para obtener el documento de descripción del servicio web y utilizarlo como parte del mismo. (1 punto)
- Crear el servicio llamado server2.php utilizando el fichero WSDL como parámetro. (1 punto)
- Utilizar wsdl2php para obtener una nueva clase a partir del servicio web en el lado del cliente. (1 punto)
- Crear de forma correcta cliente2.php (1 punto).