

Concluye Municipio pavimentaciones en calles

León, Guanajuato. 22 de mayo de 2020. Un total de 880 habitantes de las colonias Valle del Consuelo, Periodistas Mexicanos, San Pablo y la Ermita fueron los beneficiados directos de la pavimentación de diferentes calles construidas con concreto hidráulico.

Con un monto de inversión de poco más de 10.2 millones de pesos se pavimentaron las calles De la Encíclica, ubicada en la colonia Valle del Consuelo, Francisco Sánchez de Tagle, colonia Periodistas Mexicanos, Gamaliez, de San Pablo y Laconia, de la Ermita.



Calle Laconia, Colonia La Ermita

En estas obras, las cuales tienen como objetivo mejorar la calidad de vida de las personas que viven en la zona, se colocaron 8 mil 806.62 metros cuadrados de pavimento, en guarniciones, banquetas y arroyo vehicular.

Los trabajos se llevaron a cabo por medio del programa de obras de pavimentación por cooperación; en este caso las calles De la Encíclica, Gamaliez y Laconia se realizaron bajo el esquema de participación 80-20; en tanto la Francisco Sánchez de Tagle fue a través del 70-30, dio a conocer el director general del Fideicomiso de Obras por Cooperación, Alberto Quiroz Barroso.

De acuerdo a los términos anteriores, la cifra mayor es aportada por las autoridades de gobierno, la segunda por los vecinos que viven en los predios ubicados sobre la vialidad intervenida.



Calle Francisco Sánchez de Tagle, colonia Periodistas de Mexicanos

El director explicó que los esquemas de aportaciones se definen de acuerdo a los lugares donde se ubican las calles, en particular estas 4 están asentadas en zonas de atención prioritaria, en la que la Administración Municipal ha puesto especial énfasis para facilitar la movilidad de las personas.

Mencionó “estas obras son de un gran beneficio social, se garantiza el acceso de los servicios públicos como bomberos, servicio de limpia, seguridad pública, entre otros; pero lo más importante es que las personas que transitan por estas vialidades lo hacen en condiciones más dignas”.