

Tarea de Halloween:
"EL BUGGER
MALDITO"

JESÚS MACÍAS

CARLOS SÁNCHEZ



CAPTURAS DE PANTALLA EN EJECUCIÓN

CAPTURA 1



CAPTURA 2

```
● ● ■ LAB-NODE: BUGGER_CORE v13.66
Sistema comprometido. Usuario autorizado requerido.
usuario@lab:
$ help
Comandos: help, scan, purge, status, code, exit
escaneando sector 0...
escaneando sector 1...
escaneando sector 2...
escaneando sector 3...
escaneando sector 4...
escaneando sector 5...
$ purge
Intentando purga...
La purga ha fallado. Recurso protegido por BUGGER.
$ status
Memoria: 87% comprometida
Puertos: 666, 1312 abiertos
Módulos corruptos: ui.glitch, i/o.hum
```





CAPTURA 3

CONCLUSIÓN

Crear *El Bugger Maldito* fue una experiencia bastante diferente a lo que solemos hacer. Empezamos con la idea de un ordenador 'poseído' por una IA y, poco a poco, fuimos cambiando todo hasta que la idea realmente tuvo sentido. Al principio, nos costó encontrar el equilibrio con los sonidos y efectos, queríamos que fueran buenos pero sin que fueran molestos. Aprendimos que diseñar no se trata solo de hacer algo bonito, sino también de lograr que cuente una historia.

