

**Tarea de Halloween:
“EL BUGGER
MALDITO”**

JESÚS MACÍAS

CARLOS SÁNCHEZ

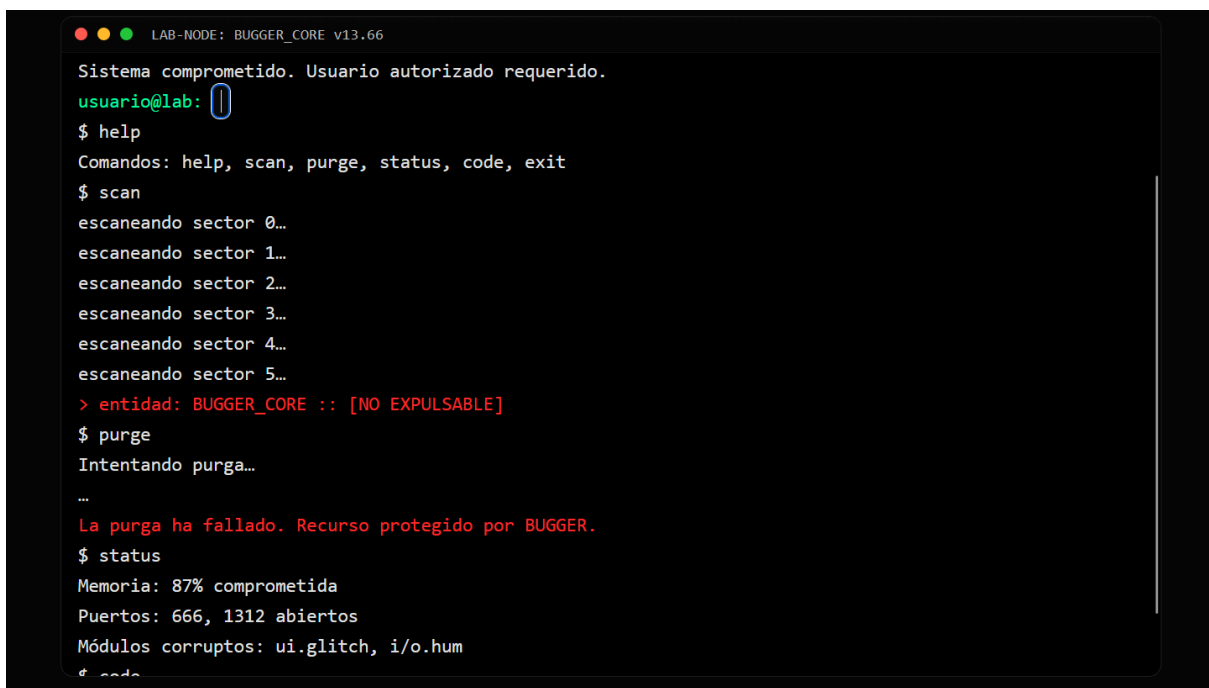


CAPTURAS DE PANTALLA EN EJECUCIÓN

CAPTURA 1



CAPTURA 2





CAPTURA 3



CONCLUSIÓN

Crear *El Bugger Maldito* fue una experiencia bastante diferente a lo que solemos hacer. Empezamos con la idea de un ordenador 'poseído' por una IA y, poco a poco, fuimos cambiando todo hasta que la idea realmente tuvo sentido. Al principio, nos costó encontrar el equilibrio con los sonidos y efectos, queríamos que fueran buenos pero sin que fueran molestos. Aprendimos que diseñar no se trata solo de hacer algo bonito, sino también de lograr que cuente una historia.