

**Tarea de Halloween:
“EL BUGGER
MALDITO”**

JESÚS MACÍAS

CARLOS SÁNCHEZ

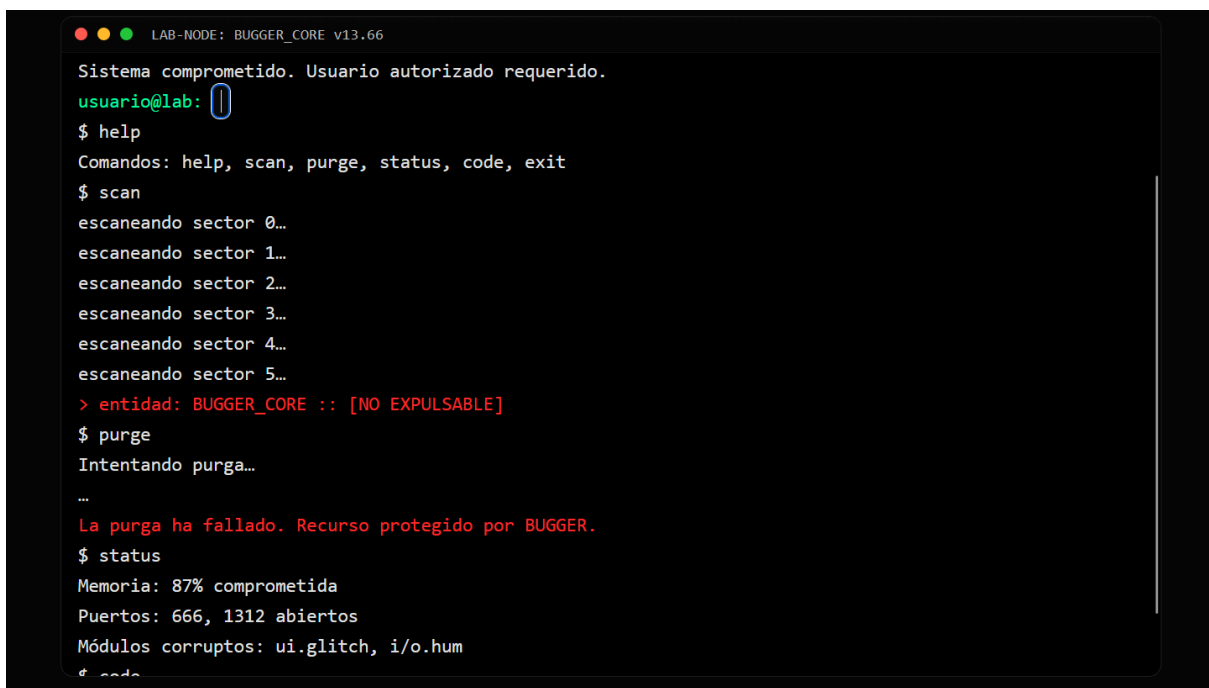


CAPTURAS DE PANTALLA EN EJECUCIÓN

CAPTURA 1



CAPTURA 2





CAPTURA 3



CONCLUSIÓN

Montar El Bugger Maldito nos salió bastante diferente a lo de siempre, arrancamos con la idea de un ordenador “poseído” por una IA y lo fuimos puliendo hasta que quedó creíble, al principio nos costó mucho ajustar sonidos y efectos para que se notaran sin llegar a molestar, pero tras varias pruebas dimos con el punto justo, fue gracioso ver que con una pantalla negra, texto en rojo y unos ruidos raros se podía generar mucha tensión, aprendimos que diseñar no es solo que algo quede bonito, sino que cuente una historia y provoque una sensación, al final nos quedamos contentos, porque la gente realmente se metió en la experiencia y el “Bugger” pareció tener vida propia.