



06/03/2021 Examen

## Objetivo:

• Consolidar los conocimientos adquiridos en clase sobre Java.

#### Enunciado:

En un programa de ordenador, las facturas tienen necesariamente un conjunto de datos de los productos de los cuales comprar y un conjunto de datos del cliente, un total (valor decimal) y una fecha de la factura.

Los datos del cliente son la cadena de caracteres nombre, cedula, y el entero fiabilidad de pago, mientras que los datos del del detalle de la factura son sólo su producto, cantidad, valor.

Cada clase tendrá los métodos para leer y fijar ("set" y "get") todos sus atributos.

También se debe incluir en la clase Factura un método de "Borrado", que no devuelve ni recibe ningún parámetro.

Los producto que venden la empresa son de carácter de computadores y tiene un id, descripción, precio unitario, stock, iva (si se calcula el iva o no).

Los atributos serán privados y tendrán métodos públicos para acceder a ellos. Se pide dibujar el diagrama UML de las clases Factura, Datos\_del\_cliente y Datos\_del\_producto y generar el sistema en java para realizar los procesos de CRUD para generar facturas, productos, clientes.

Se calificará el avance con los siguientes criterios de evaluación:

- Diagrama de Clases: 25%
- MVC: 25%
- Usabilidad Vista Menús: 25%
- Ejecución, pruebas y sustentación 25%

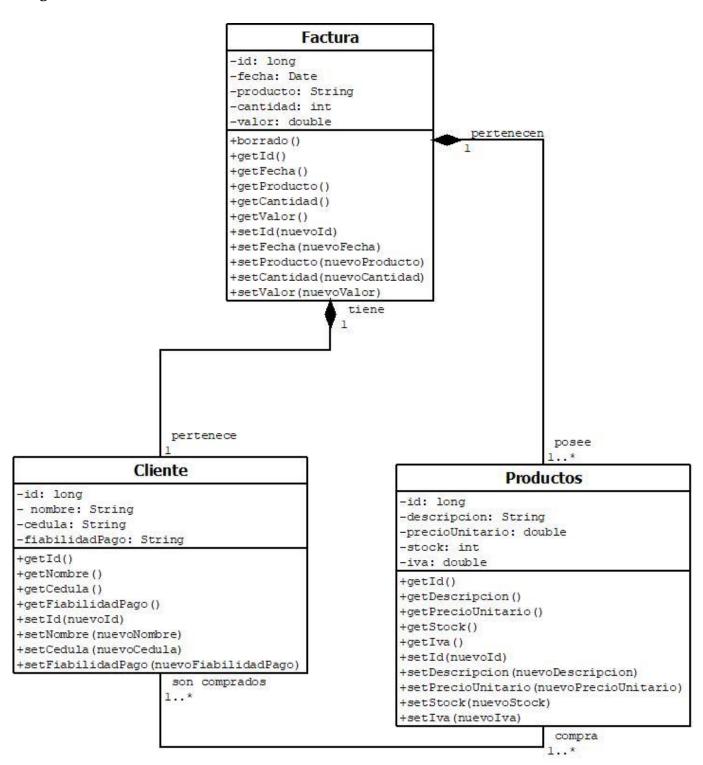
Entrega: Subir al Git el documento en formato PDF de la practica y código hasta las 23:55 del domingo 06 de Junio del 2021.

# Programación Orientada Objetos Tema: Clases y Sistemas en Java .



Examen 06/03/2021

#### Diagrama UML



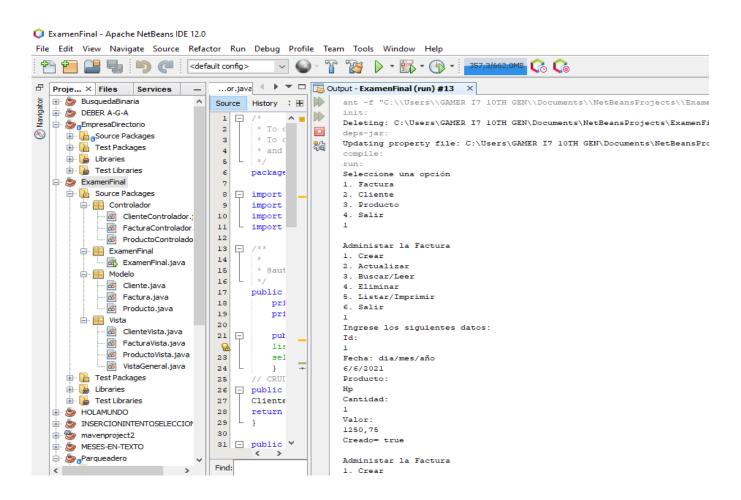


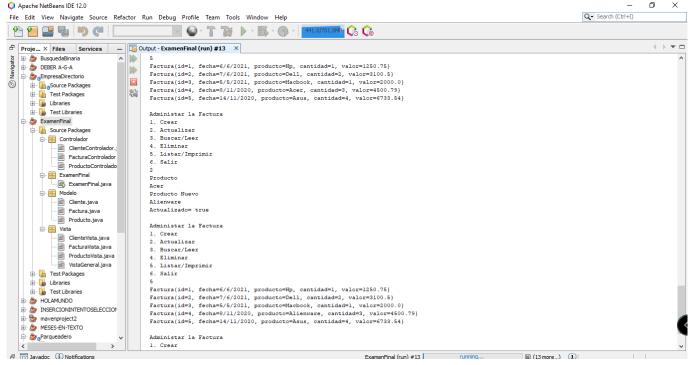
### Programación Orientada Objetos

Tema: Clases y Sistemas en Java.



Examen 06/03/2021





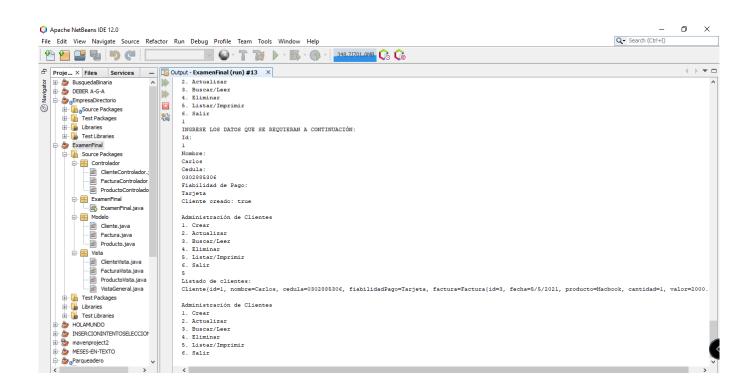


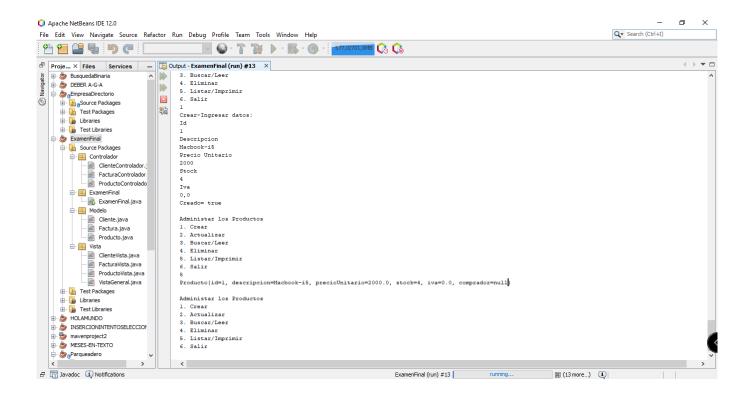
#### Programación Orientada Objetos

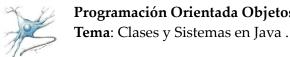
Tema: Clases y Sistemas en Java.



Examen 06/03/2021









06/03/2021 Examen

### SUSTENTACIÓN

Este proyecto de Programación Orientada a Objetos fue llevado a cabo a través del ejercicio planteado por el docente; por lo cual en primera instancia se procedió a la elaboración del diagrama UML, en el cual se incluyo la información proporcionada en el ejercicio tal como la creación de 3 clases: Factura, Cliente y Productos. Para ello se extrajo los atributos y métodos que se requerían para su elaboración.

Una vez elaborado el diagrama UML se lo implementó en JAVA mediante MVC, se tomó en cuenta las indicaciones expuestas por el docente, entonces en la parte de modelo se crearon las diferentes clases con sus respectivos atributos y métodos. Luego se elaboraron los controladores teniendo en cuenta el CRUD que se requería usar para que de tal manera reciba, atienda y procese la información que se implementará en el código. Finalmente se creó la interfaz gráfica que se le presentará al usuario, logrando mostrar así un menú en el cual la persona pueda interactuar entre las diferentes opciones, además se le indicará que información deberá introducir el usuario para la creación de su factura.