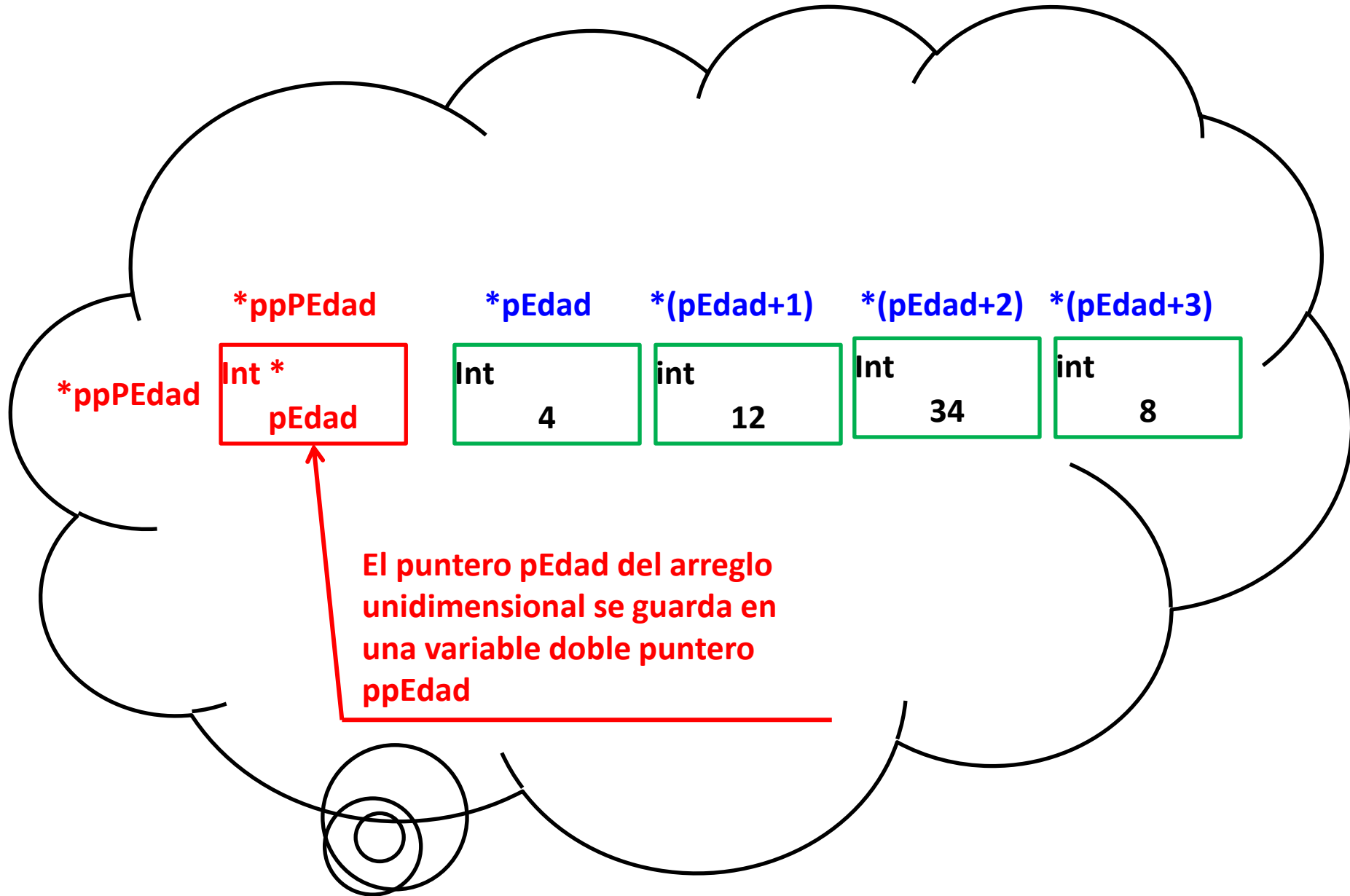
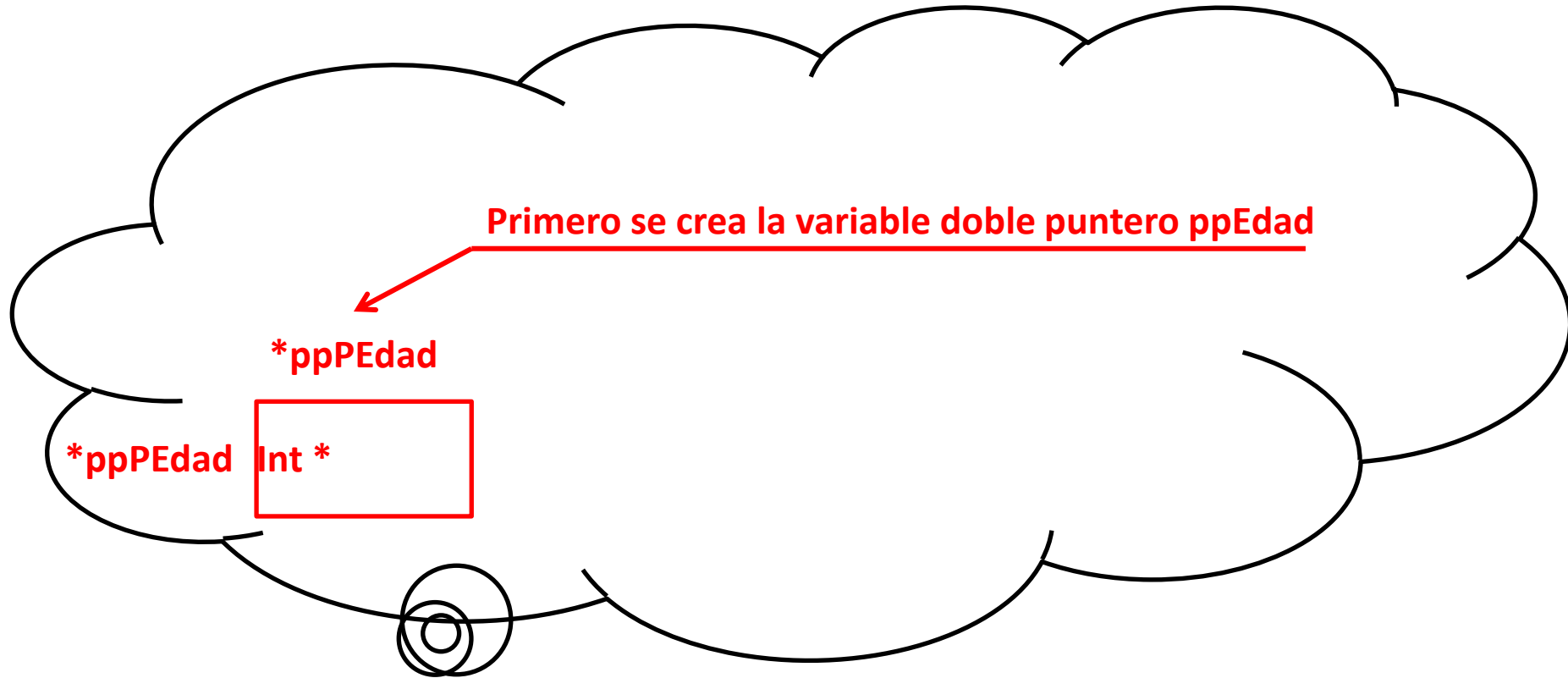


MATRIZ UNIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO



MATRIZ UNIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

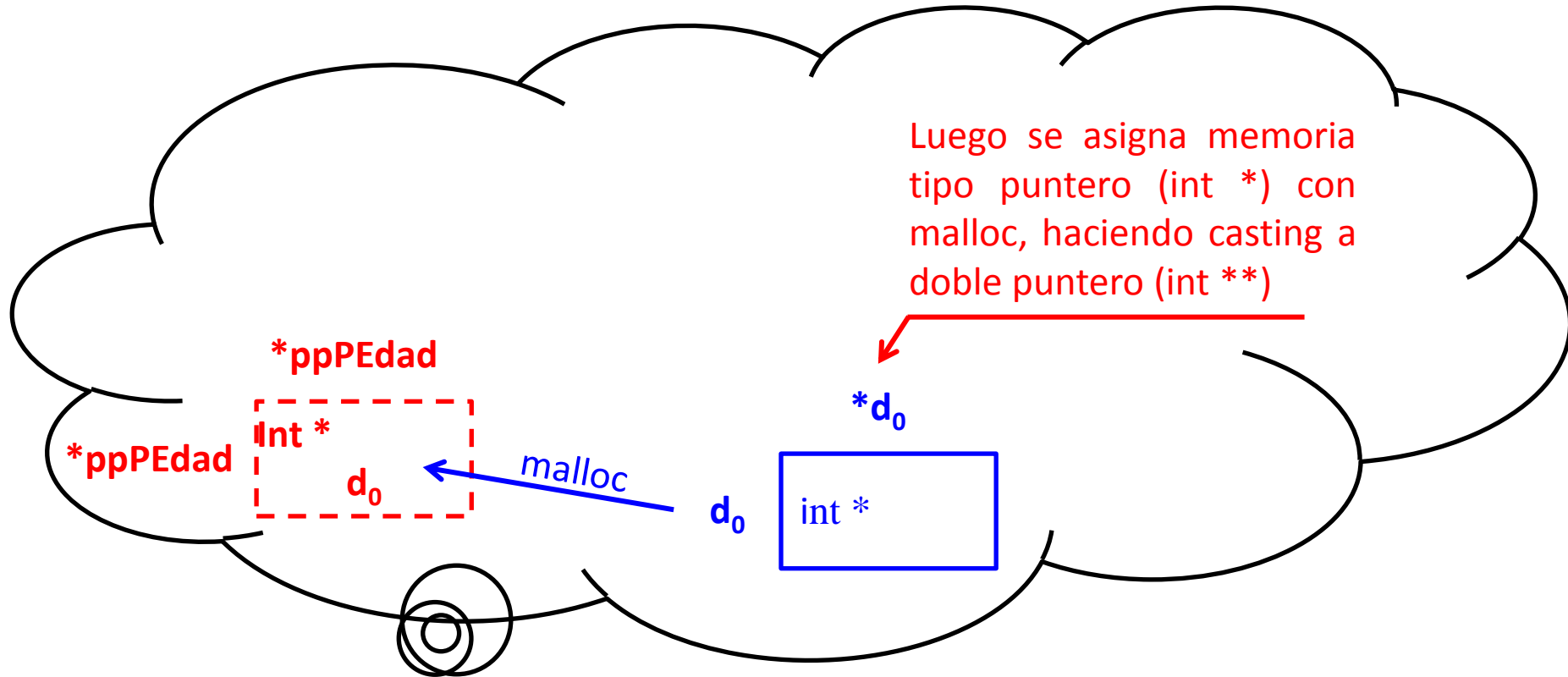


```
int **ppEdad ;
```

PASO

1

MATRIZ UNIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

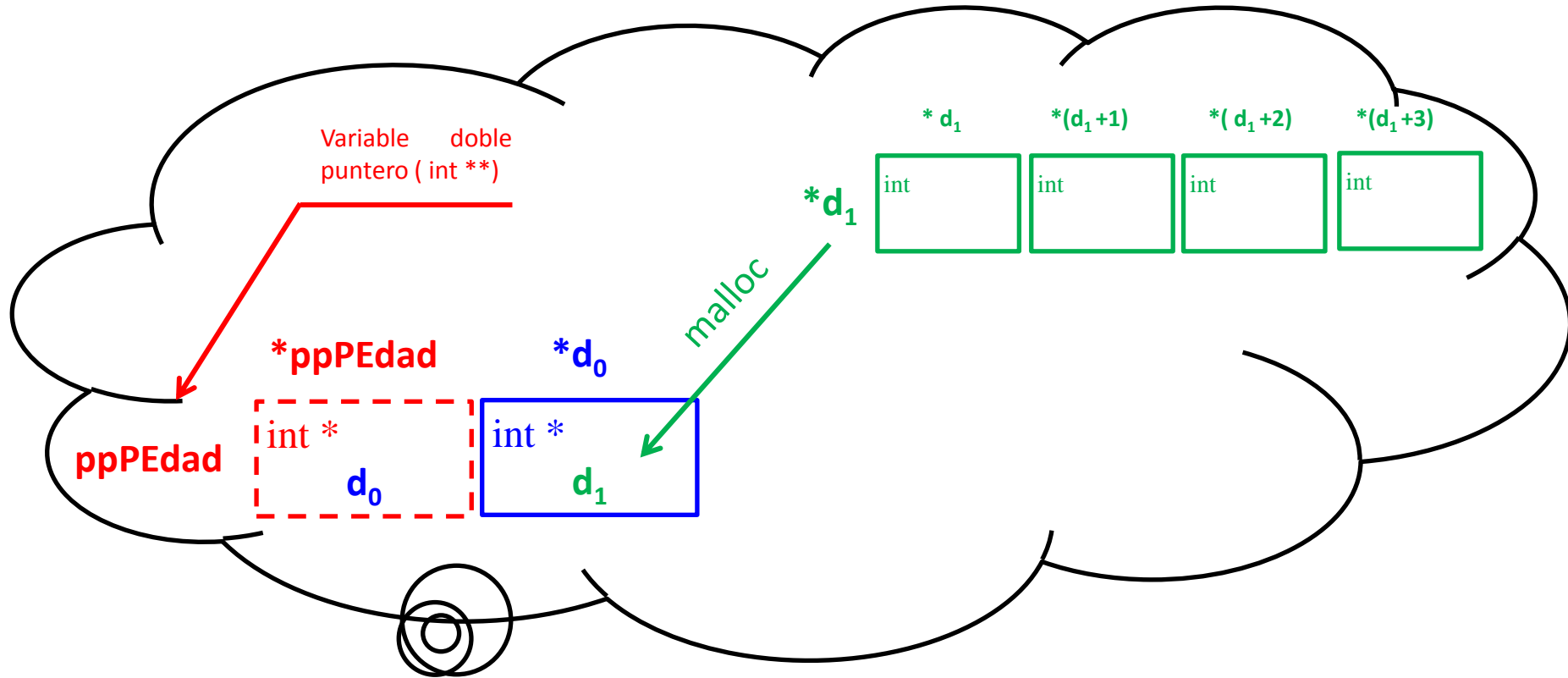


```
int **ppEdad;  
ppEdad=(int **) malloc(sizeof(int *));
```

PASO

2

MATRIZ UNIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

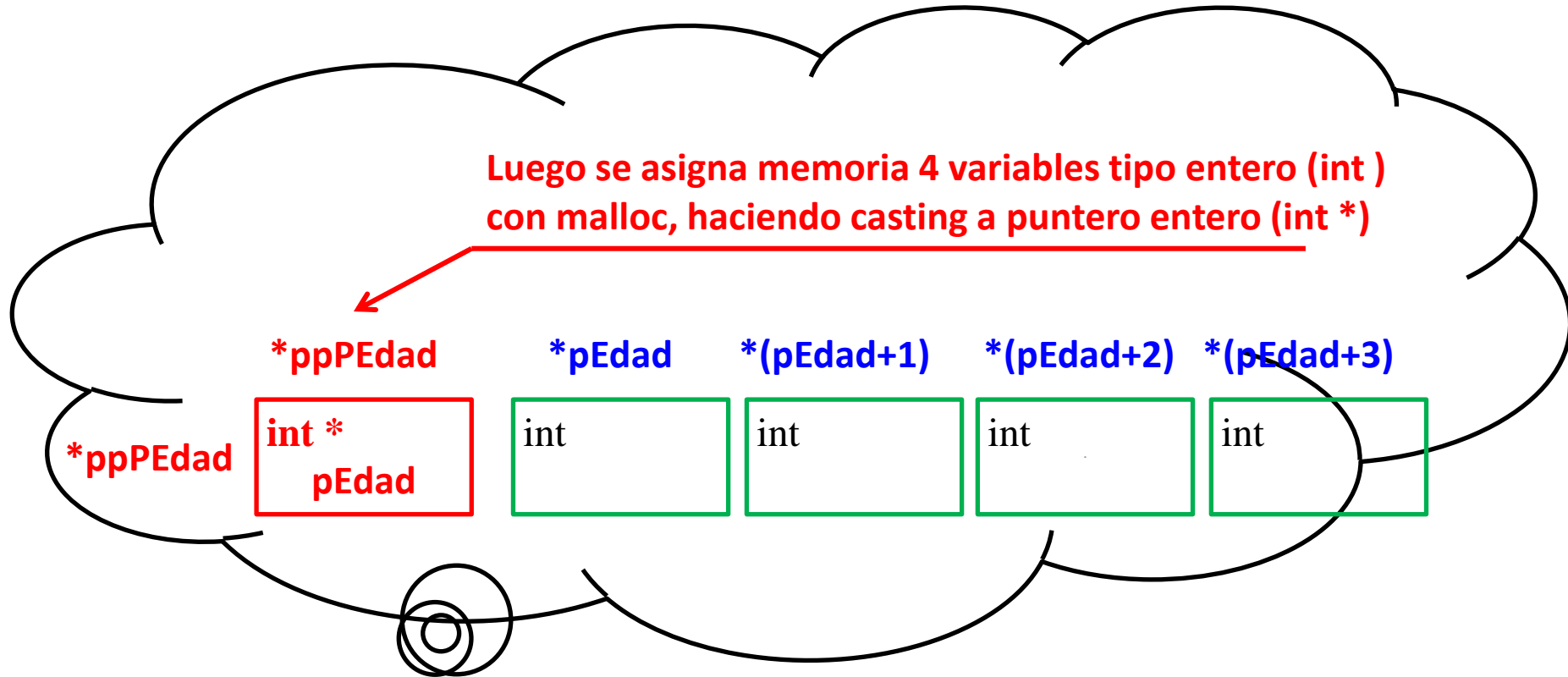


```
int **ppEdad;  
ppEdad=(int **) malloc(sizeof(int *));
```

PASO

3

MATRIZ UNIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

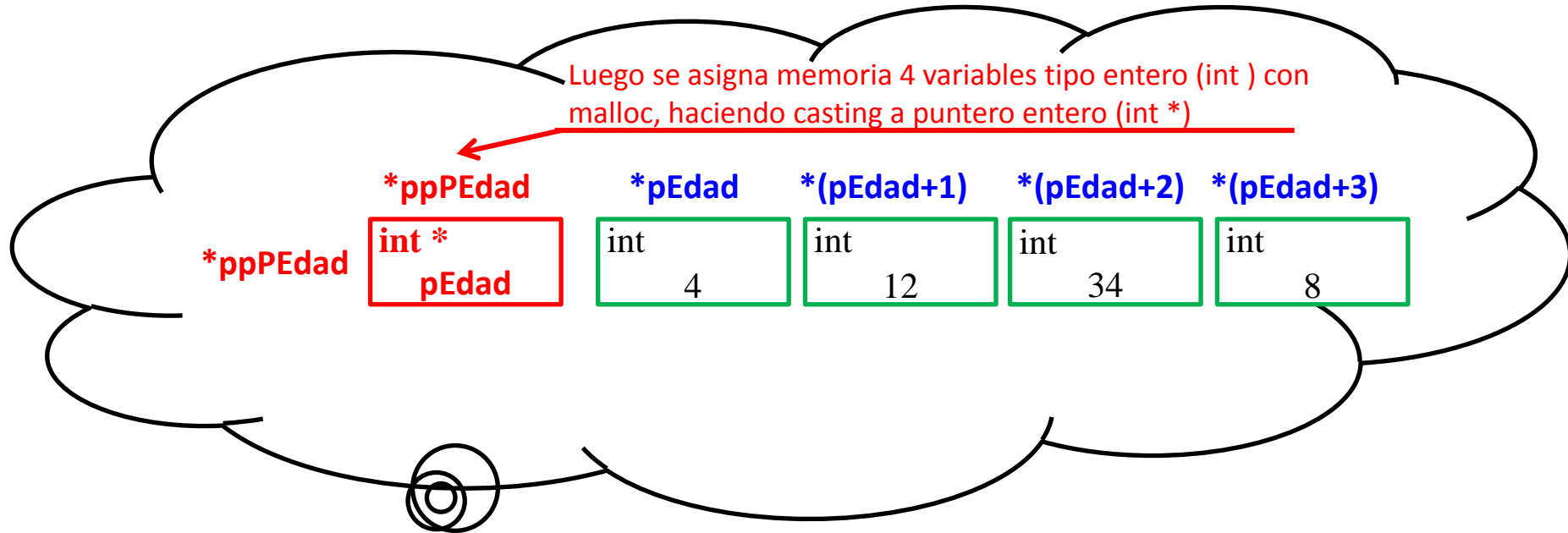


```
int **ppEdad;  
ppEdad=(int **) malloc(sizeof(int *));  
*ppEdad=(int *) malloc(4*sizeof(int));
```

PASO

4

MATRIZ UNIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO



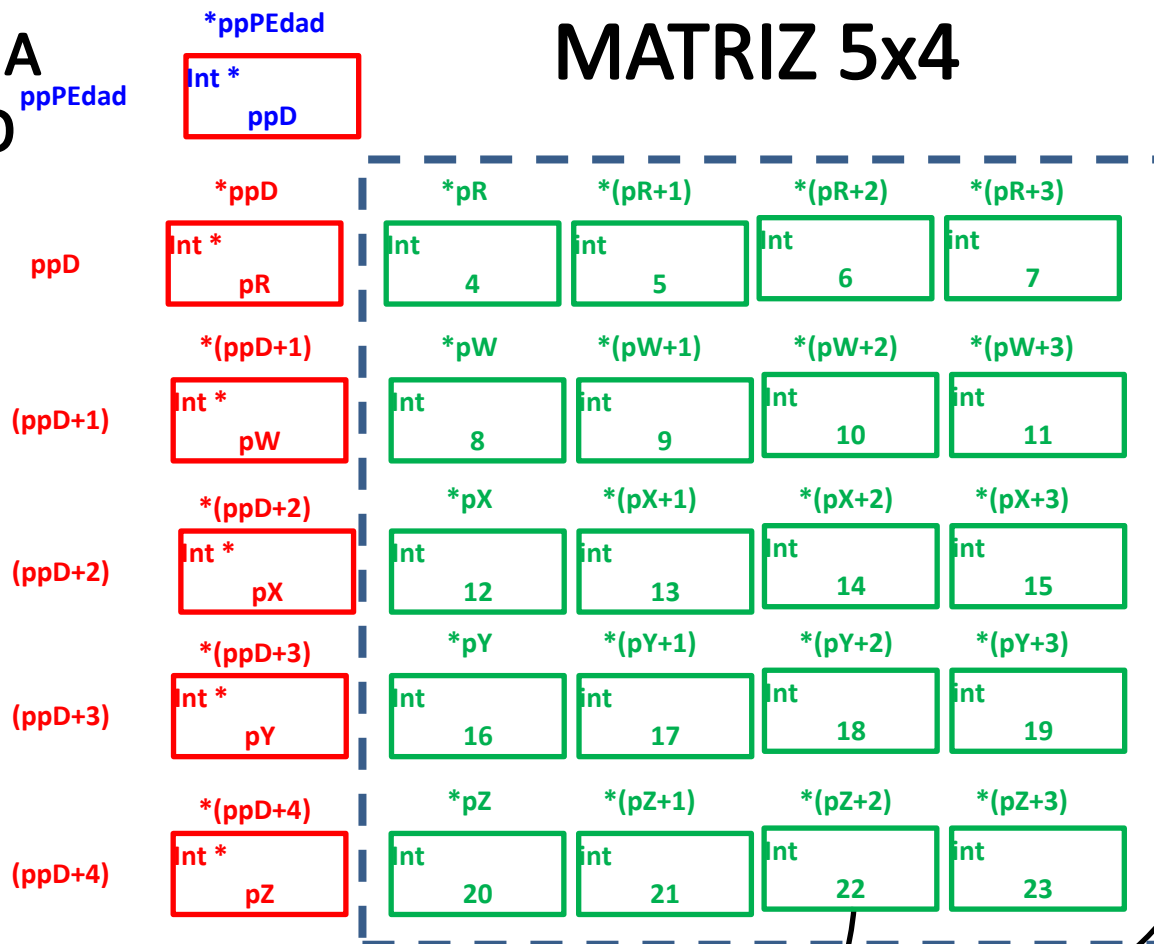
```
int **ppEdad;  
ppEdad=(int **) malloc(sizeof(int *));  
*ppEdad=(int *) malloc(4*sizeof(int));  
*pEdad=4;  
*(pEdad+1)=12;  
*(pEdad+2)=34;  
*(pEdad+3)=8;
```

PASO

5

MATRIZ BIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

MATRIZ 5x4



MATRIZ
BIDIMENSIONAL
PUNTERO A
PUNTERO

*ppEdad

ppEdad

Int *

ppD

```
int **ppEdad ;
```

PASO

1

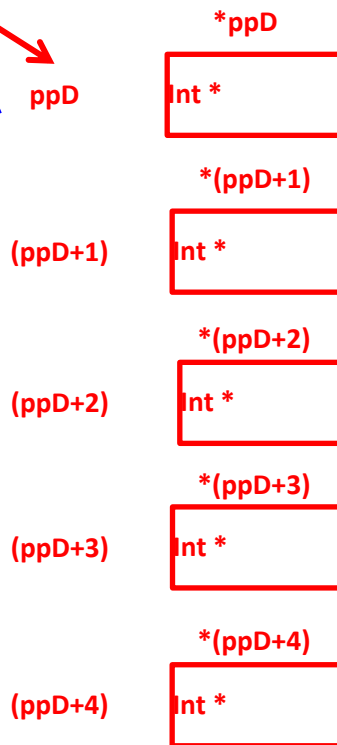
MATRIZ BIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

Luego se asigna memoria tipo
puntero (int *) con malloc,
haciendo casting a doble
puntero (int **)

`ppPEdad`
`*ppPEdad`



```
int **ppEdad ;  
ppEdad=(int **) malloc(5*sizeof(int *)) ;
```



PASO

2

MATRIZ BIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

ppPEdad
*Int **
ppD

**ppEdad = ppD*
*Int **
pR

malloc

pR
**pR* **(pR+1)* **(pR+2)* **(pR+3)*
int *int* *int* *int*
4 5 6 7

**(ppD+1)*
(ppD+1) *Int **
pW

**(ppD+2)*
(ppD+2) *Int **
pX

**(ppD+3)*
(ppD+3) *Int **
pY

**(ppD+4)*
(ppD+4) *Int **
pZ

```
int **ppEdad ;  
ppEdad=(int **) malloc(5*sizeof(int *)) ;  
*ppEdad=(int *) malloc(4*sizeof(int)) ;
```

PASO

3

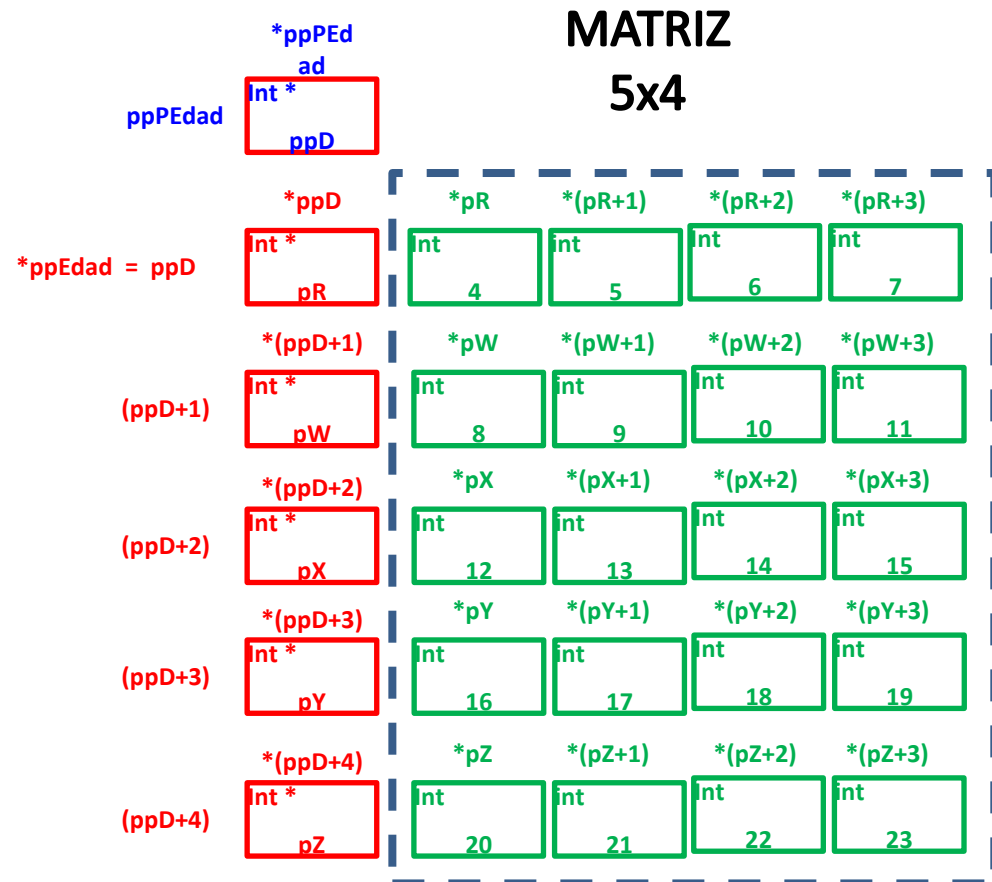
MATRIZ BIDIMENSIONAL PUNTERO A PUNTERO

FORMA 1:

```
int **ppEdad ;  
ppEdad=(int **) malloc(5*sizeof(int *)) ;  
*ppEdad=(int *) malloc(4*sizeof(int)) ;  
*(ppEdad+1)=(int *) malloc(4*sizeof(int)) ;  
*(ppEdad+2)=(int *) malloc(4*sizeof(int)) ;  
*(ppEdad+3)=(int *) malloc(4*sizeof(int)) ;  
*(ppEdad+4)=(int *) malloc(4*sizeof(int)) ;
```

FORMA 2:

```
int **ppEdad ;  
ppEdad=(int **) malloc(5*sizeof(int *)) ;  
*ppEdad=(int *) malloc(4*sizeof(int));  
for (int i=0; i<5; i++) *(ppEdad+i)=(int *) malloc(4*sizeof(int));
```



PASO

4