

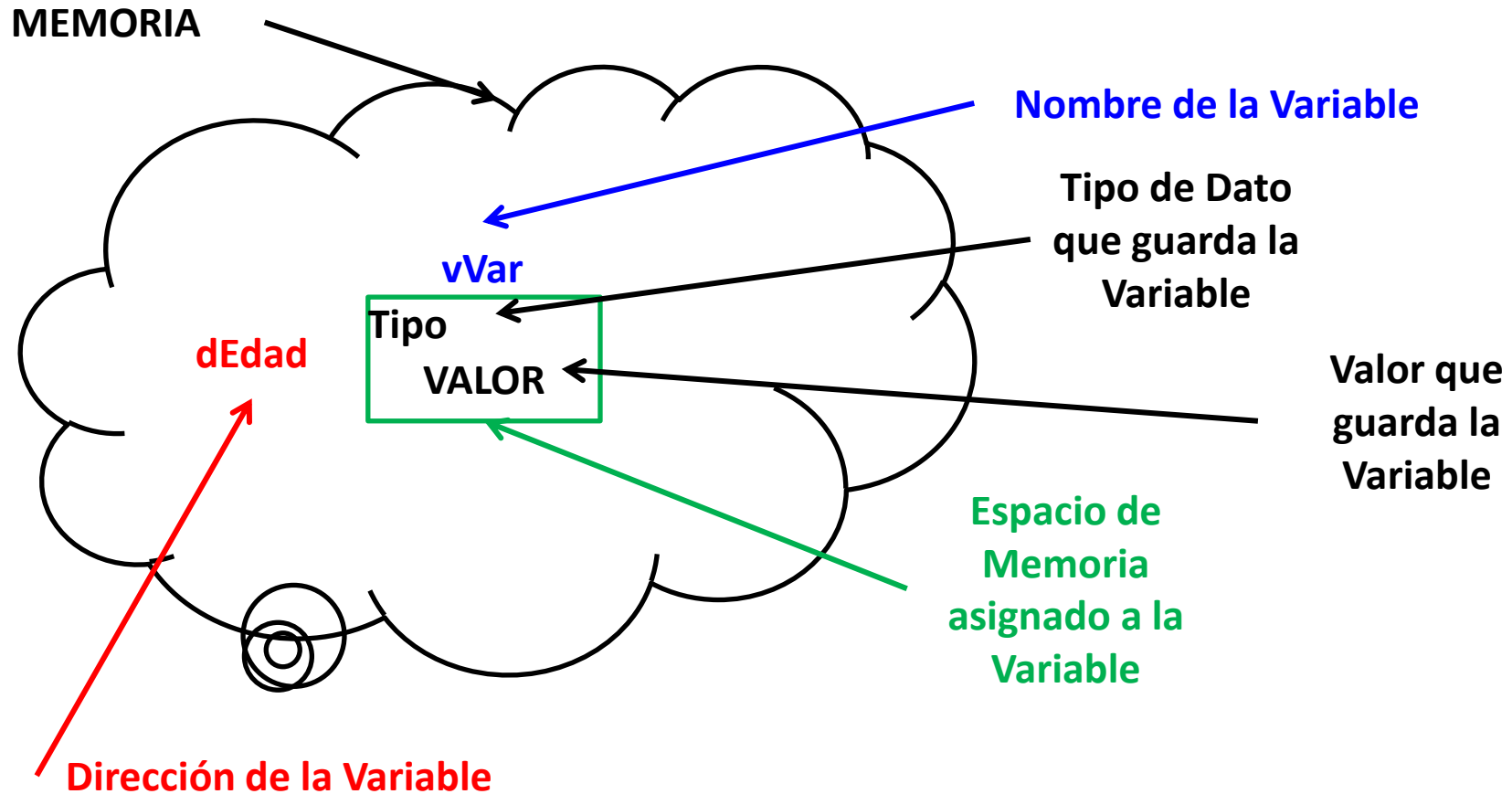
# ARREGLOS

Es un conjunto de variables que tienen algo en común, y que son del mismo tipo de dato. Existen arreglos estáticos y dinámicos.

En los arreglos estáticos se requiere indicar los valores de sus dimensiones debido a que se separará memoria al inicio de la ejecución del programa y no cambiará durante la ejecución del programa, al finalizar el programa la ocupación de memoria del arreglo declarado es eliminado.

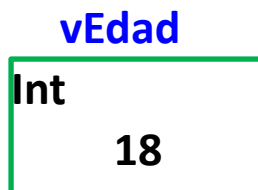
En los arreglos dinámicos se requiere indicar los espacios de memoria solicitados para las dimensiones del arreglo, debido a que se separará memoria durante la ejecución del programa y puede cambiará durante la ejecución del programa., al finalizar el programa deberá tener una orden de eliminación de los utilizado, esto no se hace automáticamente como en el caso anterior.

# NOMENCLATURA UTILIZADA



Ejemplo:

AB01 FFFF



El modelo mostrado indica una variable llamada “vEdad” ubicada en la dirección AB01 FFFF de la memoria, que sirve para guardar tipos de datos enteros y está guardando el valor 18.

# ARREGLOS ESTATICOS

Es un conjunto de variables que tienen algo en común, y que son del mismo tipo de dato. Existen arreglos estáticos y dinámicos.

*Tipo de Dato Etiqueta [Valor Entero]*

Ejemplo:

`int X [4], * pX`

Los elementos son:

`X [0], X [1], X [2], X [3]`

