```
#include <iostream>
#include <stdio.h>

void Transponer2D (int *pT, int xT, int yT)
{
int Q[xT][yT], *pQ;
pQ=&Q[0][0];

for (int i=0; i<xT; i++)
    {
    for (int j=0; j<yT; j++)
        {
        *(pQ+i*yT+j)=*(pT+i*yT+j);
        }
    }

for (int i=0; i<xT; i++)
    {
    for (int j=0; j<yT; j++)
        {
        *(pT+i*yT+j)=*(pQ+j*yT+i);
        }
    }
}

void Mostrar2D (int *pM, int xM, int yM)
{
for (int i=0; i<xM; i++)
    {
    for (int j=0; j<yM; j++)
        {
        printf("%3i ",*(pM+i*yM+j));
        }
    printf("\n");
    }
    printf("\n");
}


main (void)
{
int X=8, Y=8;
int A[X][Y], *pA;

for (int i=0;i<X;i++) A[i][0]=1,A[i][1]=2,A[i][2]=3,A[i][3]=4,A[i][4]=5,A[i][5]=6,A[i][6]=7,A[i][7]=8 ;

pA=&A[0][0];

Mostrar2D (pA, X, Y);
Transponer2D (pA, X, Y);
Mostrar2D (pA, X, Y);

}
```