

## **PHP Namespaces**



## O QUE SÃO?

- possibilitam o agrupamento de classes, interfaces, funções e constantes;
- resolvem o conflito em seus nomes;
- atuam como um encapsulador para estes ítens;
- seu funcionamento é equivalente ao de <u>diretórios</u> em sistemas operacionais;
   (dois arquivos com o mesmo nome não podem existir em um mesmo diretório, mas podem existir em diretórios diferentes)
- foi inserido a partir da versão <u>5.3</u> do PHP;

- namespaces são declarados utilizando a palavra-chave: namespace.
- um arquivo que contenha namespace deve realizar sua declaração logo no início, antes de qualquer código;

```
<?php
namespace Project;
// ...</pre>
```

e ainda é possível criar uma estrutura hierárquica (como em pastas) ou seja,
 sub-namespaces;

```
<?php
namespace Project\Model;
// ...</pre>
```

é possível também declarar diversos namespaces em um arquivo;

```
VÁRIOS NAMIESPACIES

<!php
    namespace Project;
    class User {}

    namespace AnotherProject;
    class User {}

?>
```

• a seguinte sintaxe com colchetes também é válida:

```
VÁRIOS NAMESPACES

<?php
    namespace Project {
        class User {}
    }

    namespace AnotherProject {
        class User {}
    }
}</pre>
```

- nome qualificado → \$obj = new User();
- tenta achar a classe no namespace atual;

# NOMENÃO QUALIFICADO <!php namespace Project\Model; class User {} \$var = new User(); }</pre>

- nome não qualificado → \$obj = new User();
- tenta achar a classe no namespace atual;
- caso o namespace atual seja Project\Model tenta achar Project\Model\User;

```
NOME NÃO QUALIFICADO

<!php
    namespace Project\Model;
    class User {}
    $var = new User;
}</pre>
```

- nome qualificado → \$obj = new Model\User();
- caso o namespace atual seja Project tenta achar Project\Model\User

- nome absoluto → \$obj = new \Project\Model\User();
- solicita o nome absoluto Project\Model\User

#### NOME NÃO QUALIFICADO

```
<?php
    namespace Project;
    $var = new \Project\Model\User;
?>
```

### **APELIDOS**

- uma característica importante ao se trabalhar com namespaces é a possibilidade de atribuição de apelidos;
- a palavra chave <u>use</u> é utilizada para importar classes, interfaces ou namespaces através de seus nomes;
- para adicionar apelidos utilizamos a palavra-chave as, escolhendo um nome mais acessível;

#### **APELIDOS**

 é possível realizar múltiplas importações na mesma linha, separadas por vírgula;

```
APELIDOS

<?php
    use Project\Model\User, Project\Model\Post as Article;
    $var = new Article();
    // Resultado: Project\Model\Post
    $user = new User();
    // Resultado Project\Model\User
?>
```

### **MATERIAIS COMPLEMENTARES**

• <a href="https://goo.gl/jNDEd4">https://goo.gl/jNDEd4</a>