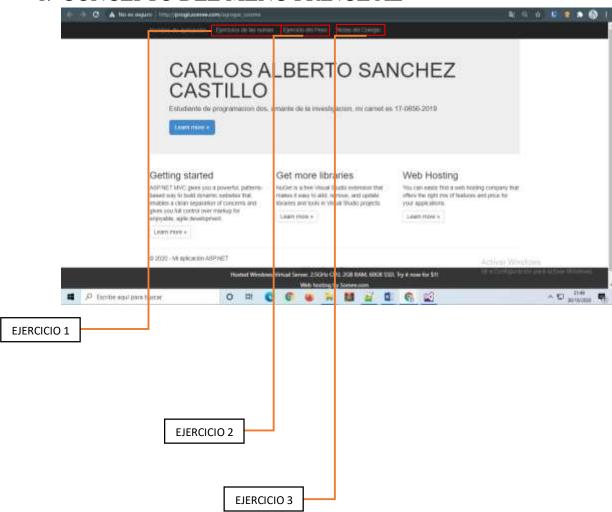


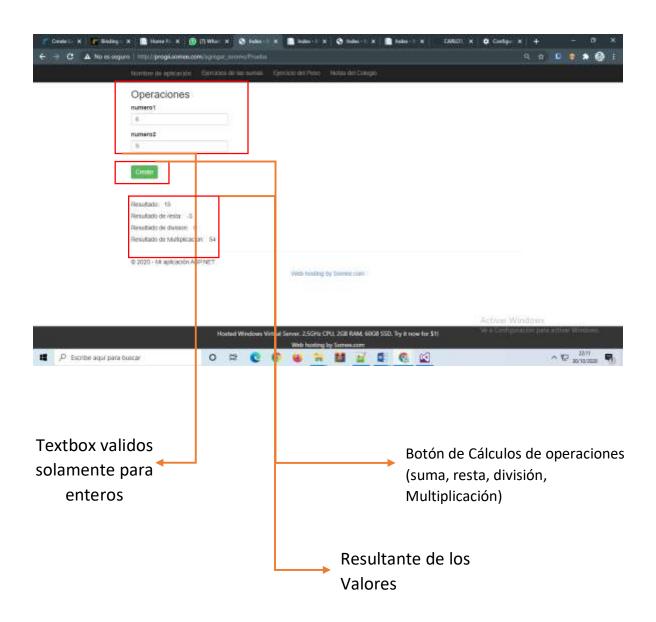
# Guía 6 Carlos Alberto Sanchez Castillo

Carnet: 17-0656-2019

# 1. CONCEPTO DEL MENU PRINCIPAL

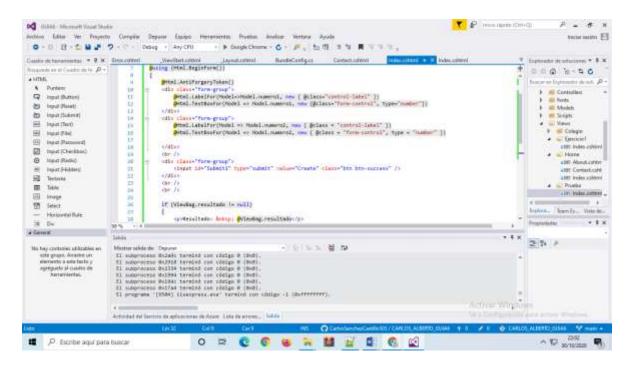


# 2. SECCION DE SUMAS (RESTA, MULTIPLICACION, DIVISION)

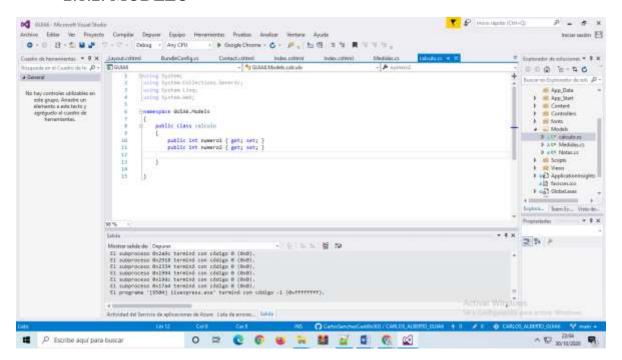


## 2.1. CONCEPTO SEGÚN CODIGO

#### 2.1.1. VISTA

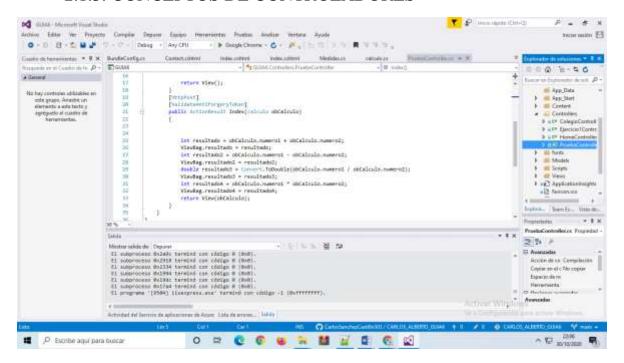


#### 2.1.2. **MODELO**

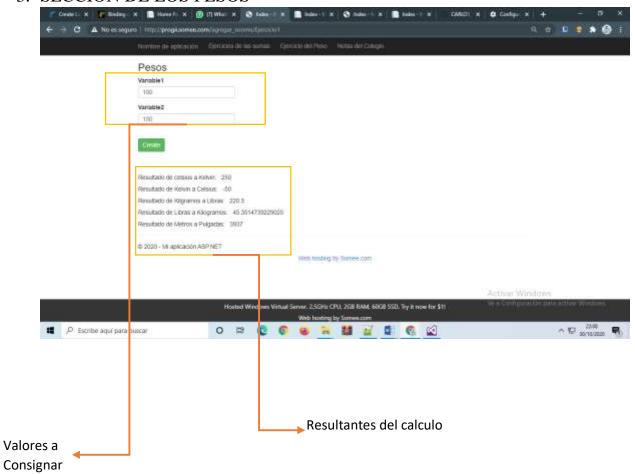


Nota: Requerimos solo dos valores para los procesos

#### 2.1.3. CONCEPTOS DE CONTROLADORES

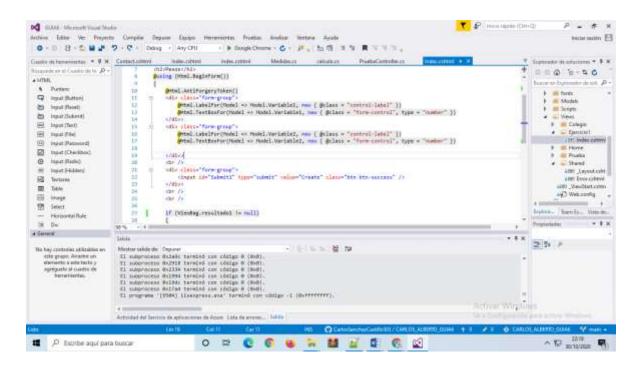


#### 3. SECCION DE LOS PESOS

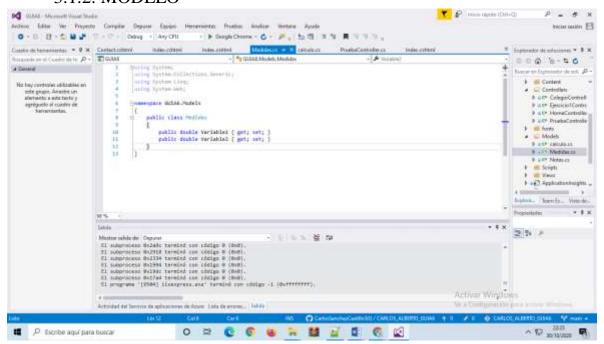


## 3.1. CONCEPTO SEGÚN CODIGO

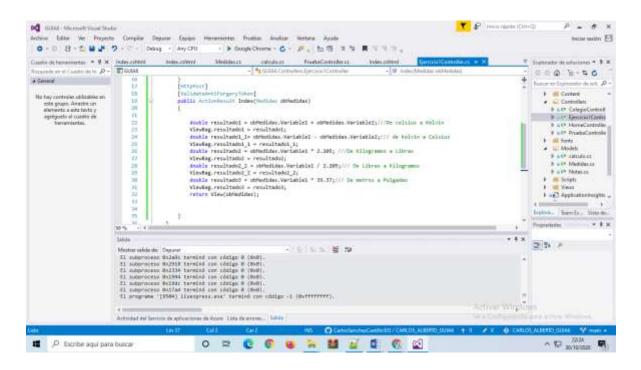
#### 3.1.1. VISTA



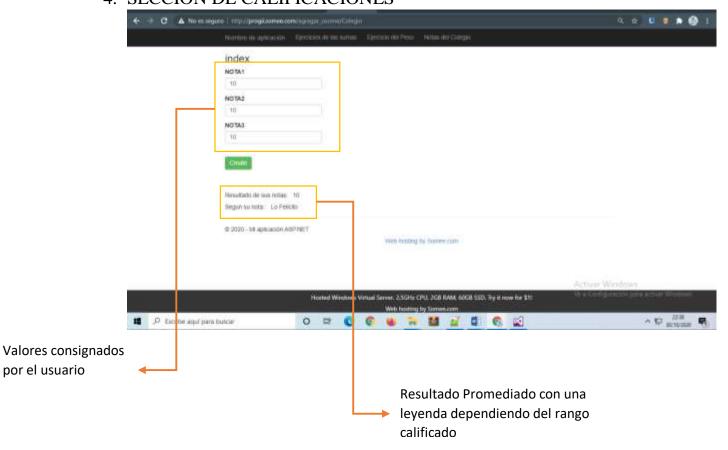
#### 3.1.2. MODELO



#### 3.1.3. CONCEPTO DE CONTROLADORES

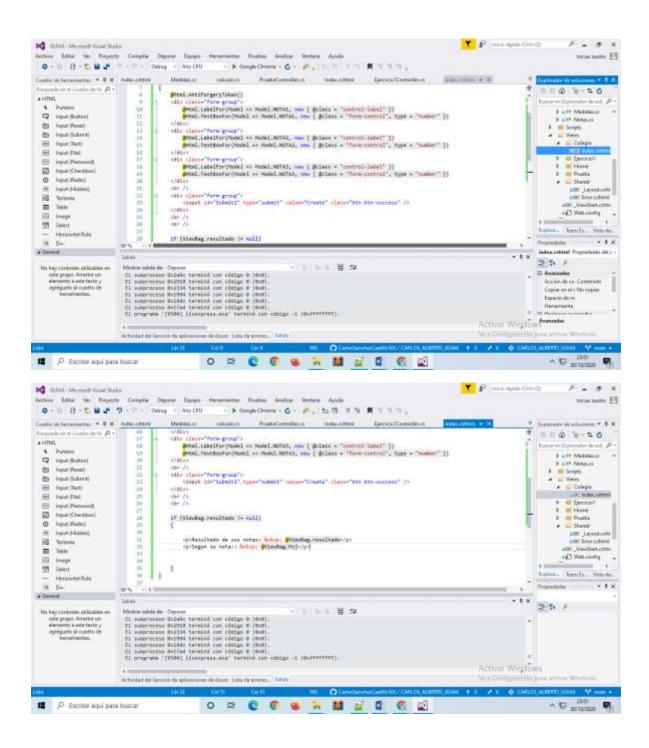


## 4. SECCION DE CALIFICACIONES

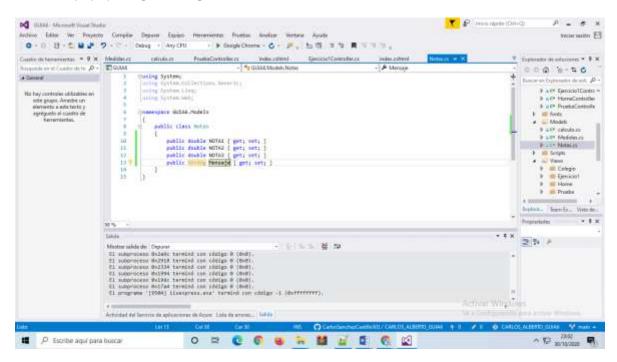


# 4.1. CONCEPTO SEGÚN CODIGO

### 4.1.1. VISTA

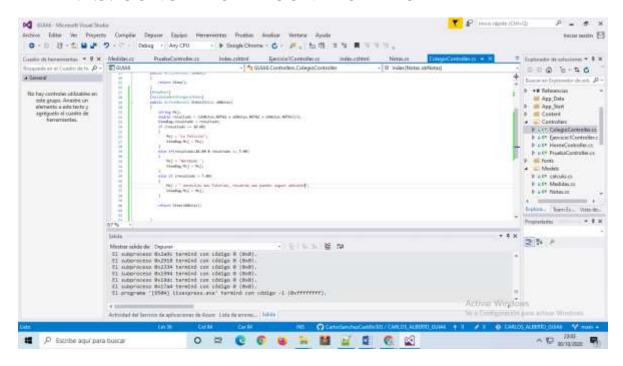


# 4.1.2. MODELO



**Nota:** El mensaje retornara el rango según el calculo de promedio de la sección de Notas.

## 4.1.3. CONCEPTO DE CONTROLADOR



**Nota:** El concepto de Controlador se apega al cálculo tomado en cuenta según se observa en la imagen, en este caso se consignó una sumatoria de notas y una división de tres y dependiendo del resultado, saldrá una leyenda la cual es el Estado o condición del alumno en cuestión.

Esto dependerá, si el alumno saco 10 de promedio el estado es de

"Felicitaciones", si este está ubicado entre 7 y 9 el estado será "Aprobado" y si este está por debajo de 7 su estado es "Necesita Tutorías"

# **CONCLUSIONES**

Bajo al concepto profesional de ASP.Net, concluyo con el presente manual, acerca del condicionamiento del usuario y los procesos llevados a cabo por medio de un formato MVC, identificando un documento Web bajo el concepto del manejo de variables de entorno.

Esto dando origen a un concepto de procedimientos de vistas, clases y controladores los cuales llevaran a cabo distintos procesos según lo deseado por el usuario en cuestión, utilizando la logística y el mismo comportamiento del usuario que desea experimentar el presente sitio web Dirigido como una Actividad Academica.