

ATREVÁMONOS A SER MEJORES

**Universidad Tecnológica
de El Salvador**



Facultad de Informática y Ciencias aplicadas

Escuela de Informática

Programación II

Segundo Avance Proyecto Uber Eats

Ingeniero: José Orlando Girón Barrera

Sección: 03

Estudiantes	Carnés
Edwin Josué Recinos Villanueva	25-3737-2016
Jonathan Antonio Muñoz Santamaria	25-1528-2019
Stefanie Melany Zelaya López	17-1406-2014
Hugo Mauricio Polanco Ramírez	25-0145-2019
Carlos Alberto Sánchez Castillo	17-0656-2019
Orellana Medrano Jonathan Dagoberto	25-3904-2019

San Salvador, 23 de Octubre del 2020.

ATREVÁMONOS A SER MEJORES

MANUAL DE USUARIO

DIRIGIDO A RESTAURANTE "LUCHA"

Edwin Josué Recinos Villanueva

Jonathan Antonio Muñoz Santamaría

Stefanie Melany Zelaya López

Hugo Mauricio Polanco Ramírez

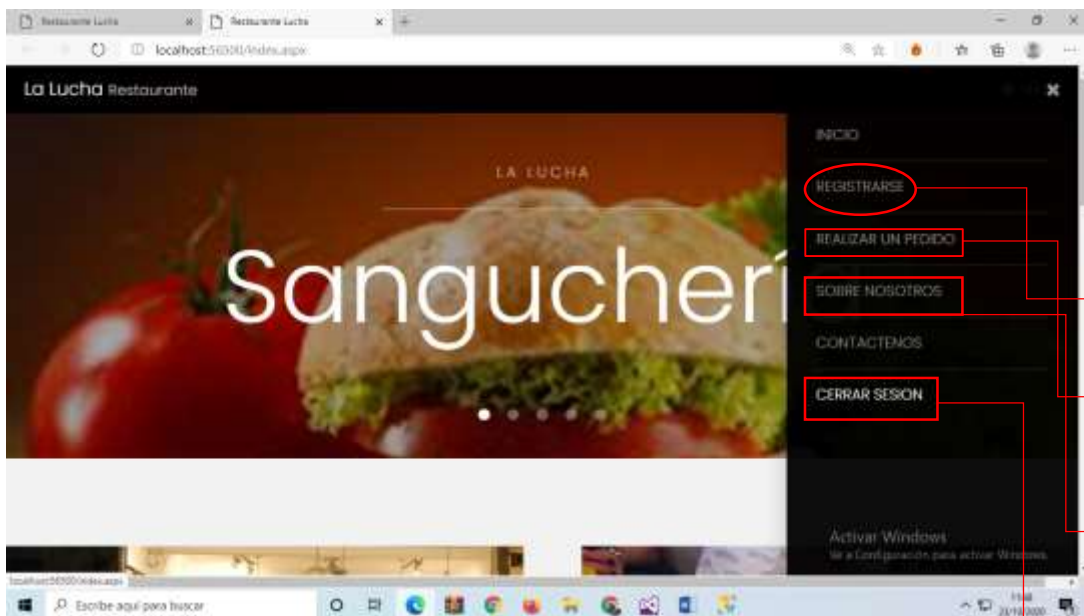
Carlos Alberto Sánchez Castillo

Orellana Medrano Jonathan Dagoberto

1. Primeramente, debemos de asignar el índice, en este caso nuestro restaurante denominado “Lucha” por el cual está destinado solo para usuarios.



- 1.1. Nuestros menús se componen por el momento Inicio, Registrarse, Ordenar un pedido, sobre nosotros(Especial) y cerrar sesión, únicos botones de menú validos por el momento según la empresa nos consignó como usuarios.



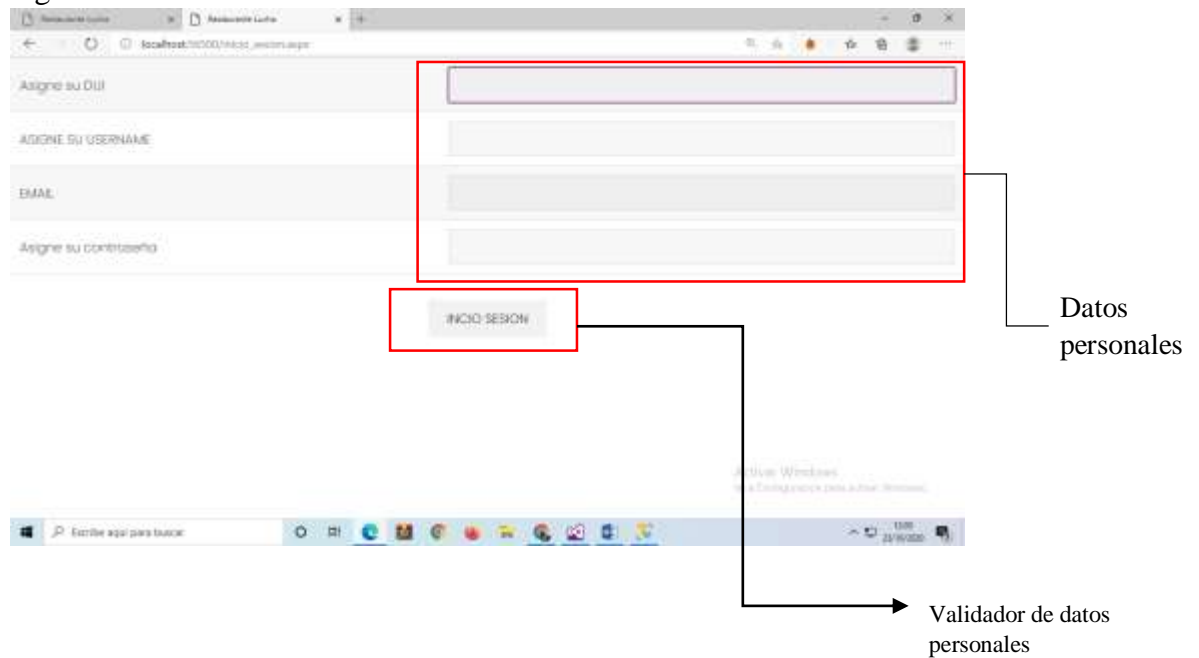
Sección de registros para usuario

Redirección a un login

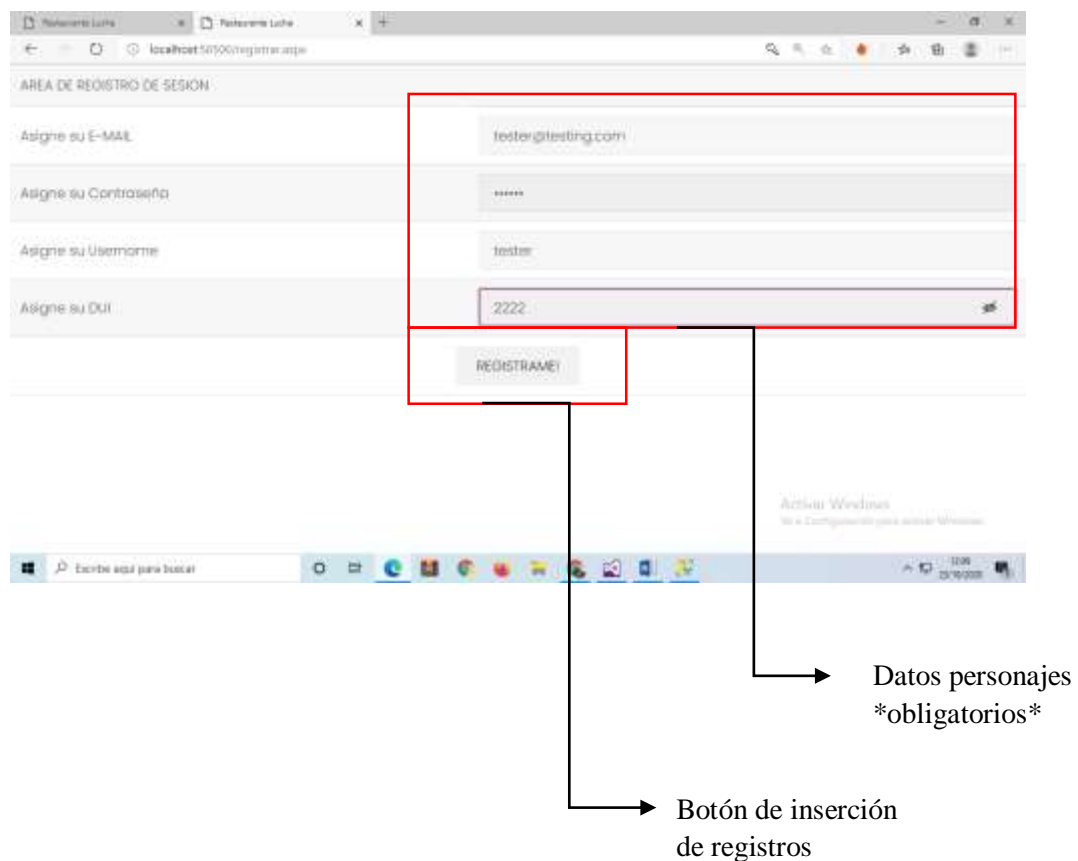
Apartado especial

Cierre de sesión si un usuario ya inicio

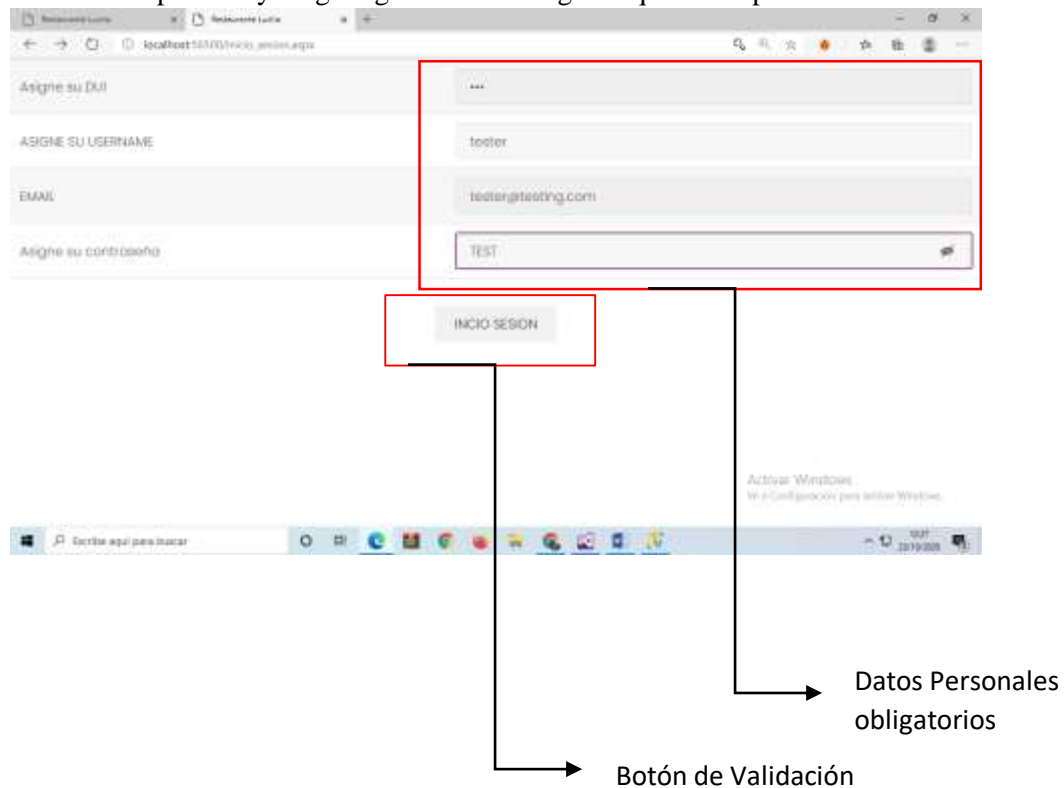
2. El usuario no podrá realizar un pedido a menos que inicie sesión en su defecto, y si este se conecta saltando el estándar del login será re direccionado nuevamente al login.



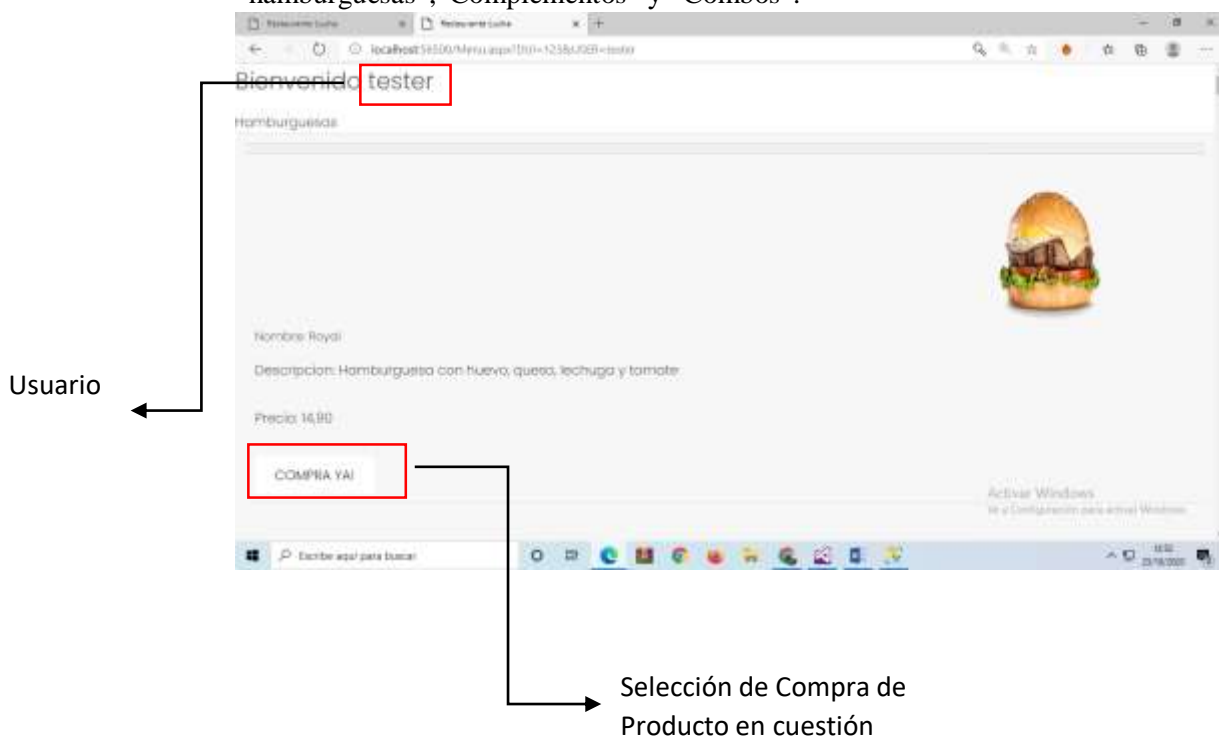
3. ¿Qué puedo hacer si no tengo login?
Sencillo, inicie creando su cuenta en las opciones de registro del menú principal, facilidad con sus datos personales y DUI para usuarios con mayoría de edad

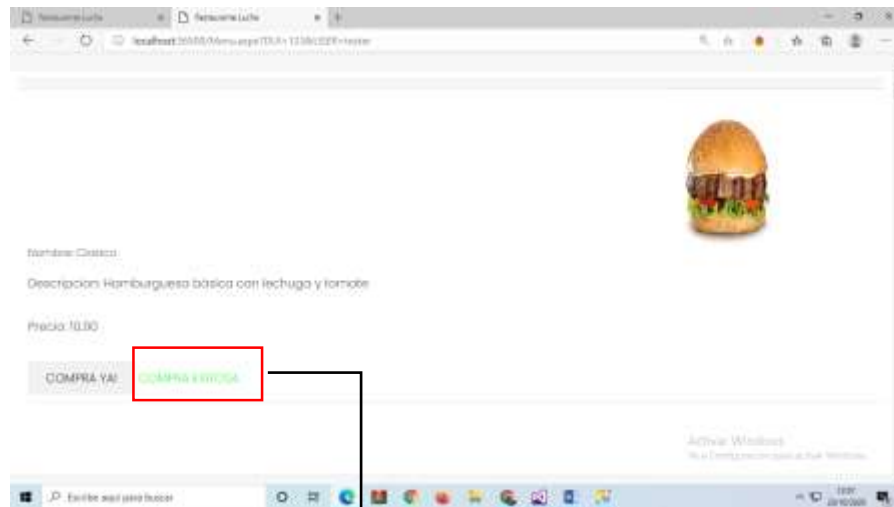


4. Al momento de registro será redirigido al menú principal, el usuario deberá de seleccionar “Realizar el pedido” y luego logearse con el registro que corresponde.



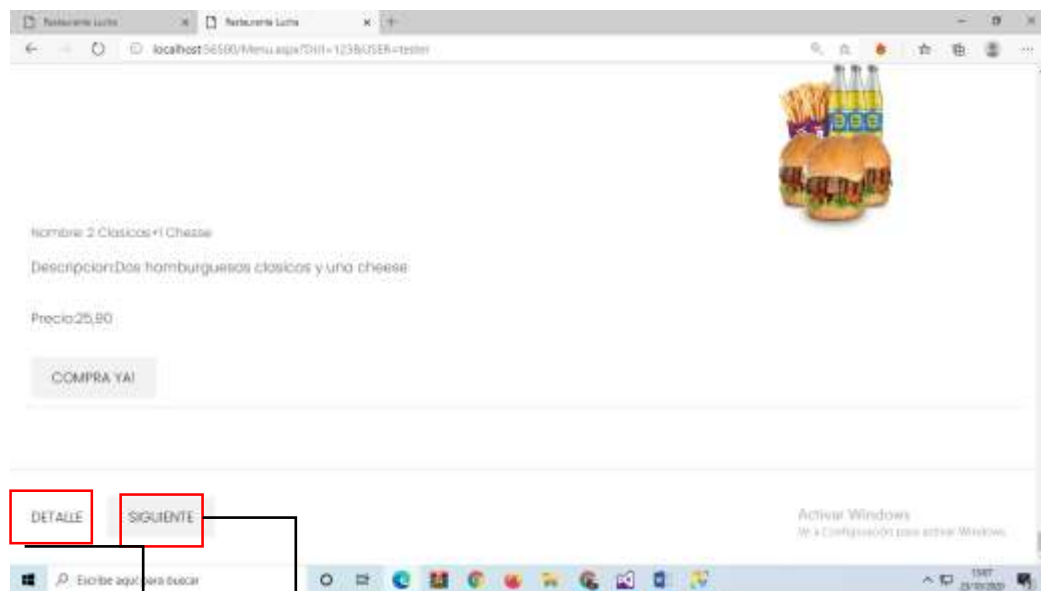
5. A continuación, se redirigirá a la sección “Menú” por el cual el usuario interactuará en los pedidos para la asignación de los ítems o productos los cuales se dividirán en “hamburguesas”, “Complementos” y “Combos”.





Mensaje de efectuación
de la compra

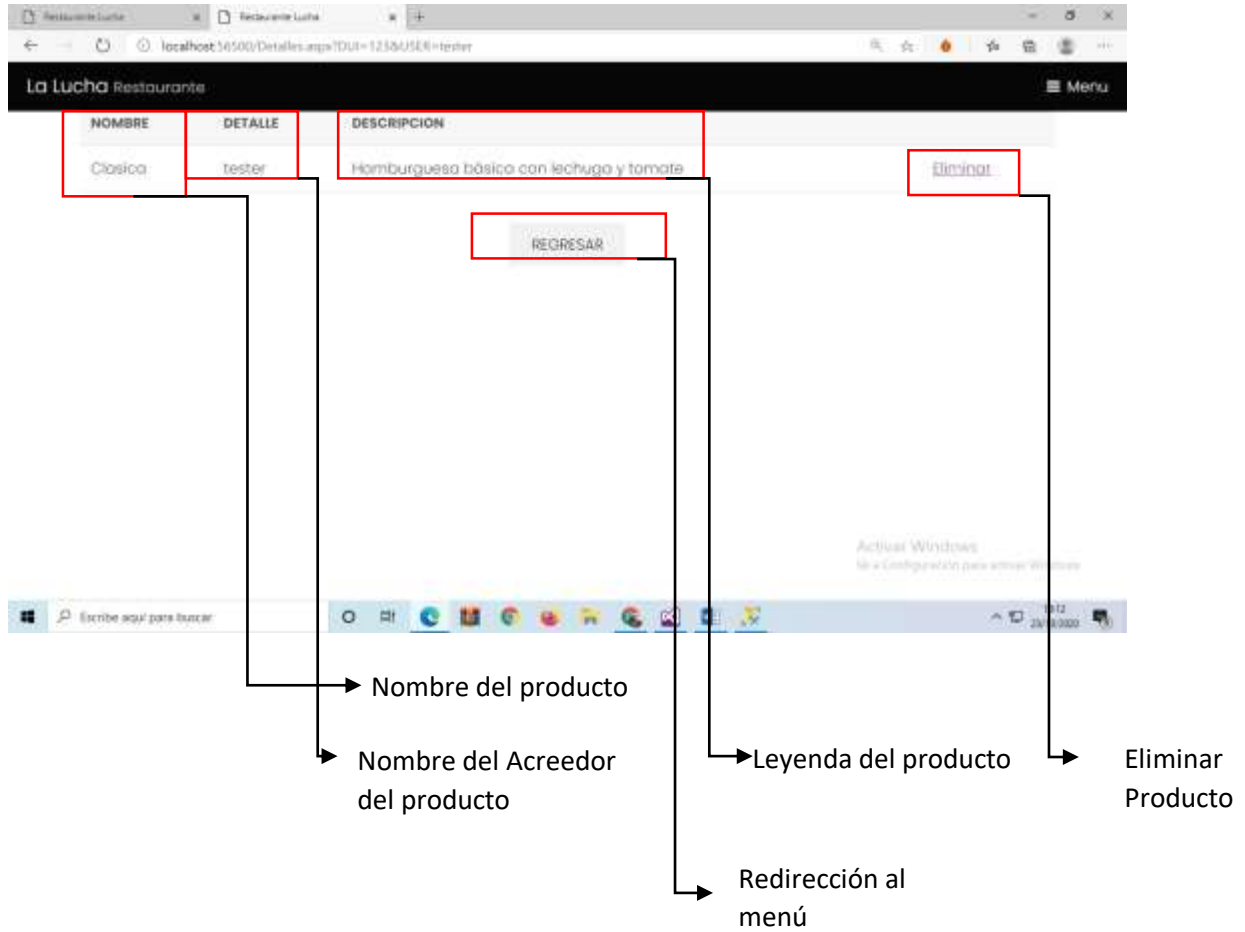
6. Existen dos opciones: “Siguiete” destinado a la compra finalizada y “Detalle” Realizada para ver todos los productos en cuestión de la compra



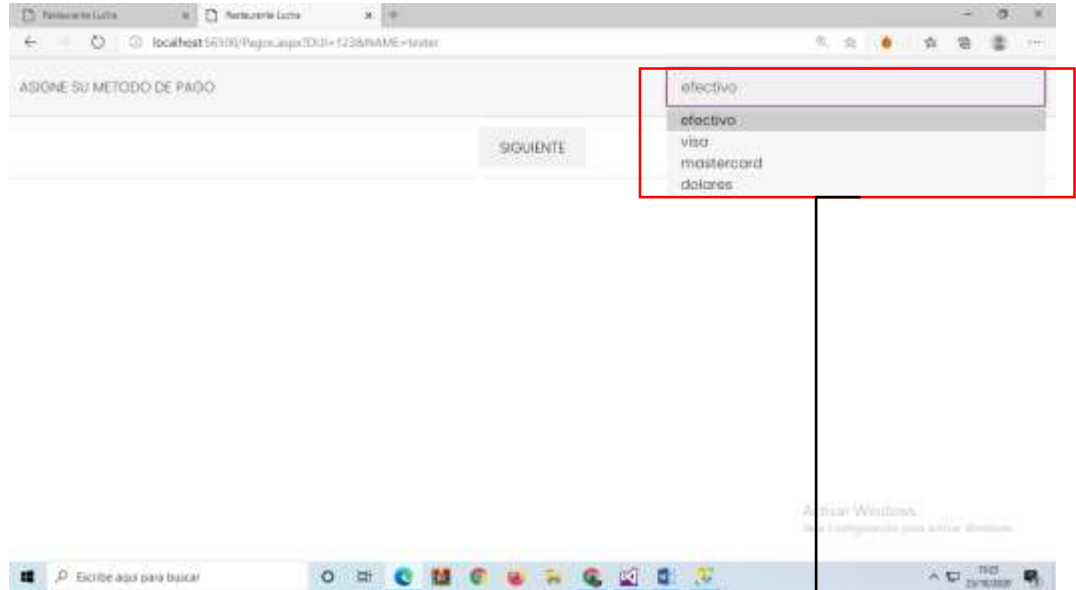
Re direccionamiento a
la selección de método
de pago

Re direccionamiento a
los detalles de los
productos.

- 6.1. Al dirigiarnos a la sección de detalles Mostrara los pedidos **del usuario según pedido:**
Nota: Solo se mostrar los productos del usuario que logeo es decir Usuario1 no podrá ver los productos de usuario2



- 6.2. Al seleccionar el botón “Siguiente” del menú se direccionará al menú de selección de pago.



Combo box con el
método de pago

Nota: Si un administrador cambia el patrón de los métodos de pago, se verá afectado el combo box de selección de pago.

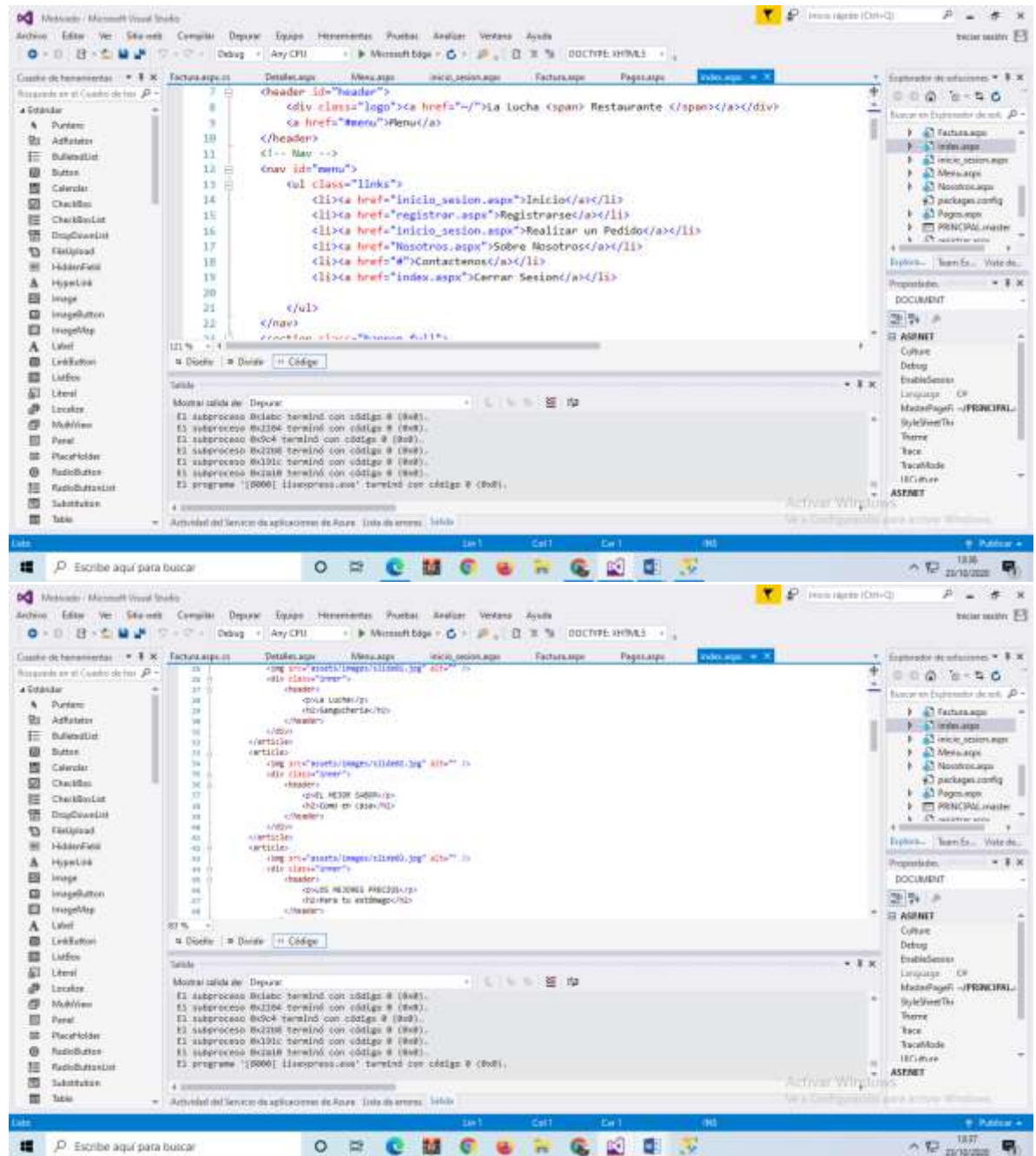
CODIGO

DIRIGIDO

AL SITIO

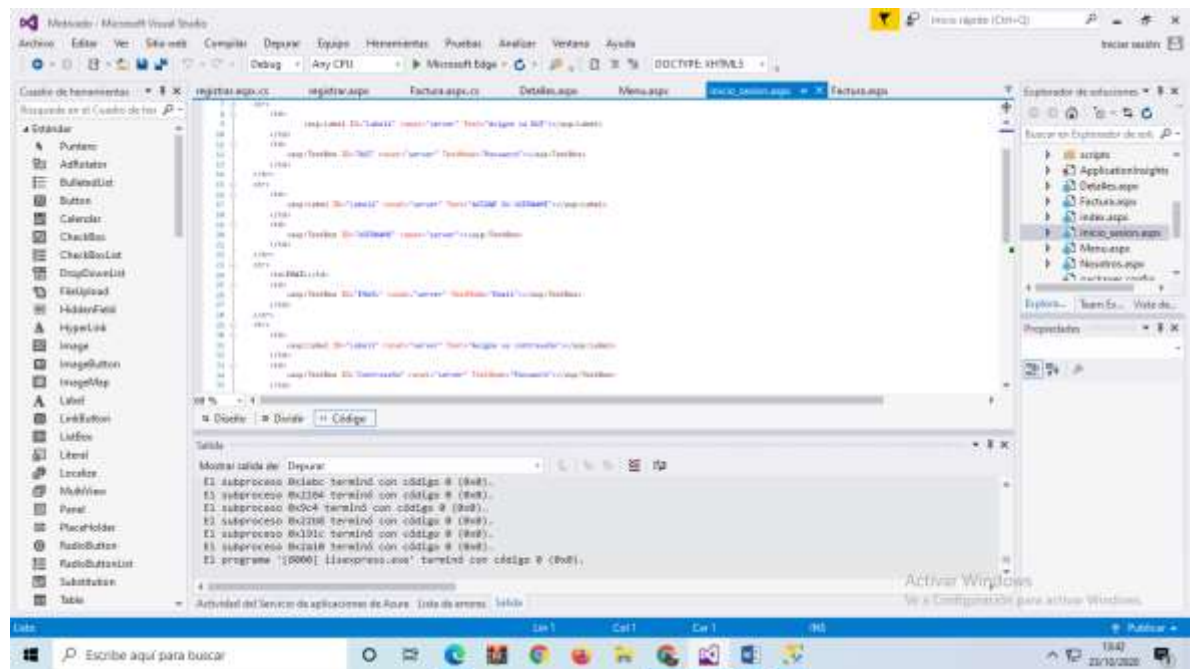
WEB

1. CODIGO DIRIGIDO AL MENU PRINCIPAL

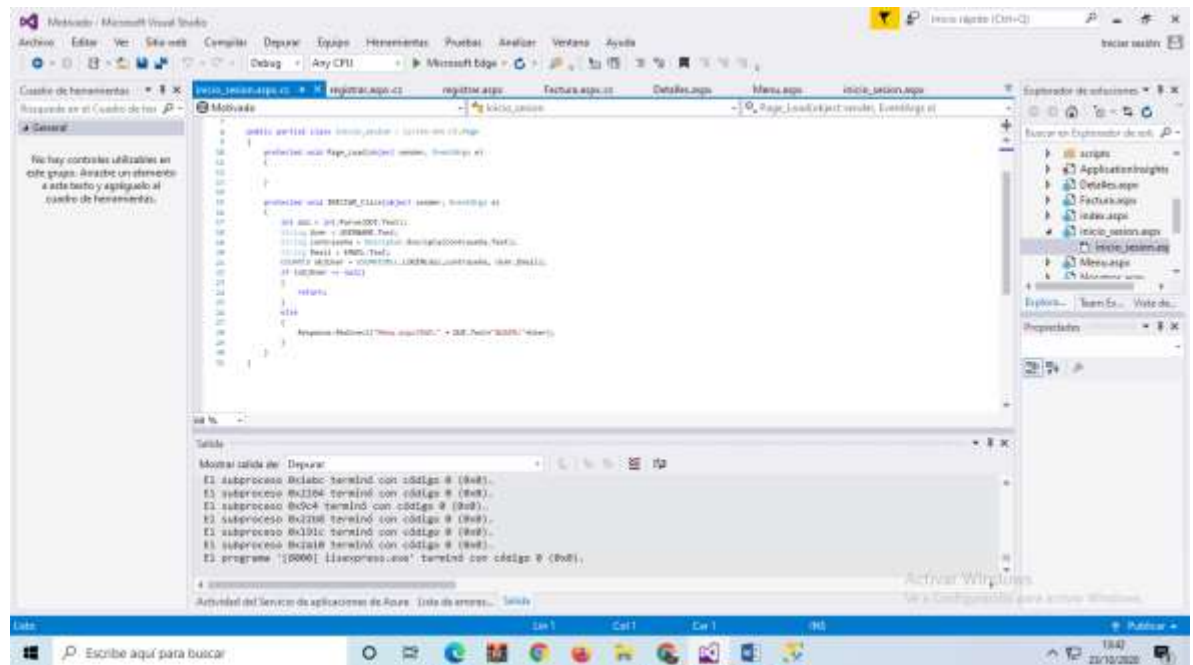


2. CODIGO DIRIGIDO PARA EL REGISTRO DE USUARIO

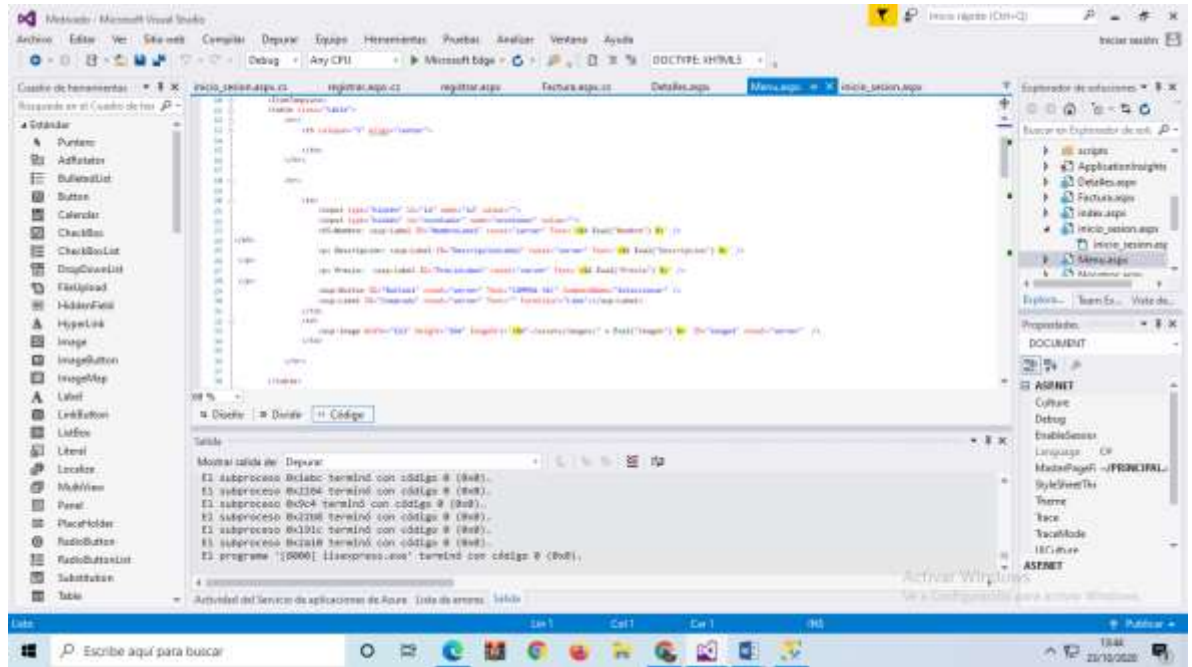
3. CODIGO DE INICIO DE SESION



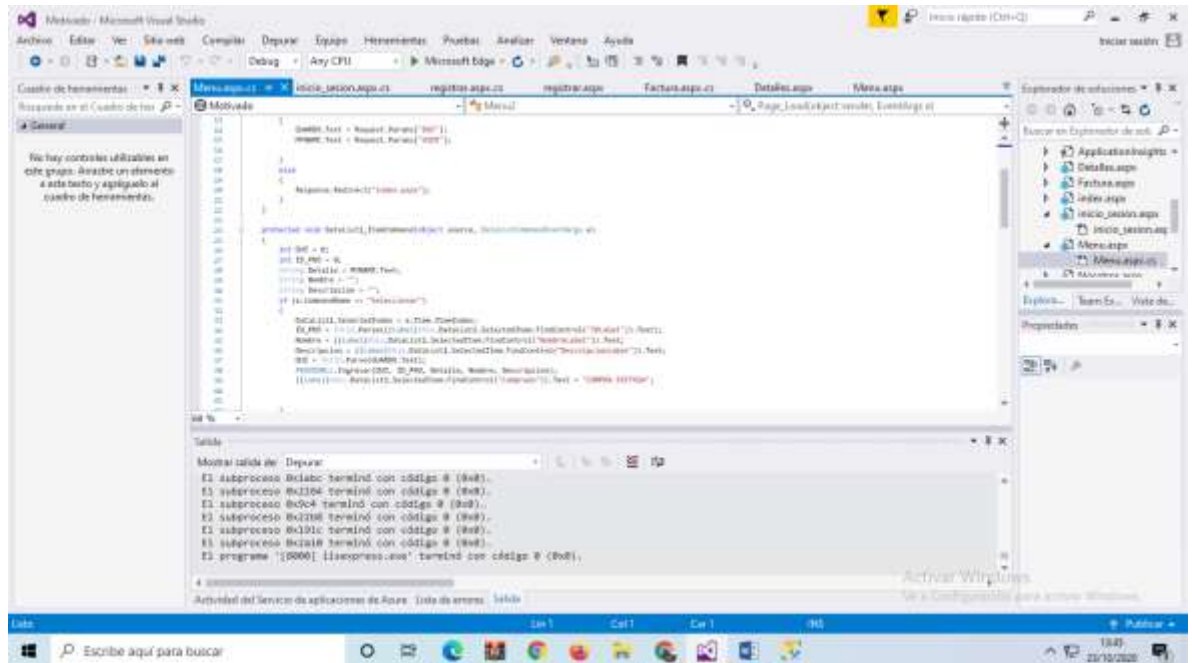
CODIGO INTERNO



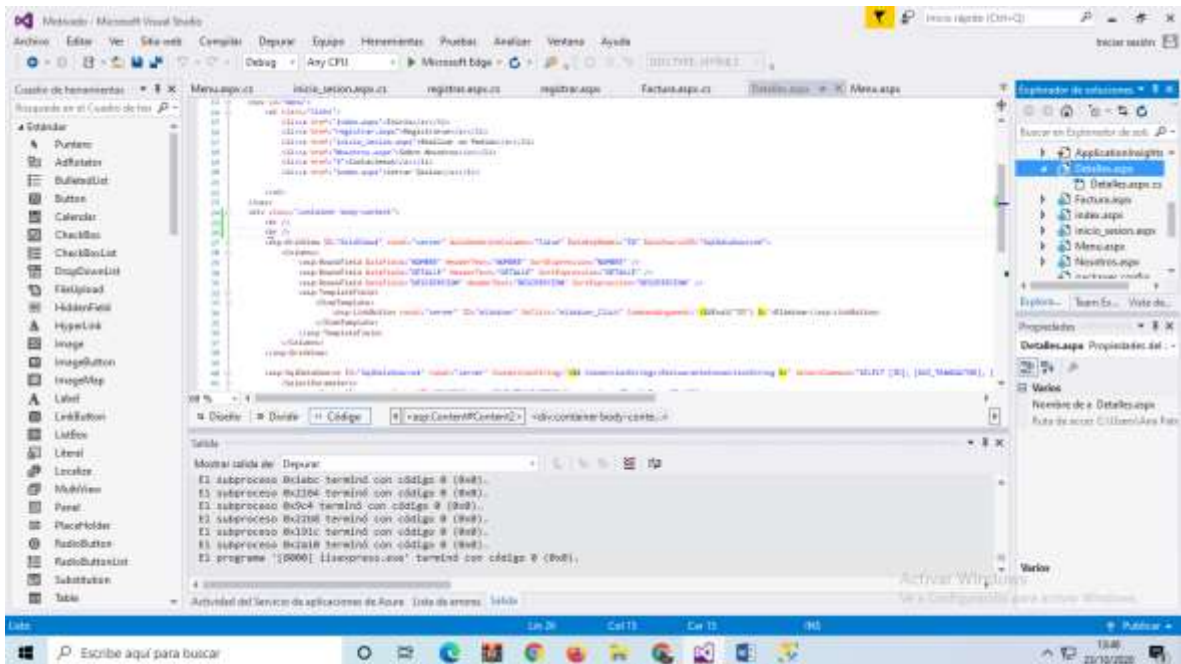
4. CODIGO DEL MENU



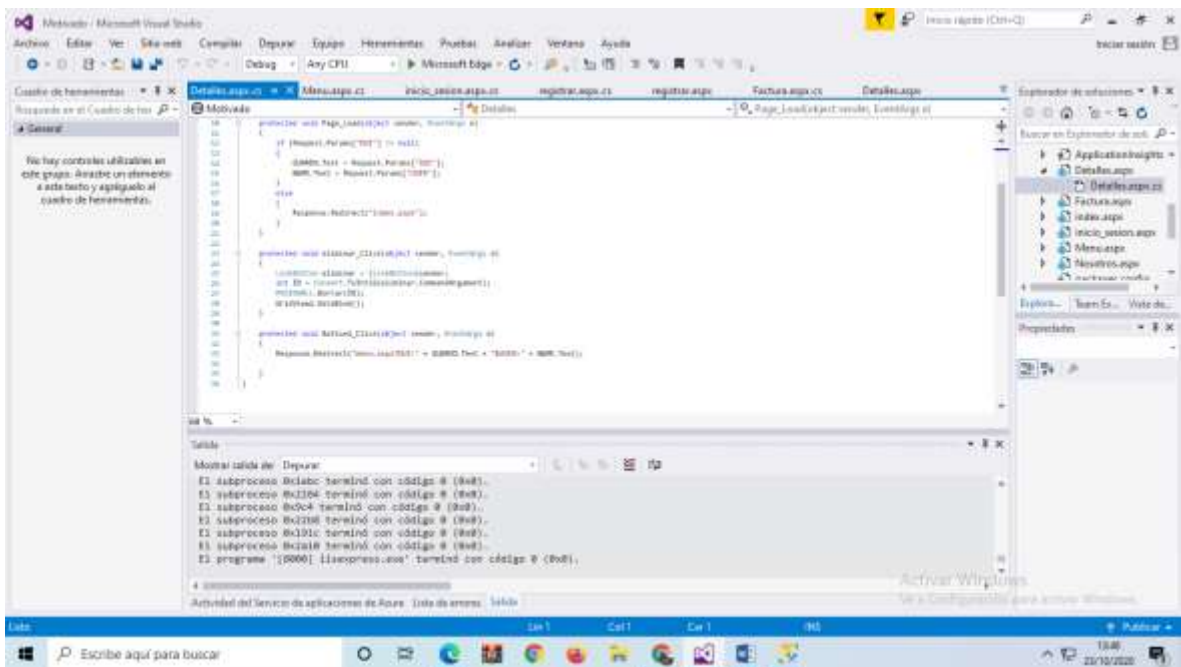
CODIGO INTERNO



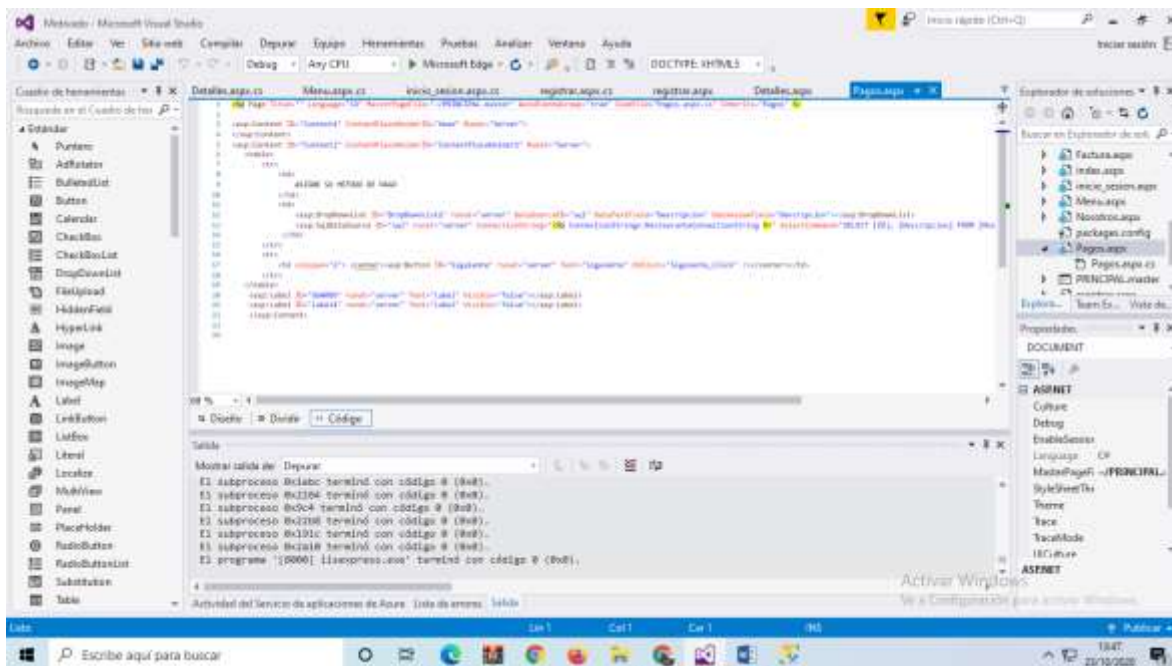
5. CODIGO DE “DETALLES”



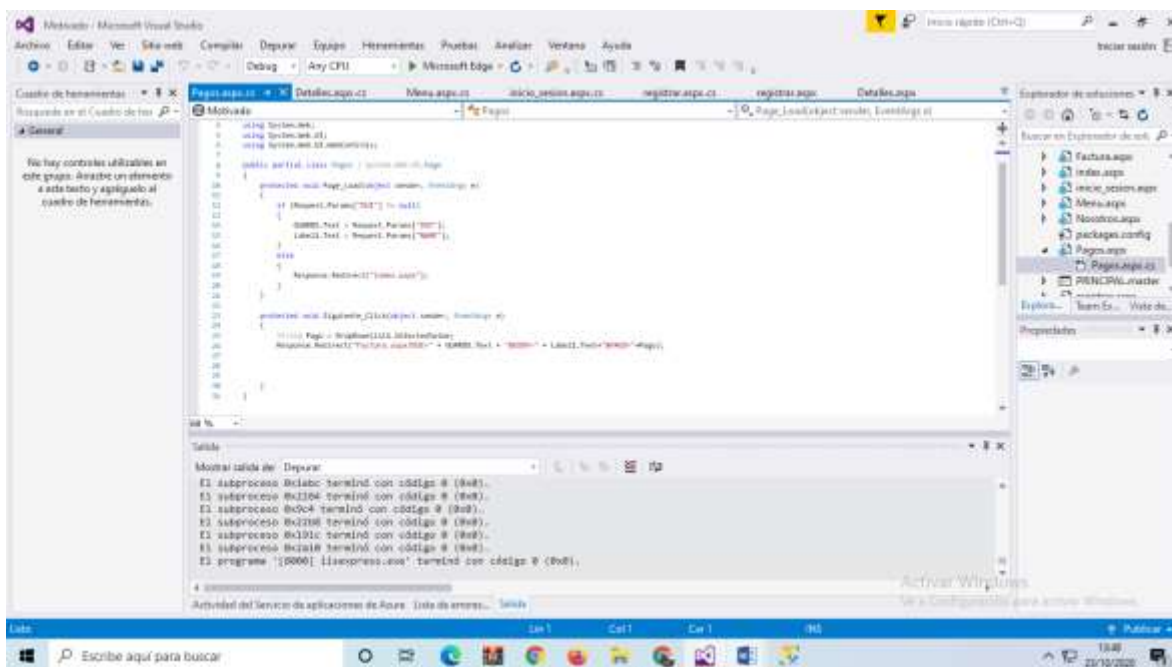
CODIGO INTERNO



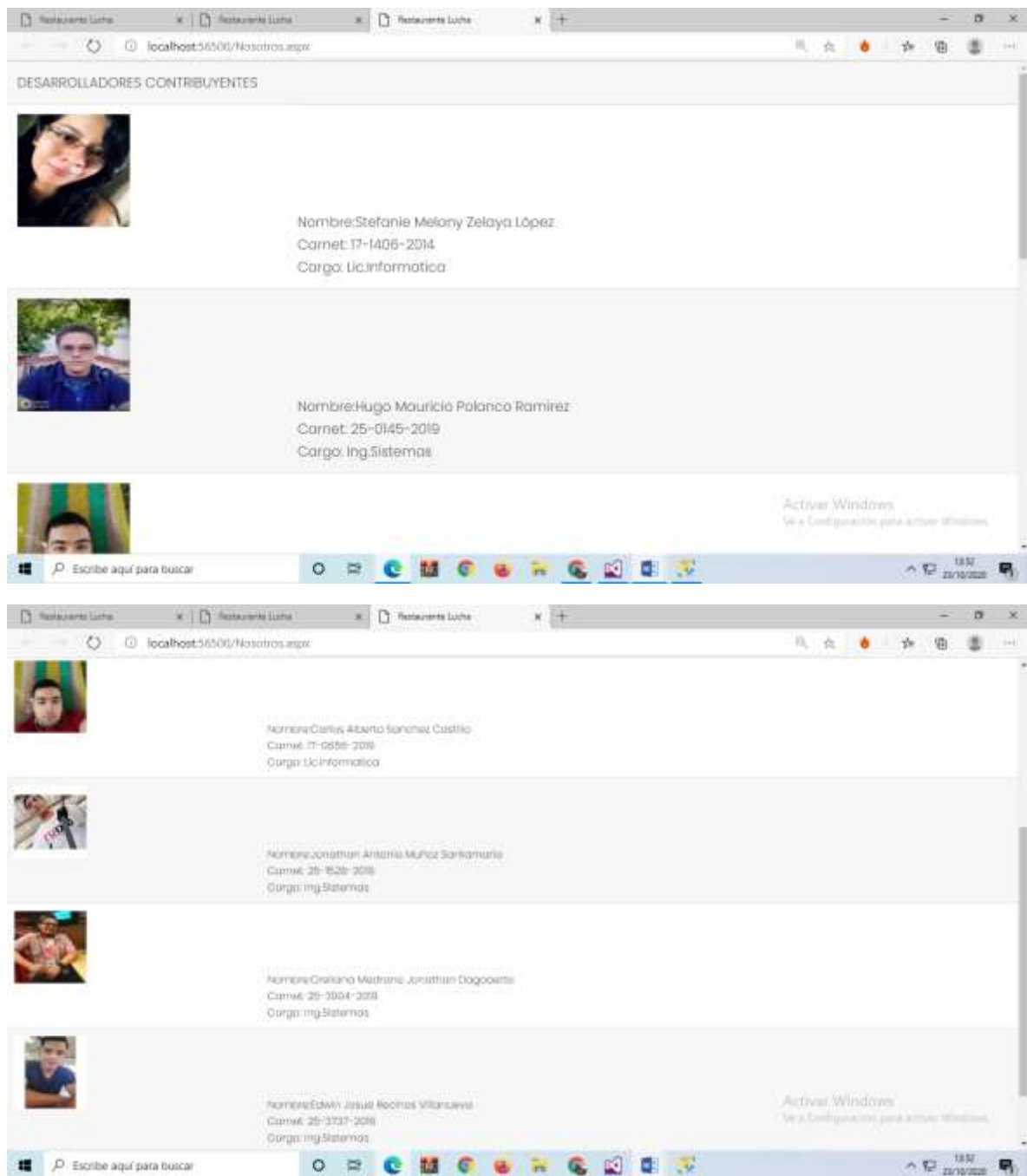
CODIGO DE METODO DE PAGO



CODIGO INTERNO



**AREA ESPECIAL
PARA LOS
DESARROLLADORES**



Nota: Observable en “Sobre nosotros”