



PROYECTO DE SISTEMA DE GASOLINERA

MINUTA No. 10
PROYECTO: Sistema de Gasolinera.
FECHA: 05/10/2025
LUGAR: Portales
HORA: 15:40 a 16:00

Participantes:

No.	Nombre	Area
1	Karla Sofía Gómez Tobar	SCRUM MASTER
2	Alyson Vannesa Rodríguez Quezada	PRODUCT OWNER
3	Carlos Javier Sandoval Catalán	DEVELOPER
4	María José Véliz Ochoa	Testing
5	Nelson Josué Pineda Culajay	Analista de proyectos

Temas:

No.	Temas	Comentarios
1	Revisión del alcance de las pruebas unitarias del proyecto final	Se acordó realizar las pruebas unitarias de los módulos principales (Inventario, Ventas, Compras, Catálogos, Autenticación y Reportes) utilizando SonarQube para análisis de calidad del código.
2	Selección de herramientas de prueba y seguridad	Se decidió usar SonarQube para pruebas unitarias, Checkmarx para seguridad de código y Bugzilla para la gestión de defectos.
3	Planificación del video de evidencia	Se estableció que cada integrante grabe una parte del proceso y se compile el video final para subirlo a Google Drive.
4	Evidencias y documentación final	Se acordó entregar las capturas de las pruebas unitarias, reporte de SonarQube y la URL del video en un archivo de texto.

Tareas Asignadas:

No.	Tareas	Responsable	Fecha Límite	Veces Pospuesta
1	Configurar el entorno de SonarQube y ejecutar análisis de calidad del código del proyecto.	Testing	07/10/2025	-
2	Realizar pruebas unitarias en los módulos clave (Inventario, Ventas, Compras, etc.).	Testing	09/10/2025	-



3	Identificar vulnerabilidades de seguridad usando Checkmarx y documentarlas.	Testing	09/10/2025	-
4	Registrar y clasificar los errores detectados en Bugzilla.	Testing	10/10/2025	-
5	Grabar video demostrativo explicando las pruebas unitarias y resultados.	Testing y Scrum Master	11/10/2025	-
6	Consolidar evidencias (capturas, resultados, link del video) y preparar entrega final.	Scrum Master	11/10/2025	-

Decisiones y comentarios:

Nota: esta minuta es enviada por correo electrónico.