

De acuerdo con los resultados de las pruebas de usuario y los lineamientos que se establecieron previamente en el diseño, se implementarán las siguientes mejoras:

1. Funcionalidad de guardado y Continuación
 - a. Se añadirá un mensaje claro de “Progreso guardado” al utilizar la opción de guardar.
 - b. Se simplificará la terminología, reemplazando “Importar/Exportar” por cargar partida y “Guardar partida” para mayor claridad.
2. Navegación y Retroceso
 - a. Mejorar la visibilidad de los controles de navegación (botones para retroceder, pausar y continuar) en todas las pantallas.
 - b. Incorporar una guía de uso inicial accesible desde el menú principal, explicando cómo navegar, guardar y retroceder decisiones.
3. Consistencia Visual y Accesibilidad
 - a. Optimizar la consistencia visual entre escenas, especialmente en la barra de ansiedad y los colores representativos.
 - b. Ajustar imágenes para equilibrar la inmersión emocional sin comprometer la accesibilidad.
4. Retroalimentación Clara
 - a. Reforzar las etiquetas semánticas para lectores de pantalla.
 - b. Añadir advertencias de contenido en escenas emocionalmente fuertes, como por ejemplo la cena con los padres.