

Práctica 2

Nuevas Tecnologías de la Programación

Carlos Manuel Sequí Sánchez

3 de mayo de 2018

Entorno de desarrollo utilizado: IDE IntelliJ Idea.

Opinión personal sobre la práctica: Pienso que ha consistido en una práctica con un nivel de dificultad adecuado para los conocimientos impartidos en clase, ya que varias funciones a implementar para la práctica ya se habían visto en clase, o al menos teníamos las herramientas necesarias para realizarlas. Además tanto el paradigma como el lenguaje de programación utilizados (Scala) me parecen novedosos y potentes. La práctica me ha hecho pensar lo suficiente como para tomar manejo de Scala y el uso de recursividad (que se ha visto muy poco durante la carrera y pienso que tiene un gran potencial).