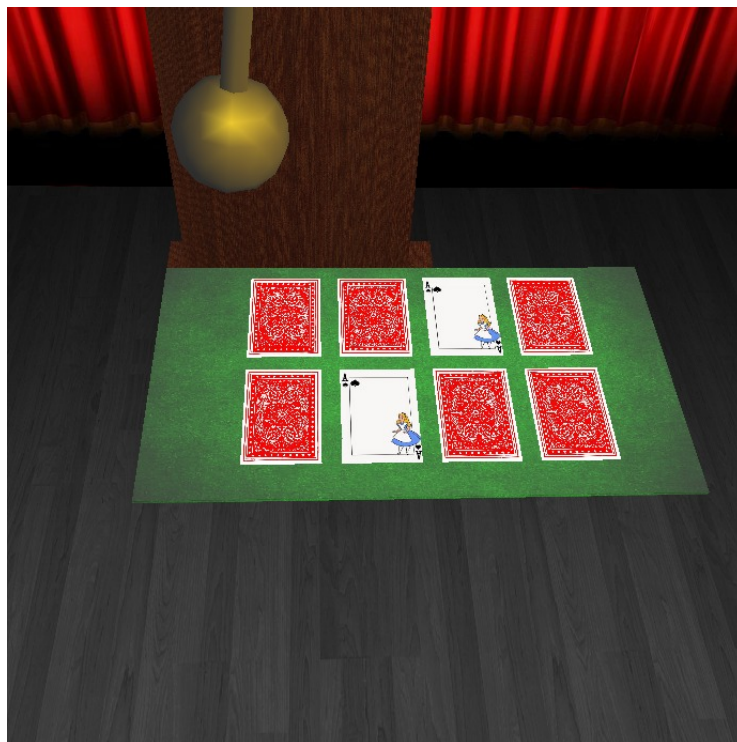


CURSO 2016-2017
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE GRANADA

Manual del juego

Manuel Ruiz Maldonado
Carlos Manuel Sequí Sánchez

2 de junio de 2017



1. Reglas y Funcionamiento

Este es el mítico juego de las parejas de cartas por lo que las reglas son simples: busca parejas de cartas para pasarte los distintos niveles del juego.

Este consta de 5 niveles de dificultad, ordenados desde el más simple hasta el más complicado. Conforme vayas consiguiendo superar cada nivel, de forma automática aparecerá el siguiente, pero esta vez... ¡más complicado!

La escena del juego está formada inicialmente por 4 cartas (2 parejas) colocadas sobre un tablero. El juego consiste en hacer click con el botón principal del ratón sobre una de las cartas. Esta carta se voltea y descubre la figura que esconde. Posteriormente hay que hacer click sobre otra carta distinta (no es posible pulsar sobre la misma) para descubrir su imagen también.

- Si las cartas volteadas son iguales, estas cartas se quedan así y se desactiva la posibilidad de hacer click en ellas ya que se han emparejado correctamente.
- Si las cartas son distintas, el sistema las vuelve a voltear para ocultarlas para que se pueda continuar jugando.

Después de encontrar todas las parejas de este nivel, se inicia automáticamente el lanzamiento de fuegos artificiales que atravesarán la escena de abajo a arriba. Se aumentará el número de cartas y también el tamaño del tablero para que se ajuste a la nueva disposición de las cartas.

Además, se puede observar al fondo de la escena que hay un reloj de péndulo en todo momento funcionando pero este elemento no influye en el desarrollo del juego.