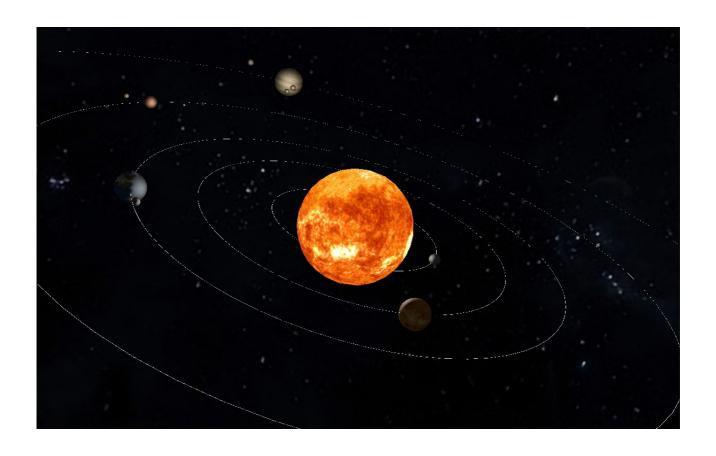
## PRÁCTICA 1 – SISTEMAS GRÁFICOS

## CREACIÓN DE ESCENA CON JAVA 3D



Manuel Ruiz Maldonado Carlos Manuel Sequí Sánchez Grupo 3

