CALIDAD DE SOFTWARE

Unidad IV:

Estándares y Normas de Software

Docente: Mg. Elizabeth Mendoza Aliaga

CIP: 120473

c21908@utp.edu.pe







AGENDA

1. NTP - ISO/IEC 9126: Calidad del producto. Modelo de calidad interna, externa y uso

2. Divisiones de la ISO 9126

3. Calidad en el ciclo de vida de software

3. Conclusiones





La norma ISO/IEC9126, Software Product Evaluation (Evaluación de los Productos de Software) indica las características de calidad y los lineamientos para su uso, define seis características de calidad y describe un modelo de procesos para la evaluación de productos de software

Las características de calidad y sus métricas asociadas pueden ser útiles no solamente para evaluar un producto de software si no también para definir los requerimientos de calidad y otros usos.

Funcionalidad: Adapatbilidad, exactitud, interoperación, seguridad

Confiabilidad:madurez, tolerancia a defectos, facilidad de recuperación.

Facilidad de uso: facilidad de comprensión, de aprender de cooperar.

Eficiciencia:comportamiento en el tiempo, comportamiento de recursos.

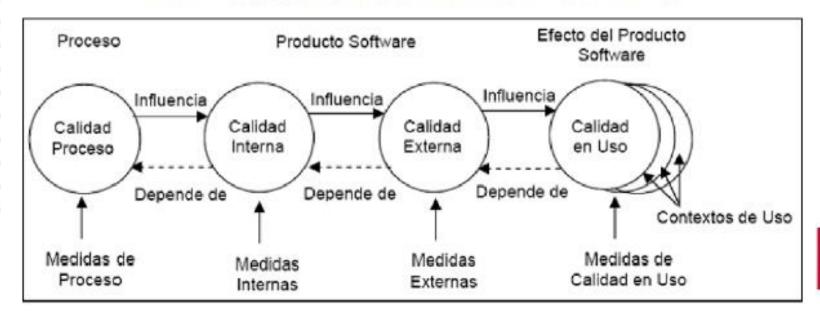
Facilidad de mantenimiento: facilidad de análisis, de cambios, de prueba y estabilidad.

Portabilidad: facilidad de instalación, reemplazo y conformidad.

La norma ISO/IEC 9126-1 define los términos para las características de calidad de software y cómo esas características se descomponen en subcaracterísticas. La norma no describe cómo pueden ser medidas.

La norma ISO/IEC TR 9126-2 define métricas externas, la ISO/IEC TR 9126-3 define métricas internas y la ISO/IEC 9126-4 define métricas para la calidad en uso, para realizar mediciones de las características o las subcaracterísticas

Marco conceptual para el modelo de calidad ISO 9126





METRICAS EXTERNAS

La ISO/IEC 9126-2 proporciona las métricas externas para medir los atributos de las seis características externas de la calidad definidas en ISO/IEC 9126-1

Objetivos

Validar el cumplimiento del software respecto a los requisitos de calidad externa.

Predecir el nivel de calidad de uso del producto.

Representar la calidad de un producto de software respecto a las características y subcaraterísticas del modelo 9126, durante el testeo.

Describir el grado de respuesta del producto respecto a los requisito explícitos e implícitos de su uso.

METRICAS INTERNAS

La ISO/IEC 9126-3 proporciona las métricas internas para medir los atributos de las seis características externas de la calidad definidas en ISO/IEC 9126-1

Objetivos

Representar la calidad de un producto de software, en los estados de evolución intermedios y finales no ejecutables, respecto a las características y subcaracterísticas del modelo 9126

Predecir el nivel de calidad externo del producto.

Prevenir problemas en el uso del producto, descubriendo anticipadamente potenciales defectos

Son en general combinación de métricas elementales aplicadas a código fuente, diagramas UML o DFD, gráficos, etc. (medidas mediante análisis estático o con inspección de código).

METRICAS DE USO

La ISO/IEC 9126-4 proporciona las métricas de calidad en uso para medir los atributos definidos en ISO/IEC 9126-1.

Objetivos

Verificar la capacidad de un producto de satisfacer las exigencias de los usuarios en un dado escenario de uso, en relación con los objetivos previstos.

Estas métricas son en general combinación de métricas elementales aplicadas a la interacción entre usuario y sistema (medidas mediate field tests, inspecciones, walkthrough, etc)

Ejemplo de métrica:

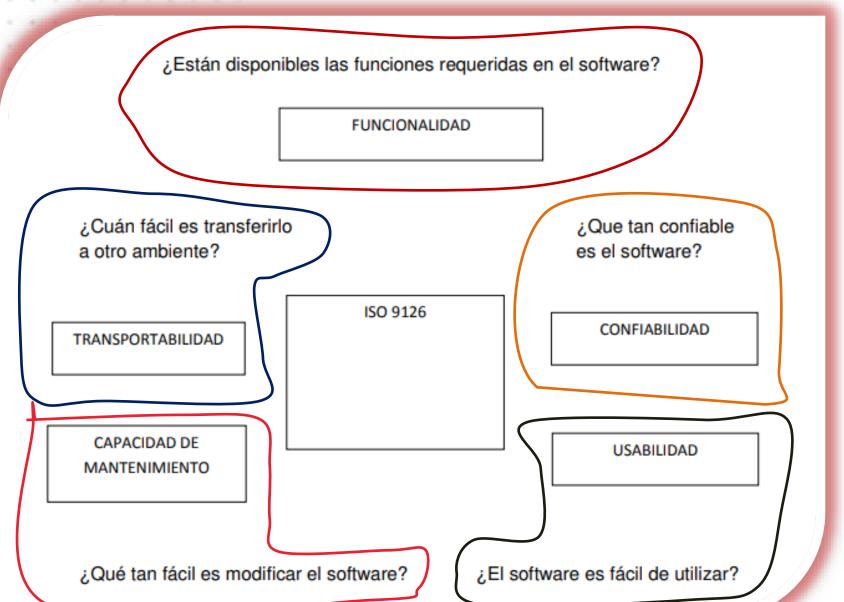
Todas las métricas están caracterizadas por los siguientes elementos:

- nombre de la métrica
- objetivo de su uso
- método con el cual se usa
- ☐ fórmula y elementos de cálculo
- interpretación de la métrica
- escala
- ☐ tipo de métrica
- fuente de los datos de entrada

ejemplo de una métrica de funcionalidad

Fórmula y elementos de cálculo	X=1(A/B)
	A = no. funcionalidad faltante desc. en eval.
	B= no. funcionalidad descripta en los requisitos
Objetivo de uso	medir la completitud de la funcionalidad ofrecida
Método de medida	uso de un test de tipo caja negra
Interpretación	$0 \le X \le 1$ el mejor valor es 1
Escala	absoluta
Tipo de medida	A = número
	B = número
	X = número
Fuentes	especificación de requerimientos
	reporte de evaluación









Conveniencia	√	Puede el software desempeñar las
Precisión		tareas requeridas.
	~	¿El resultado es el esperado?
nteroperabilidad	~	¿el sistema puede interactuar con otro?
eguridad	✓	¿el sistema impide el
		acceso no autorizado?
r	recisión	recisión recisión teroperabilidad

Utilidad Claridad Capacidad de	✓ ¿el usuario
aprendizaje Operatividad atractivo	comprende fácilmente como usar el sistema? ¿Puede el usuario aprender fácilmente a utilizar el sistema? ¿el usuario puede utilizar el sistema sin mucho esfuerzo? ¿la interfaz se ve bien?

Conflabilidad	Vencimiento	han sido eliminadas durante el tiempo?
	Tolerancia a las fallas	✓ ¿el software es capaz de manejar errores?
		✓ ¿Puede el software
	Capacidad de recuperación.	reasumir el funcionamiento y restaurar datos perdidos después de la falla?

Eficiencia	Comportamiento del	✓	¿Qué tan rápido responde el sistema?
	tiempo.		responde el sistema:
	Utilización de	✓	¿el sistema utiliza los
	recursos		recursos de manera
			eficiente?



✓ ¿el sistema puede ser

T	A least Property		E1
Transportabilidad	Adaptabilidad	•	¿El software se
			puede trasladar a
	Capacidad de		otros ambientes?
	instalación	✓	¿el software se puede
			instalar fácilmente?
	Conformidad	✓	¿el software cumple
			con los estándares de
	Capacidad para		Transportabilidad?
	remplazar	✓	¿el software puede
			remplazar fácilmente
			otro software?



Todas las características	Cumplimiento	~	¿el software cumple con todas las leyes y reglamentos?	



NTP - ISO/IEC 9126: Calidad del producto. Aplicación



Aplicación

La evaluación se centro en el uso del sistema de aprendizaje virtual por parte de estudiantes y profesores durante una de las materias de un semestre. La materia estaba siendo dictada en la facultad de tecnología e información y los estudiantes tenían alguna experiencia en el uso del sistema en el semestre anterior, los estudiantes usaron el sistema en dos ambientes, el salón de clase y en su tiempo libre.



Aplicación

Leyenda de la matriz:

- 1. Aceptar la inutilidad del contenido cuando el contenido es requerido lógicamente
- 2. La falta de etiquetaje en cuanto al campo requerido hace más difícil su uso.
- 3. El tamaño de la letra es muy pequeño. Grandes inconsistencias en la fuente de una página a la otra.
- Cuando se carga una imagen de tamaño no estandarizado de una plantilla, se despliega un mensaje incorrecto en la pantalla
- El sistema no comprueba la validez de los datos cuando los materiales de enseñanza van a estar disponibles.
- Navegación pobre. Un menú de botones de navegación es necesario en vez de solo uno, siempre y cuando estos sean nombrados claramente de acuerdo a sus funciones
- 7. La descarga de la página del grupo es muy lenta cuando hay muchos usuarios en línea.
- 8. Problema con la interpretación de terminología no estandarizada. "sala virtual", " sala disponible en el futuro"
- 9. La sala de conversación es muy lenta cuando inicia debido a que se necesita instalar la aplicación Java Applet.
- 10. No se pueden guardar dibujos dentro del sistema o exportarlos de otro lado.

- 11. Por el anonimato de las graficas y dibujos cargados, existen problemas cuando se suben imágenes pornográficas.
- 12 La función de todos los botones no es fácil de entender. Se necesitan consejos prácticos sobre esta herramienta.
- 13. Existe un problema de sincronía: Un retraso en el tiempo en el cual los estudiantes ven lo que otro estudiante ha dibujado
- 14. Pobre funcionalidad para entender como se usa: incapacidad de visualizar una lista.
- 15. No se puede buscar el primer nombre del usuario y no hay una lista de todos los miembros del grupo. Por lo tanto el botón de "lista" es difícil de entender.
- 16. Cuando se crean nuevos grupos, el sistema en incapaz de arreglárselas con una descripción larga del grupo.
- 17. Agregar estudiantes a un grupo implica dar siete clicks de una parte de la pantalla a la otra para cada estudiante. Muchos de los botones requeridos no pueden ser activados desde el teclado. Esto genera un impacto en el comportamiento del tiempo
- 18. El orden de los grupos no es alfabético
- 19. Inconsistencia en el diseño

			nalidad			fiabi	lidad		U	JTILIDA	EFICIENCIA	
Herramientas	Conceniencia	exactitud	interoperabilidad	seguridad	madurez	Falta de tolerancia	recuperabilidad	entendibilidad	aprendibilidad	operabilidad	atractivo	comportameinto del tiempo
Herramanientas de los profesores y estudiantes	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
Anuncios del curso	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
Información del curso	*	*	*	*	*	1	2	2	2	*	3	*
Información sobre los profesores	*	*	*	*	*	1,4	2	2	2	*	3	*
Materiales de enseñanza	*	*	*	*	*	1,5	2	2	2	*	3	*
Asignaciones	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	3	*
Tablero de discusión clase	*		*	*	*	*	*	6	6	6	*	*
Tablero de discusión grupo	*	*	*	*	*	*	*	6	6	6	*	7
sala de conversacion clase	*	*	*	*	*	*	*	8	8	*	3	9
Sala de conversacion grupo	*	*	*	*	*	*	*	8	8	*	3	7,9
Herramientas de dibujo clase	10	*	*	11	*	*	*	12	12	*	*	9,13
Herramientas de dibujo grupo	10	*	*	*	*	*	*	12	12	*	*	7,9
Lista	14	*	14	*	*	*	*	14	14	*	3	*
Correo electrónico	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	3	*

Aplicación

	funcionalidad					fiabilidad				JTILIDA	EFICIENCIA	
Herramientas	Conceniencia	exactitud	interoperabilidad	seguridad	madurez	Falta de tolerancia	recuperabilidad	entendibilidad	aprendibilidad	operabilidad	atractivo	comportameinto del tiempo
Intercambio de archivos de grupo												
Calendario		*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
Herramientas de los profesores	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
Manejo de grupo	15	*	*	*	*	16	16	15	15	17	3,18	17
Libro de grado	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
Evaluaciones	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	19	*
Estadísticas del curso	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*



Aplicación

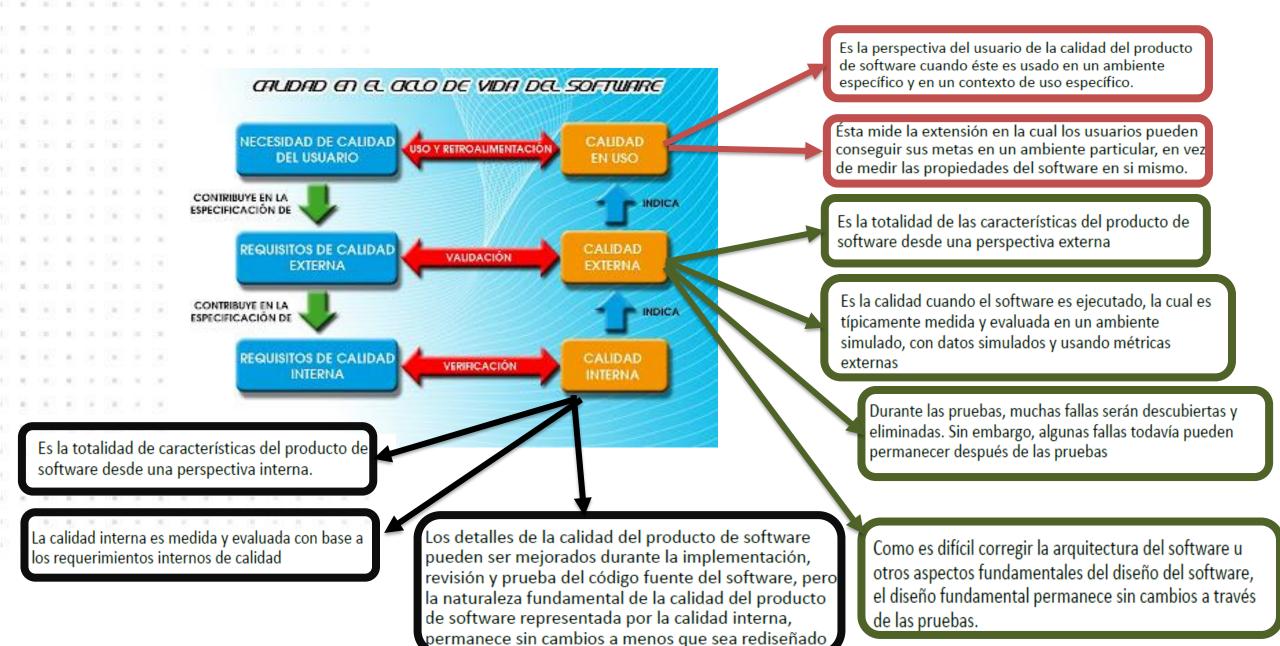
Resultados

Los resultados fueron resumidos en una matriz (relacionando las características y sub características de la principales herramientas ofrecidas por el sistema de aprendizaje virtual, un asterisco en la matriz indica que la herramienta satisface los requerimiento de la sub características. Las deficiencias fueron identificadas en la evaluación, estas han sido indicadas por un numero y se da una explicación en la inscripción debajo de cómo el sistema falla al conocer todos los criterios en este caso

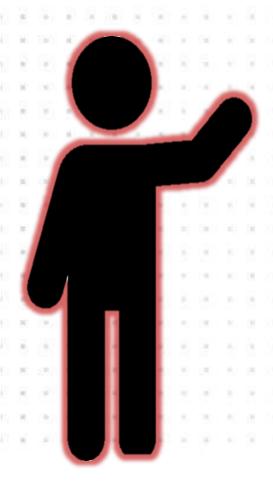




3. Calidad en el ciclo de vida de software



4. CONCLUSIONES

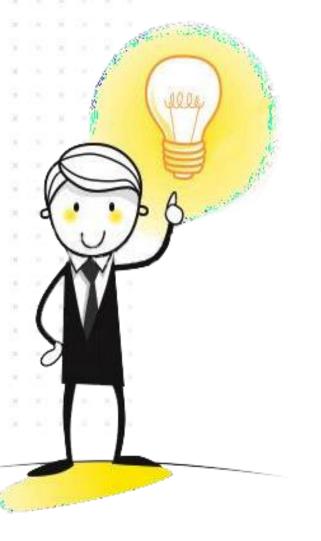


➤ La norma ISO/IEC9126 Software Product Evaluation (Evaluación de los Productos de Software) indica las características de calidad y los lineamientos para su uso, la cual fue desarrollada para dar soporte a esas necesidades, define seis características de calidad y describe un modelo de procesos para la evaluación de productos de software.





METACOGNICIÓN



¿Qué hemos aprendido?

¿Cómo lo hemos aprendido?

¿Cómo te sentiste al aprenderlo?

