

Problem C. A Sepo le encantan las matrices

Time limit 2000 ms

Mem limit 262144 kB

Sepo tiene una pasión culposa, le encantan las matrices de 5×5 , que contienen 24 ceros y un solo número uno. Las filas de la matriz se indexan de arriba a abajo contando desde 1 hasta 5, y las columnas se indexan de izquierda a derecha contando desde 1 hasta 5.

En un moviento, puedes hacer una de las siguientes operaciones:

1. Intercambiar 2 filas adyacentes, es decir, filas con índices i y $i + 1$ para algún entero i ($1 \leq i < 5$).
2. Intercambiar 2 columnas adyacentes, es decir, columnas con índices j y $j + 1$ para algún entero j ($1 \leq j < 5$).

Sepo encuentra una matriz *bonita*, si su único número 1 está justo en el centro (en la celda de la tercera fila, de la tercera columna). Sepo quiere saber la mínima cantidad de movimientos que necesita hacer para que una matriz dada sea *bonita*.

Input

El input consiste de 5 líneas, cada una contiene 5 enteros: el j -ésimo entero en la i -ésima línea del input corresponde al valor de la celda en la fila i y la columna j . La matriz siempre está compuesta por 24 ceros y exactamente 1 uno.

Output

Imprime un único entero — la cantidad de movimientos necesarios que la matriz sea *bonita*.

Sample 1

Input	Output
0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	3

Sample 2

Input	Output
-------	--------

Input	Output
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	1