

| Trabajo Práctico                        | Ingenieria de Software |
|---|------------------------|
| Universidad Boliviana de<br>Informática | Ingenieria de Sistemas |
| Juan Carlos Choque<br>Mamani            | Fecha: 12/05/2021      |

## Mediante el siguiente Documento se Presenta:

La Estimación del Costo de Software

## Tabla de Constantes m(X)

| Atributos                               |                     | Valor |         |      |          |            |
|---|---------------------|-------|---------|------|----------|------------|
|   | Muy bajo            | Bajo  | Nominal | Alto | Muy alto | Extra alto |
|   | Atributos de softwa | are   |         |      |          |            |
| Fiabilidad                              | 0,75                | 0,88  | 1,00    | 1,15 | 1,40     |            |
| Tamaño de Base de datos                 |                     | 0,94  | 1,00    | 1,08 | 1,16     |            |
| Complejidad                             | 0,70                | 0,85  | 1,00    | 1,15 | 1,30     | 1,65       |
|   | Atributos de hardw  | are   |         |      |          |            |
| Restricciones de tiempo de ejecución    |                     |       | 1,00    | 1,11 | 1,30     | 1,66       |
| Restricciones de memoria virtual        |                     |       | 1,00    | 1,06 | 1,21     | 1,56       |
| Volatilidad de la máquina virtual       |                     | 0,87  | 1,00    | 1,15 | 1,30     |            |
| Tiempo de respuesta                     |                     | 0,87  | 1,00    | 1,07 | 1,15     |            |
|   | Atributos de perso  | nal   |         |      |          |            |
| Capacidad de análisis                   | 1,46                | 1,19  | 1,00    | 0,86 | 0,71     |            |
| Experiencia en la aplicación            | 1,29                | 1,13  | 1,00    | 0,91 | 0,82     |            |
| Calidad de los programadores            | 1,42                | 1,17  | 1,00    | 0,86 | 0,70     |            |
| Experiencia en la máquina virtual       | 1,21                | 1,10  | 1,00    | 0,90 |          |            |
| Experiencia en el lenguaje              | 1,14                | 1,07  | 1,00    | 0,95 |          |            |
|   | Atributos del proye | cto   |         |      |          |            |
| Técnicas actualizadas de programación   | 1,24                | 1,10  | 1,00    | 0,91 | 0,82     |            |
| Utilización de herramientas de software | 1,24                | 1,10  | 1,00    | 0,91 | 0,83     |            |
| Restricciones de tiempo de desarrollo   | 1,23                | 1,08  | 1,00    | 1,04 | 1,10     |            |

Basandonos en la tabla de constantes tenemos la siguiente tabla en base a los datos adquiridos en el nivel y el valor de los atributos:

| ATRIBUTO                                 | NIVEL   | VALOR |
|--|---------|-------|
| FIABILIDAD                               | NOMINAL | 1,00  |
| TAMAÑO DE BASE DE DATOS                  | NOMINAL | 1,00  |
| COMPLEJIDAD                              | NOMINAL | 1,00  |
| RESTRICCIONES DE TIEMPO DE EJECUCIÓN     | NOMINAL | 1,00  |
| TIEMPO DE RESPUESTA                      | NOMINAL | 1,00  |
| CAPACIDAD DE ANÁLISIS                    | NOMINAL | 1,00  |
| EXPERIENCIA EN LA APLICACIÓN             | NOMINAL | 1,00  |
| CALIDAD DE LOS PROGRAMADORES             | NOMINAL | 1,00  |
| EXPERIENCIA EN LENGUAJE                  | NOMINAL | 1,00  |
| TÉCNICAS ACTUALIZADAS DE<br>PROGRAMACIÓN | NOMINAL | 1,00  |

Calculando las lineas de codigo de nuestro proyecto según los Módulos. Los Módulos y las líneas de codigo de el Software se estima en la siguiente tabla:

| MÓDULOS DE PROYECTO                    | LINEAS DE CODIGO DE PROYECTO |
|--|------------------------------|
| Módulo de pagina principal de software | 4500                         |
| Módulo de inscripción de estudiantes   | 12300                        |
| Módulo de registro de docentes         | 9000                         |
| Módulo de incorporación de carreras    | 11500                        |
| Módulo de registro de usuario          | 2000                         |
| TOTAL DE LINEAS                        | 39300                        |

Teniendo la siguiente tabla de constantes A y B para el calculo:

| MODO      | a    | ь    | c    | d    |
|-----------|------|------|------|------|
| Orgánico  | 2,40 | 1,05 | 2,50 | 0,38 |
| Semilibre | 3,00 | 1,12 | 2,50 | 0,35 |
| Rígido    | 3,60 | 1,20 | 2,50 | 0,32 |

Para lo cual se realiza una estimación de costo del proyecto de software. Siguiendo las siguientes formulas para su calculo.

$$E = a^*(KI)^{\triangleright *}m(X)$$

Esfuerzo:

Personas necesarias por mes:

$$(MM) = a * (KIb)$$

Tiempo de desarrollo del proyecto:

$$(TDEV) = c * (MMd)$$

Personas necesarias total:

$$(CosteH) = MM/TDEV$$

Coste total del proyecto:

Personas Necesarias por mes:

Tiempo de desarrollo del proyecto:

$$(TDEV) = 2.5*(160074.97^{0.38}) = 237.455871$$

Personas necesarias Total:

$$(CosteH) = 160074,97/237.455871 = 674.1251304$$

Coste total del Proyecto

$$(CosteM) = 674.1251304*160074966 = 1.07910557 Bs.$$