Torres Godoy Carlos Emmanuel

Programación III (Visual)

Ensayo de Linux

11/09/19

**LINUX**

Dentro de la industria del software muchas son las compañias que lideran el mercado, como *Microsoft, Apple, Amazon, Intel*, entre muchas otras. Sin embargo, existe una rama que se alimenta del aporte y conocimiento de muchas personas, esto el software libre.

El software libre es aquel en el que las personas pueden aportan conocimientos a múltiples proyectos, esto no quiere decir que sea gratis, si no que pueden ayudar a la resolución o mejoramiento del código. Aunque en primera instancia no suena de manera muy atractiva para aquellas personas que quieren sacar un producto al mercado, trae consigo muchos beneficios; por ejemplo, el colaborar con programadores y desarrolladores con experiencia amplia, el crecimiento exponencial de proyectos y para los colaboradores, experiencia en proyectos profesionales.

Hoy en día el software libre es una de las tecnologías más importantes y con mayor aporte en la industria tecnológica. En este ensayo se hablará de uno de los productos más importantes de software libre. Linux, un kernel que ha sido acogido con gran respeto por los programadores, pues ha sido un paso importante en desarrollo de software libre.

Los orígenes de Linux se remontan al año de 1969, donde Dennis Ritchie y Ken Thompson crearon Unix, un sistema operativo portable, el cual estuvo bajo el nombre de AT&T Bell Laboratories. En 1972 la compañía Bell Laboratories empezó a emitir múltiples versiones de Linux y a otorgar licencias a usuarios; fue así como el profesor Andrew Tanenbaum llevó a cabo un sistema operativo similar a Unix llamado Minix en 1987, con el fin de mostrar a sus alumnos el diseño de un sistema operativo.

Debido a que Minix no podía ser modificado debido a sus fines académicos un estudiante finlandés llamado Linus Torvalds, convencido de que Minix era difícil de entender, decidió hacer su propio sistema operativo al que bautizó con su nombre, cambiando la última letra por una x dando referencia al sistema del que fue basado.

La aparición de Linux fue en el año de 1992, su creador Linus Torvalds comenzó con el proyecto un año antes en 1991, cuando apenas era un estudiante de informática en la Universidad de Helsinki. El objetivo principal era crear un núcleo de sistema operativo que fuera compatible con el de Unix y que permitiera ejecutar todos los programas gratuitos desarrollados por la Free Software Fundation, organización fundada por Richard Stallman. Esta fundación es la encargada de la licencia GNU, la cual permite distribuir software de manera gratuita o de costo, pero con la garantía de que se puede usar, compartir, estudiar o modificar el software.

La primera versión de Linux solo podía trabajar con ficheros mediante un disquete, pero debido a que esta versión no realizaba grandes cosas, no fue lanzada. La primer versión que se lanzó en 1992 la cual gracias a su aporte por múltiples desarrolladores ya era capaz de ejecutar el intérprete de ordenes BASM, el cual tiene la capacidad de traducir las ordenes de los usuarios mediante un conjunto de instrucciones del núcleo y el sistema operativo, también fue capaz de correr el compilador GCC, el cual traduce un lenguaje máquina y genera un ejecutable binario. Torvalds utilizó un sistema operativo llamado GNU, el cual complementó con su núcleo, es por eso que otro nombre que se le da a Linux es GNU/Linux.

La Fundación Linux se dedica a construir ecosistemas sostenibles en torno a proyectos de código abierto para acelerar el desarrollo tecnológico y la adaptación de la industria. (The Linux Fundation, s.f.). Este consorcio se dedica a adoptar el crecimiento que tiene Linux, nace de la unión de Free Standards Group y Open Source Development Labs, el 21 de enero de 2007.

**CONCLUSIÓN**

En mi opinión el desarrollo de software libre es muy bueno, el tener la oportunidad de colaborar con personas totalmente desconocidas y retroalimentar proyectos se me hace una idea fantástica. No tengo aún vastos conocimientos en programación y mucho menos en cómo se maneja la industria hoy en día, pero gracias a esta investigación y análisis de Linux logré ver una de las bases más importantes en el mundo de la programación y no es por nada que todos los ingenieros que conozco me dicen que vale la pena aprender Linux.

Es interesante el ver como en ésta carrera hay muchas personas que aportan y ayudan solamente por el conocimiento que les pueda dejar para un futuro y sin preocuparse de que el código sea suyo o que sea remunerado en un futuro, es una motivación muy grande la que me aporta para seguir aprendiendo y ayudar a mis compañeros de clase a que se interesen más por la programación y vean que esto es más que un simple sueldo.

**REFERENCIAS**

GCC. (19 de Agosto de 2018). GCC, the GNU Compiler Collection. Recuperado de <http://gcc.gnu.org>

Kernighan, B. & Pike, R. (1984). The Unix Programming Enviroment (1 ed.). New Jersey: Prentice Hall.

Stallman, R. (2019). Richard Stallman´s Personal Site. Stallman. Recuperado de <http://www.stallman.org>

The Linux Fundation. (s.f.). About The Linux Fundation. Recuperado de <https://www.linuxfoundation.org/about/>

Velázquez, A. (s.f.). Historia de Linux. UNAM. Recuperado de <http://estigia.fi-b.unam.mx/chontalpa/unix/CursoUnix.pdf>