





INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE CHICONTEPEC



INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

NOMBRE DE LA MATERIA:

Métodos Numéricos

SEMESTRE:

4º semestre

NOMBRE DEL ALUMNO:

Carlos Humberto Tejeda Osorio.

NOMBRE DEL DOCENTE:

Ing. Efrén Flores Cruz

TRABAJO:

Investigación conceptos básicos en Python y ejemplificar.

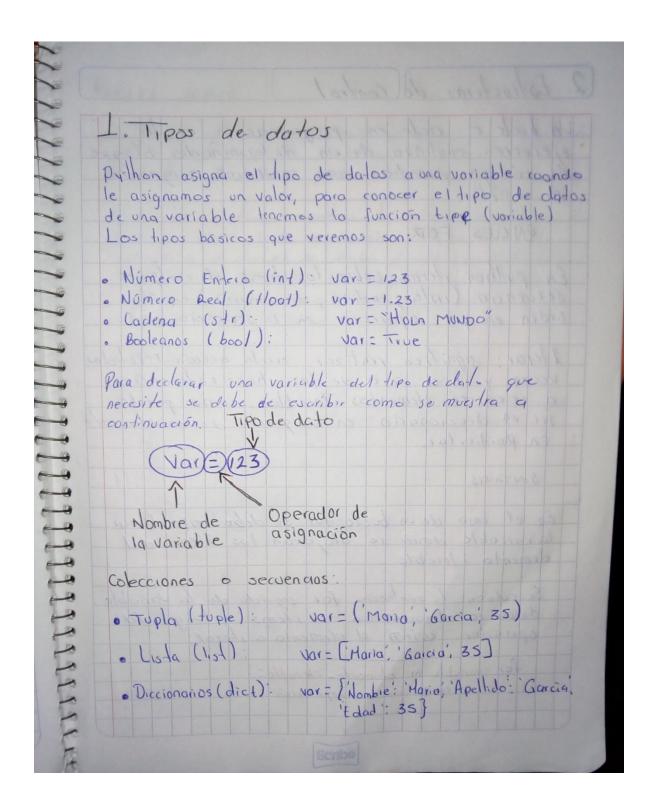
Chicontepec, Ver 2 de marzo de 2020







Investigacion









2. Estructuras de Control
Un bucle o ciclo en programación es la ejecución continua de un de-lerminado blogve de cédigo mientras una condición asignado se comple.
BUCIES FOR
En pulhon iteran sobre los items de cualquier se cuencia (ista cadena, diccionario) en el orden en que aparecen en la secuencia
Iterar: significa realizar cierta acción repetidas e veces y en el caro de for hace reterencia e a recorrer elementos iterables, como puede ser un diccionario en busqueda de un elemento en particular.
SINTAXIS
En el easo de un buche for se debe especificar la variable donde se alojaran los illem del elemento i terable
Se coloca la sentencia for seguida de la variable donde se almacenaran los stems y luego des operados «Lin» el elemento a steras: for variable in elemento_iterable: cuerpo de la repetición
Scriba







	=5 L						,	,
E/	buck	while	105	perm	to eje	la co	un b	logue see
verd	go	e 11	ncluso	pode	mos	crear	bules	infini 1
Est	los se	tjewt	aran	miendra	s la	condic	con s	sec ver
der	a, 23	deer,	Si la	eandi	ción t	seev	mple	finaliz
Se	volve	ra a c	comprol	bal la	condi	ción,	si con	Anva
87	endo	ve-dco	lera s	e ejecu	Hara	nvevan	rente.	En eas
con	trano	omili	ia est	e p.0.	ceu D.			
	Sinta.	tis						
				, ,			1	
2	a sint	axis.	es je	mente	muy	scheil	la, es	cibimo
1	a pala	bra	dos	da l	deb	970 d	e esta	se
e.	ncontra	ra el	everpo	del m	ismo.	"		
	wh	le co	o de l	la repe	Arcion.			

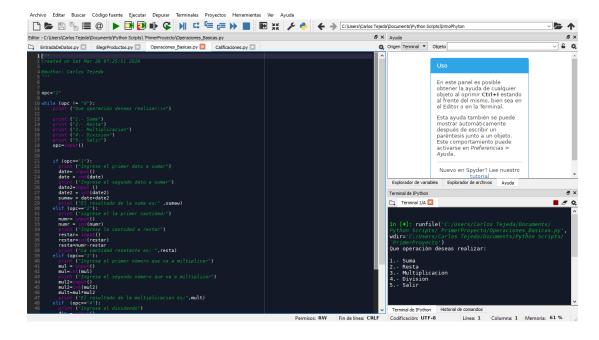


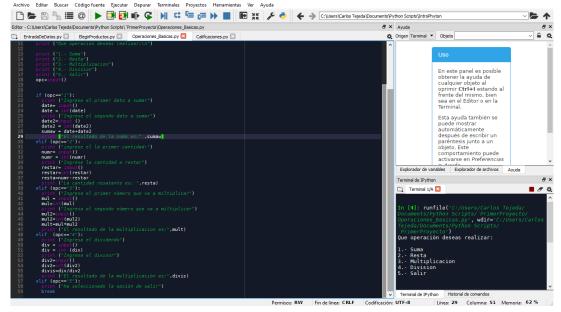




Tipo de dato entero y operaciones básicas usando estructuras de control.

En este programa se da un menú de las operaciones básicas que se pueden realizar, una vez seleccionado la opción que desea realizar el programa solicitara los valores de **tipo entero (número)**, también utilizamos estructuras de control, ciclo **while**, condicionales **if**, **elif**, en las primeras dos imágenes se ve el código fuente y en la última imagen se muestra la corrida del programa.





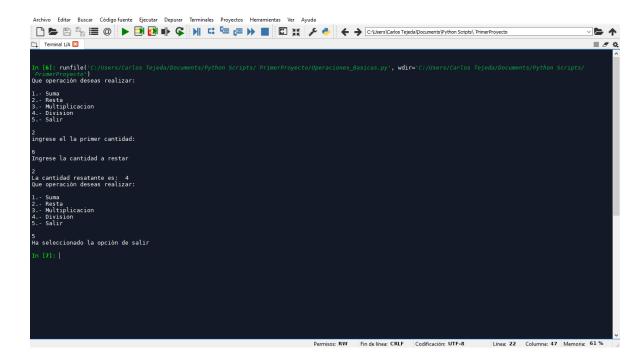






Corrida del Programa

En esta imagen podemos ver la corrida del programa que hemos realizado anteriormente usando las estructuras de control. Por ejemplo, usamos el while ("mientras"), esto para hacer una comparación, después colocamos un if ("si"), y elif, esto para comparar el dato que ingreso el usuario con las opciones que existen.



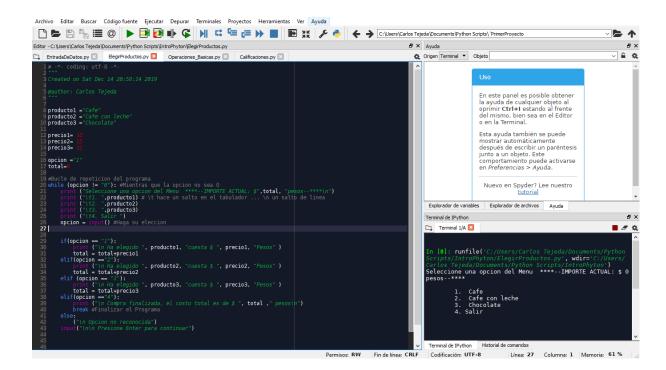






Cadenas de texto y estructuras de control.

En este programa declaramos variables de tipo texto para ello solo colocamos el nombre de la variable después colocamos el sigo de igual ("= ") como asignador, después de esto colocamos lo que deseamos que guarde esa variable entre comillas dobles. Después colocamos un while como condición inicial que dirá (mientras opción sea diferente de 0) entonces entra al ciclo y dentro del ciclo hay condiciones para los datos de entrada.



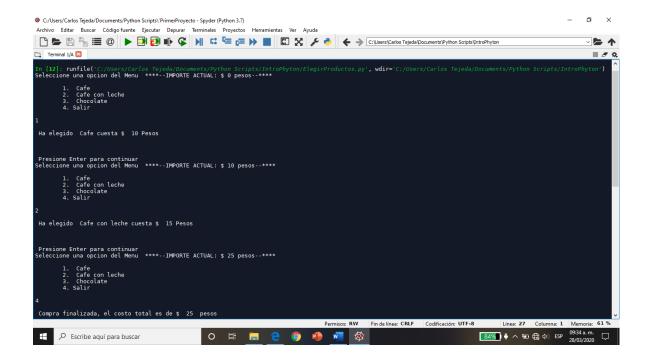






Corrida del programa

En esta imagen podemos ver la corrida del programa que hicimos anteriormente, veremos una serie de opciones que podemos elegir, si colocamos un numero en el rango de las opciones entonces entrara al ciclo que ejecutara las opciones, en caso contrario marcara un error.



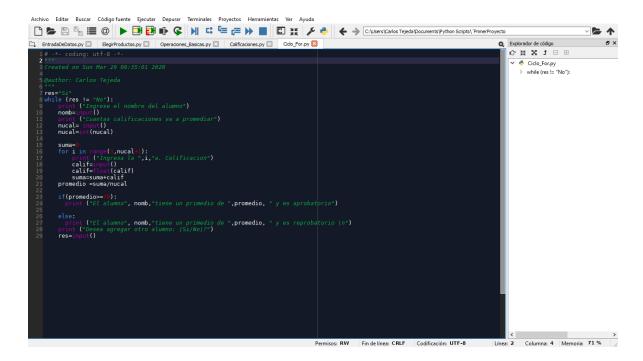






Ciclo for

En este programa se utilizó el ciclo for, se solicito el numero de calificaciones de un alumno y con respecto de este dato seria el número de iteraciones que el programa realizaría. En la siguiente imagen se puede ver la sintaxis del programa que se realizo









Corrida del prpograma

En la siguiente imagen podemos ver la corrida del programa anterior y como lo habiamos dicho que deacuerdo al numero de calificaciones que se ingresen seria en numero de iteraciones que el ciclo se repetiria.

