

Preguntas:

¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?

Es un paradigma en el cual se trabaja con objetos que son representaciones de la realidad. Es un paradigma que se lleva trabajando por mucho tiempo en el que se emplean Clases y instancias de estas, este paradigma nos permite reducir código, encapsular atributos y métodos así como heredar algunas características de otras Clases.

¿Cuándo utilizarlo?

Cuando sea más conveniente, si me están solicitando un programa que se puede programar secuencialmente y no tengo bien definida la abstracción del objeto o no se emplean acciones tan complejas en el programa no tendría caso hacerlo con POO. Sin embargo el trabajar con POO es una gran ventaja al estar trabajando con ciertos patrones de diseño como el MVC o cuando se esté trabajando con objetos o se esté trabajando con bases de datos que hacen diversas funciones.

Si realizamos un sistema de inventarios para un supermercado desde 0 ¿Cuáles son las preguntas hacia el Cliente?

¿Qué personas interactuarían con el sistema (roles)?

Los requerimientos funcionales que tendría el Sistema (hacer altas, bajas, modificaciones, cambios, etc).

El tiempo de entrega.

Esto se hace en varias sesiones porque los clientes en ocasiones cambian de percepción o a veces no se dan a explicar bien.