

Taller 1

Tipos de datos abstractos (ADT) y uso de bibliotecas (APIs)

Introducción

Una biblioteca de funciones encapsula tipos de datos abstractos y algoritmos de uso frecuente en el desarrollo de software.

Los autores de el texto guía ofrecen un API para facilitar operaciones frecuentemente utilizadas. La biblioteca de funciones se encuentra disponible en la siguiente dirección:

<http://algs4.cs.princeton.edu/code/>

Allí están disponibles el código fuente, la documentación y archivos ejemplos para los distintos algoritmos. La biblioteca entera está disponible como un archivo JAR ([algs4.jar](#)), el cual se debe incluir en el CLASSPATH del proyecto (ver instrucciones en la misma página).

Para efectos de esta práctica nos interesan 5 clases incluidas en esta biblioteca:

[StdIn](#) : Funciones para lectura de datos por consola

[StdOut](#) : Funciones para escritura de datos en consola

[In](#) : Funciones para leer datos desde archivos o URLs

[Out](#) : Funciones para escribir datos en archivos

[StdDraw](#) : Funciones para hacer gráficas

[StdRandom](#) : Funciones para generar números aleatorios

[StdStats](#) : Cálculos estadísticos básicos

Otra biblioteca de uso frecuente está incluida en el API de Java es la clase Arrays, que nos permite hacer varias cosas utilizando arreglos de datos: Ordenarlos, convertirlos a String, hacer búsquedas, etc. La clase está documentada aquí: [java.util.Arrays](#).

Ejercicios a desarrollar

Se desea implementar un ADT NumeroComplejo que represente números complejos, es decir números con componentes real e imaginaria ($a+bi$). El ADT debe permitir realizar las operaciones básicas con complejos, tal como se indica en la siguiente tabla:

$$\begin{aligned}(a + bi) + (c + di) &= (a + c) + i(b + d) \\(a + bi) - (c + di) &= (a - c) + i(b - d) \\(a + bi)(c + di) &= (ac - bd) + i(ad + bc) \\ \frac{a+bi}{c+di} &= \frac{(ac+bd)+i(bc-ad)}{c^2+d^2} \\(a + ib)' &= (a - ib) \\\sqrt{a + bi} &= \sqrt{\rho e^{i\theta}} = \sqrt{\rho} e^{i\theta/2}\end{aligned}$$

La implementación del ADT debe constar de:

1. La clase NumeroComplejo que encapsula un complejo y permite realizar las operaciones básicas de la tabla.
2. Un método estático main en la clase NumeroComplejo que realice al menos una prueba unitaria por cada operación. No hacer entradas/salidas, en caso de fallar una prueba debe arrojar la correspondiente exception (usar [`assert`](#)).
3. Implementar una función de biblioteca parseComplejo, que toma como entrada un String y devuelve la instancia de NumeroComplejo correspondiente.
`static NumeroComplejo parseComplejo(String s)`
4. Implementar los métodos `equals`, `toString` heredados de la clase Object.
5. Implementar una aplicación cliente CalculadoraComplejos, que haga uso de las bibliotecas del texto para entradas y salidas ([`StdIn`](#), [`StdOut`](#)) y le permita al usuario realizar las operaciones definidas con números complejos.

Entregables:

Se puede realizar el trabajo en equipos de máximo 2 personas.

Enviar solo el código fuente como un archivo comprimido (se aceptan .zip, .rar, .7z, .tgz). No incluir dentro del comprimido la biblioteca algs4.jar.

Seguir el estándar de nombres: Practica1-<NombreApellido1>-<NombreApellido2>.zip.