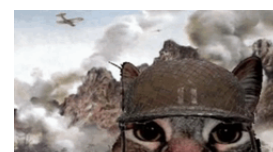




Mapeamento de Funções

Classe Usuarios:

Nome da Função	Quem vai fazer	Onde e Quando	Banco de dados	Condição	Recursos adicionais	Descrição
fazerLogin();	Usuário	Na tela de login//ao entrar no sistema	usuários	ter um usuário cadastrado	-Middleware de autenticação e de checar email, -Validação	
storeUsuario()	Usuário (Supervisor)	Na tela Usuários /após Login	/Usuário /Telefone /Atribuição /Lista obra	ter um supervisor cadastrado	-Middleware de de checar email	O supervisor vai cadastrar um usuário, a função vai pegar todos os dados do usuário, fazer uma validação, e depois associar aquele usuário a obra, definir sua atribuição e seus telefones nas tabelas respectivas
updateUsuario()	Usuário (supervisor)	Na tela Usuários /após Login	/Usuário /Telefone /Atribuição	ter um usuário cadastrado e um supervisor	Validação	O supervisor vai tentar fazer a edição do usuario, vai passar os valores que serão alterados, a função vai pegar esse valores, validar, procurar a obra pelo Id e alterar os valores
destroyUsuario()	Usuário (supervisor)	Na tela Usuários /após Login	/Usuário /Telefone /Lista obra	O usuário não pode estar associado a nada	Validação	O supervisor vai deletar um usuário, a função vai desassociar o usuário com as obras e telefone,





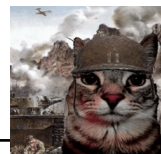
						apagando seu registro nas tabelas e depois ele vai deletar o usuário
--	--	--	--	--	--	--

Classe Obras

Nome da Função	Quem vai fazer	Onde e Quando	Banco de dados	Condição	Recursos adicionais	Descrição
storeObra()	Usuário (supervisor)	/área de trabalho /Pós login	/obras /Lista Obras /Usuarios	preciso ter um usuário e associá-lo a obra	Função store Usuário Função cadastrar materiais (opcional)	O usuário vai cadastrar a obra, ele vai cadastrar o cliente, a função deve criar e guarda tanto a obra quanto o cliente, e associar a obra e o cliente na tabela associativa
updateObra()	Usuário (supervisor)	área de trabalho /Pós login	/obras	Ter uma obra criada	Validação	O usuário vai tentar fazer a edição da obra, vai passar os valores que serão alterados, a função vai pegar esses valores, validar, procurar a obra pelo Id e alterar os valores
destroyObra()	Usuário (supervisor)	área de trabalho /Pós login	/obras	Ter uma obra criada	Validação	O usuário vai tentar fazer a desativação da obra,, a função vai validar, procurar a obra pelo Id e alterar os valores para o desativado

Classe arquivos





Nome da Função	Quem vai fazer	Onde e Quando	Banco de dados	Condição	Recursos adicionais	Descrição
storeArquivos()	Usuário (supervisor e empreiteiro e engenheiro) /Fotos	/seção Projeto/ Depois de adentrar uma obra	/obras /arquivos	ter uma obra	Armazenar interno	laravel que lute
destroyArquivos()	Usuário (supervisor e empreiteiro e engenheiro) /Fotos	/seção Projeto/ Depois de adentrar uma obra	/obras /arquivos	Ter uma imagem registrada	Armazenar interno	

Classe atividades



Nome da Função	Quem vai fazer	Onde e Quando	Banco de dados	Condição	Recursos adicionais	Descrição
storeAtividades()	Usuário (supervisor e empreiteiro)	/seção atividades /depois de adentrar uma obra	/obras /atividades	ter obra	Validação	o usuário vai criar a atividade, a função vai pegar os dados e criar a atividade
VincularAtividades()	Usuário (supervisor e empreiteiro)	/seção atividades /depois de adentrar uma obra	/atividade /lista_ atividades /usuário	ter obra e ter um usuário	Validação	a função vai pegar o usuario e a atividade e vincular na tabela lista_ atividade
updateAtividades()	Usuário (supervisor e empreiteiro)	/seção atividades /depois de adentrar uma obra	/atividade /lista_ atividades /usuário	ter atividade e ter usuario	Validação	muda tudo
destroyAtividades()	Usuário (supervisor e empreiteiro)	/seção atividades /depois de adentrar uma obra	/atividade /lista_ atividades	ter atividade e ter usuario	Validação	

Classe Material_Estoque

Nome da Função	Quem vai fazer	Onde e Quando	Banco de dados	Condição	Recursos adicionais	Descrição
storeMateriais()	Usuário (supervisor e apontador)	/Parte de estoque/ pós login	/Estoque /Material_Estoque	ter uma instância de estoque	Validação	o usuário põe as informações necessárias sobre os materiais e ele é adicionado ao estoque da empresa
adicionarMateriais()	Usuário (supervisor e apontador)	/Parte de estoque/ pós login	/Material_Estoque	ter material	Validação	O usuário consegue aumentar a quantidade do material e alterar a data de entrada
removerMateriais()	Usuário (supervisor e apontador)	/Parte de estoque/ pós login	/Material_Estoque	ter material	Validação	O usuário consegue diminuir a quantidade do material e alterar a data de saída
updateMateriais()	Usuário (supervisor e apontador)	/Parte de estoque/ pós login	/Material_Estoque	ter material	Validação	O usuário modifica as informações que podem ser alteradas sobre os materiais e ele é atualizado.
destroyMateriais()	Usuário (supervisor e apontador)	/Parte de estoque/ pós login	/Lista_Materiais_Necessarios /Material_Estoque	ter material, não estar vinculado com obra	Validação	O usuário deleta o material registrado

Classe lista_Materiais_Necessarios

Nome da Função	Quem vai fazer	Onde e Quando	Banco de dados	Condição	Recursos adicionais	Descrição
VincularMaterial()	Usuário (supervisor e apontador)	/seção Materiais/ depois de selecionar uma obra	/Material_Estoque /Lista_Materiais_Necessarios /obras	ter um material e obra	Validação	

DevolveMateriais()	Usuário (supervisor e apontador)	/seção Materiais/ depois de selecionar uma obra	/Material_ Estoque /Lista_Mat eriais_Nec essarios /obras	ter um material e obra	Função Update Material	Pegar a id que tá na associativa, busca o material, colocar o status do material para usado e apaga
--------------------	-------------------------------------	---	---	------------------------------	------------------------------	--

