

ANEXO I

Tabla 1. Historia de Usuario GU001-1

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GU001-1	Usuario: Nuevo Usuario, admin
Nombre de historia: Registrar usuario	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 5	Sprint: 1
Descripción: Como nuevo usuario quiero registrarme como usuario del sistema web y aplicación móvil para acceder a la información sobre las ligas, torneos, equipos y jugadores.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un nombre válido y Cuando el cliente envíe un correo electrónico válido y Cuando el cliente envíe una contraseña válida y Cuando el cliente envíe un tipo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema insertará al usuario en la BD. Criterio de Aceptación 2: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un nombre vacío o Cuando el cliente envíe un correo electrónico vacío o Cuando el cliente envíe una contraseña vacía o Cuando el cliente envíe un tipo vacío Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no insertará al usuario en la BD. Criterio de Aceptación 3: Envío de correo electrónico registrado Cuando el cliente envíe un correo electrónico registrado Entonces el sistema retornará un json con el campo success en estado false Y el sistema no registrará al usuario en la BD. Criterio de Aceptación 4: Error en inserción Cuando exista un error en la inserción en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true Y el sistema no insertará al usuario en la BD. 	

Tabla 2. Historia de Usuario GU001-2

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GU001-2	Usuario: Usuario Registrado
Nombre de historia: Iniciar de sesión	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Sprint: 1
Descripción: Como usuario registrado quiero iniciar sesión en el sistema web o aplicación móvil para acceder a la información sobre las ligas, torneos, equipos y jugadores.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos 	

<p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico válido y</p> <p>Cuando el cliente envíe una contraseña válida</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con un token, el correo del usuario y el tipo de usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 2: Envío de datos vacíos <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico vacío o</p> <p>Cuando el cliente envíe una contraseña vacía</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 3: Envío de correo electrónico no registrado <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico no registrado</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo correo en estado false</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 4: Contraseña incorrecta <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico registrado y</p> <p>Cuando el cliente envíe una contraseña incorrecta</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo success en estado false</p>

Tabla 3. Historia de Usuario GL001-1

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GL001-1	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Registrar liga	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 5	Sprint: 1
Descripción: Como usuario presidente quiero registrar liga para tener las estadísticas de cada liga y hacer un seguimiento de esta	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos <p>Cuando el cliente envíe un nombre válido y</p> <p>Cuando el cliente envíe una fecha de fundación válida y</p> <p>Cuando el cliente envíe una dirección válida y</p> <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico válido</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el id de la liga insertada y un success en true</p> <p>Y el sistema insertará la liga en la BD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 2: Envío de datos vacíos <p>Cuando el cliente envíe un nombre vacío o</p> <p>Cuando el cliente envíe una fecha de fundación vacío o</p> <p>Cuando el cliente envíe una dirección vacío o</p> <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico vacío</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true</p> <p>Y el sistema no insertará la liga en la BD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 3: Envío de correo electrónico no registrado <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico no registrado</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_usuario en estado true</p> <p>Y el sistema no insertará la liga en la BD.</p>	

<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 4: Envío de correo electrónico que no es presidente Cuando el cliente envíe un correo electrónico que no pertenece a un presidente Entonces el sistema retornará un json con el campo no_es_presidente en estado true Y el sistema no insertará la liga en la BD. • Criterio de Aceptación 5: Envío de correo electrónico que tiene liga registrada Cuando el cliente envíe un correo electrónico que tiene una liga registrada Entonces el sistema retornará un json con el campo existe_registro en estado true Y el sistema no insertará la liga en la BD. • Criterio de Aceptación 6: Envío de nombre de liga existente Cuando el cliente envíe un correo electrónico válido y Cuando el cliente envíe un nombre de liga existente Entonces el sistema retornará un json con el campo existe_nombre en estado true Y el sistema no insertará la liga en la BD. • Criterio de Aceptación 7: Error en inserción Cuando exista un error en la inserción en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true Y el sistema no insertará la liga en la BD.
--

Tabla 4. Historia de Usuario GL001-2

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GL001-2	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Registrar categoría	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 5	Sprint: 1
Descripción: Como usuario presidente quiero registrar categoría organizar adecuadamente las distintas categorías y tener una gestión eficiente de los torneos.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un nombre válido y Cuando el cliente envíe un número de equipos válido y Cuando el cliente envíe un id de liga válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema insertará la categoría en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de liga incorrecto Cuando el cliente envíe un id de liga incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_liga en true Y el sistema no insertará la categoría en la BD. • Criterio de Aceptación 3: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de liga válido y Cuando el cliente envíe un nombre vacío o Cuando el cliente envíe un número de equipos vacío 	

<p>Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true</p> <p>Y el sistema no insertará la categoría en la BD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 4: Envío de nombre de categoría existente en la liga <p>Cuando el cliente envíe un id de liga válido y</p> <p>Cuando el cliente envíe un número de equipos válido y</p> <p>Cuando el cliente envíe un nombre de categoría existente en la liga</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo existe_nombre en estado true</p> <p>Y el sistema no insertará la categoría en la BD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 5: Error en inserción <p>Cuando exista un error en la inserción en la BD</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true</p> <p>Y el sistema no insertará la categoría en la BD.</p>

Tabla 5. Historia de Usuario GL001-3

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GL001-3	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Mostrar liga	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 1
Descripción: Como usuario presidente quiero ver la liga para ver información detallada sobre una liga específica dentro del sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico válido</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de la liga</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 2: Envío de correo electrónico no registrado <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico no registrado</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_usuario en estado true</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 3: Envío de correo electrónico que no es presidente <p>Cuando el cliente envíe un correo electrónico que no pertenece a un presidente</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo no_es_presidente en estado true</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 4: Error en la consulta <p>Cuando exista un error en la consulta en la BD</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío</p>	

Tabla 6. Historia de Usuario GL001-4

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GL001-4	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Mostrar categorías	

Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 1
Descripción: Como usuario presidente quiero ver categorías para ver los equipos disponibles en cada categoría en el sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de liga válido Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de la o las categorías • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de liga incorrecto Cuando el cliente envíe un id de liga incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_liga en true • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío 	

Tabla 7. Historia de Usuario GE001-1

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-1	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Mostrar equipos de liga	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 1
Descripción: Como usuario presidente quiero ver los equipos de una liga para ver los equipos participantes en una liga específica dentro del sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de liga válido Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de los equipos de esa liga • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de liga incorrecto Cuando el cliente envíe un id de liga incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_liga en true • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío 	

Tabla 8. Historia de Usuario GE001-2

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-2	Usuario: Público general
Nombre de historia: Validar número de equipos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Sprint: 1
Descripción: Como admin quiero validar el número de equipos en una categoría para saber el número de equipos inscritos en una categoría	

especifica dentro del sistema, asegurando que el número de equipos cumpla con los requisitos establecidos para esa categoría
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos y limite alcanzado Cuando el cliente envíe un id de categoría válido y Se alcanzo el límite de equipos en esa categoría Entonces el sistema retornará un json con el campo limite_equipos en true Criterio de Aceptación 2: Envío de datos correctos y limite no alcanzado Cuando el cliente envíe un id de categoría válido y No se alcanzó el límite de equipos en esa categoría Entonces el sistema retornará un json con el campo limite_equipos en false Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de categoría incorrecto Cuando el cliente envíe un id de categoría incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_categoria en true Criterio de Aceptación 4: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo limite_equipos en false

Tabla 9. Historia de Usuario GE001-3

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-3	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Registrar equipo	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 8	Sprint: 1
Descripción: Como usuario presidente quiero registrar equipo para facilitar la participación de equipos y un seguimiento adecuado de los equipos participantes.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un nombre válido y Cuando el cliente envíe una fecha de fundación válida y Cuando el cliente envíe un presidente válido y Cuando el cliente envíe un color válido y Cuando el cliente envíe un escudo válido y Cuando el cliente envíe un id de categoría válido y Cuando el cliente envíe un id de liga válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema insertará el equipo en la BD. Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de liga incorrecto Cuando el cliente envíe un id de liga incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_liga en true Y el sistema no insertará el equipo en la BD. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de categoría incorrecto <p>Cuando el cliente envíe un id de liga válido y Cuando el cliente envíe un id de categoría incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_categoria en true Y el sistema no insertará el equipo en la BD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 4: Envío de datos vacíos <p>Cuando el cliente envíe un id de liga válido y Cuando el cliente envíe un id de categoría válido y Cuando el cliente envíe un nombre vacío o Cuando el cliente envíe una fecha de fundación vacía o Cuando el cliente envíe un presidente vacío o Cuando el cliente envíe un color vacío o Cuando el cliente envíe un escudo vacío o Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no insertará el equipo en la BD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 5: Envío de nombre de equipo existente en la liga <p>Cuando el cliente envíe un id de liga válido y Cuando el cliente envíe un id de categoría válido Cuando el cliente envíe una fecha de fundación válida y Cuando el cliente envíe un presidente válido y Cuando el cliente envíe un color válido y Cuando el cliente envíe un escudo válido Cuando el cliente envíe un nombre de equipo existen en la liga Entonces el sistema retornará un json con el campo existe_nombre en estado true Y el sistema no insertará el equipo en la BD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción <p>Cuando exista un error en la inserción en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true Y el sistema no insertará el equipo en la BD.</p>

Tabla 10. Historia de Usuario PI001-5

Historia de Usuario	
Identificador (ID): PI001-5	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar equipo	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 1
Descripción: Como público general quiero ver la información de un equipo para ver la información detallada de un equipo específico en el sistema.	
Criterios de aceptación: Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos <p>Cuando el cliente envíe un id de equipo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información del equipo</p>	

<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de liga incorrecto Cuando el cliente envié un id de equipo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_equipo en true • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío

Tabla 11. Historia de Usuario GE001-4

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-4	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Registrar jugador	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 8	Sprint: 2
Descripción: Como usuario presidente quiero registrar jugador para para registrar los jugadores y tener las estadísticas de cada uno.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envié una cédula válida y Cuando el cliente envié un nombre válido y Cuando el cliente envié una posición válida y Cuando el cliente envié una fecha de fundación válida y Cuando el cliente envié una foto válida y Cuando el cliente envié una estatura válida y Cuando el cliente envié un número de camiseta válida y Cuando el cliente envié un id de equipo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema insertará el jugador en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de equipo incorrecto Cuando el cliente envié un id de equipo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_equipo en true Y el sistema no insertará el jugador en la BD. • Criterio de Aceptación 3: Envío de cédula existente Cuando el cliente envié un id de equipo válido y Cuando el cliente envié una cédula existente Entonces el sistema retornará un json con el campo existe_jugador en true Y el sistema no insertará el jugador en la BD. • Criterio de Aceptación 4: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envié un id de equipo válido y Cuando el cliente envié una cédula válida y Cuando el cliente envié un nombre vacío o Cuando el cliente envié una posición vacía o Cuando el cliente envié una fecha de fundación vacía o Cuando el cliente envié una foto vacía o Cuando el cliente envié una estatura vacía o Cuando el cliente envié un número de camiseta vacío Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no insertará el jugador en la BD. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 5: Envío de número de camiseta existen en equipo Cuando el cliente envíe un id de equipo válido y Cuando el cliente envíe una cédula válida y Cuando el cliente envíe un nombre válido y Cuando el cliente envíe una posición válida y Cuando el cliente envíe una fecha de fundación válida y Cuando el cliente envíe una foto válida y Cuando el cliente envíe una estatura válida y Cuando el cliente envíe un número de camiseta existente en equipo Entonces el sistema retornará un json con el campo existe_numero_camiseta en true Y el sistema no insertará el jugador en la BD. • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción Cuando exista un error en la inserción en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true Y el sistema no insertará la categoría en la BD.
--

Tabla 12. Historia de Usuario GT001-1

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GT001-1	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Registrar torneos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 8	Sprint: 2
Descripción: Como usuario presidente quiero registrar torneos para establecer un registro completo y estructurado de los torneos lo que garantiza una competición organizada.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos sin grupos Cuando el cliente envíe un id de categoría válido y Cuando el cliente envíe una etapa válida y Cuando el cliente envíe una fecha de inicio válida y Cuando el cliente envíe una fecha de fin válida y Cuando el cliente envíe canchas válidas y Cuando el cliente envíe grupos vacío y Cuando el cliente envíe el número de clasificados válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema insertará el torneo en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de datos correctos con grupos Cuando el cliente envíe un id de categoría válido y Cuando el cliente envíe una etapa válida y Cuando el cliente envíe una fecha de inicio válida y Cuando el cliente envíe una fecha de fin válida y Cuando el cliente envíe canchas válidas y Cuando el cliente envíe grupos válido y Cuando el cliente envíe el número de clasificados válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true y los id de los torneos insertados. Y el sistema insertará los torneos en la BD. 	

<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de categoría incorrecto Cuando el cliente envíe un id de categoría incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_categoria en true Y el sistema no insertará el o los torneos en la BD. • Criterio de Aceptación 4: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de categoría válido y Cuando el cliente envíe una etapa vacía o Cuando el cliente envíe una fecha de inicio vacía o Cuando el cliente envíe una fecha de fin vacía o Cuando el cliente envíe canchas vacías o Cuando el cliente envíe el número de clasificados vacío Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no insertará el o los torneos en la BD. • Criterio de Aceptación 5: Error en inserción Cuando exista un error en la inserción en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true Y el sistema no insertará el o los torneos en la BD.

Tabla 13. Historia de Usuario GT001-2

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GT001-2	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Generar partidos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 8	Sprint: 2
Descripción: Como usuario presidente quiero generar partidos para obtener partidos completos y equitativos para los torneos asegurando una competición justa para todos los involucrados.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe equipos válidos Entonces el sistema retornará un json con el campo success en estado true Y el sistema registrará los equipos en la tabla estadísticas de equipo en la BD Y el sistema generará el calendario de juego Y el sistema registrará cada partido en la BD • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true. Y el sistema no registrará los equipos en la tabla estadísticas de equipo en la BD Y el sistema no generará el calendario de juego Y el sistema no registrará cada partido en la BD • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de torneo que tiene partidos registrados 	

<p>Cuando el cliente envíe un id de torneo con partidos registrados Entonces el sistema retornará un json con el campo existen_partidos en true.</p> <p>Y el sistema no registrará los equipos en la tabla estadísticas de equipo en la BD</p> <p>Y el sistema no generará el calendario de juego</p> <p>Y el sistema no registrará cada partido en la BD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 4: Envío de datos vacíos <p>Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe equipos vacíos Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true</p> <p>Y el sistema no registrará los equipos en la tabla estadísticas de equipo en la BD</p> <p>Y el sistema no generará el calendario de juego</p> <p>Y el sistema no registrará cada partido en la BD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 5: Envío de id de equipo incorrecto <p>Cuando el cliente envíe un id de equipo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existen_equipo en true.</p> <p>Y el sistema no registrará los equipos en la tabla estadísticas de equipo en la BD</p> <p>Y el sistema no generará el calendario de juego</p> <p>Y el sistema no registrará cada partido en la BD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 6: Error en la consulta <p>Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existen_equipo en true.</p> <p>Y el sistema no registrará los equipos en la tabla estadísticas de equipo en la BD</p> <p>Y el sistema no generará el calendario de juego</p> <p>Y el sistema no registrará cada partido en la BD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 7: Error en inserción <p>Cuando exista un error en la inserción en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true</p> <p>Y el sistema no registrará partido en la BD.</p>
--

Tabla 14. Historia de Usuario GT001-3

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GT001-3	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Mostrar torneos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 2
Descripción: Como usuario presidente quiero ver los torneos para ver información sobre los torneos disponibles dentro del sistema, proporcionando detalles como fechas de inicio y fin, equipos participantes, formato del torneo y cualquier otra información relevante.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de categoría válido	

Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de la o los torneos
<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de categoría incorrecto
<p>Cuando el cliente envíe un id de categoría incorrecto</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_categoria en true</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta
<p>Cuando exista un error en la consulta en la BD</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío</p>

Tabla 15. Historia de Usuario GP001-1

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-1	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Programar partidos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 5	Sprint: 2
Descripción: Como usuario presidente quiero programar los partidos para asignar fechas, horarios y canchas para los encuentros entre los equipos participantes en el sistema.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe partido válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema actualizará el partido en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de partido incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true Y el sistema no actualizará el partido en la BD. • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de partido en un estado que no es programar o pospuesto Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es programar o pospuesto Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_ y el estado del partido en true Y el sistema no actualizará el partido en la BD. • Criterio de Aceptación 4: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe partido vacío Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no actualizará el partido en la BD. • Criterio de Aceptación 5: Error en la actualización de estadísticas partido Cuando exista un error en la actualización de partido en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true Y el sistema no actualizará el partido en la BD. 	

Tabla 16. Historia de Usuario PI001-1

Historia de Usuario	
Identificador (ID): PI001-1	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar todas las ligas inscritas	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 2
Descripción: Como público general quiero ver las ligas para ver una lista de todas las ligas disponibles en el sistema, lo que facilita la participación y el seguimiento.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Consulta correcta Cuando la consulta en la BD se correcta Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de las ligas. • Criterio de Aceptación 2: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío 	

Tabla 17. Historia de Usuario PI001-2

Historia de Usuario	
Identificador (ID): PI001-2	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar equipos de categoría	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 2
Descripción: Como público general quiero ver los equipos de una categoría para ver una lista de equipos que pertenecen a una categoría específica en el sistema, lo que ayuda a conocer mejor la composición y la competencia en cada división.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de categoría válido Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de los equipos de esa categoría. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de categoría incorrecto Cuando el cliente envíe un id de categoría incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_categoria en true • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío 	

Tabla 18. Historia de Usuario GE001-5

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-5	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Mostrar jugadores	

Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 2
Descripción: Como usuario presidente general quiero ver los jugadores para ver los jugadores de un equipo específico dentro del sistema, proporcionando una lista completa y actualizada de los jugadores que forman parte de ese equipo.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de equipo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de los jugadores de ese equipo. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de equipo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de equipo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_equipo en true. • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío 	

Tabla 19. Historia de Usuario PI001-3

Historia de Usuario	
Identificador (ID): PI001-3	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar posiciones	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 5	Sprint: 2
Descripción: Como público general quiero ver posiciones para seguir la clasificación de los equipos en el torneo.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo tabla en el cual estará las posiciones de ese torneo junto con la información del equipo. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true. • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo tabla en vacío 	

Tabla 20. Historia de Usuario GP001-2

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-2	Usuario: Vocal
Nombre de historia: Registrar resultados	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 5	Sprint: 3

Descripción: Como usuario vocal quiero registrar los resultados de los partidos para mantener un registro preciso y oficial de los resultados del torneo.

Criterios de aceptación:

- **Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos**

Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y

Cuando el cliente envíe un id de partido válido y

Cuando el cliente envíe partido válido

Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true

Y el sistema modificará el partido en la BD

Y el sistema actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

- **Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto**

Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto

Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true

Y el sistema no modificará el partido en la BD

Y el sistema no actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

- **Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de torneo sin partidos**

Cuando el cliente envíe un id de torneo sin partidos

Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existen_partidos en true

Y el sistema no modificará el partido en la BD

Y el sistema no actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

- **Criterio de Aceptación 4: Envío de un id de partido incorrecto**

Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y

Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto

Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true

Y el sistema no modificará el partido en la BD

Y el sistema no actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

- **Criterio de Aceptación 5: Envío de un id de partido en un estado que no es por jugar**

Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y

Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es por jugar

Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_ y el estado del partido en true

Y el sistema no modificará el partido en la BD

Y el sistema no actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

- **Criterio de Aceptación 6: Envío de datos vacíos**

Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y

Cuando el cliente envíe un id de partido válido y

Cuando el cliente envíe partido vacío

Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true

Y el sistema no modificará el partido en la BD

Y el sistema no actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

- **Criterio de Aceptación 7: Error en la actualización de partido**

Cuando exista un error en la actualización de partido en la BD

Entonces el sistema retornará un json con el campo no_modifico_partido en estado true

Y el sistema no modificará el partido en la BD

Y el sistema no actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

- **Criterio de Aceptación 8: Error en la actualización de estadística equipo**

Cuando exista un error en la actualización de estadística equipo en la BD
Entonces el sistema retornará un json con el campo
no_inserto_estadistica en estado true
Y el sistema no actualizará las estadísticas del equipo en la BD.

Tabla 21. Historia de Usuario GP001-3

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-3	Usuario: Admin
Nombre de historia: Comprobar registro de estadísticas de jugadores	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Sprint: 3
Descripción: Como admin del sistema, quiero implementar una verificación de registros previos de estadísticas de jugadores, para evitar la inserción de estadísticas de jugadores ya registradas.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido válido Entonces el sistema retornará un json con el campo existen_registros en estado true. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true. • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de partido incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true. • Criterio de Aceptación 4: Envío de un id de partido en un estado que no es jugado Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido que no en esta en estado jugado Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_ y el estado del partido en true. • Criterio de Aceptación 5: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existen_registros en estado true. 	

Tabla 22. Historia de Usuario GP001-4

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-4	Usuario: Vocal
Nombre de historia: Registrar estadísticas jugadores: rojas, amarillas, goles, goles recibidos en el caso de porteros, autogoles y partidos jugados.	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta

Puntos estimados: 8	Sprint: 3
Descripción: Como usuario vocal quiero registrar estadísticas jugadores para mantener un registro detallado y actualizado de las estadísticas disciplinarias de los jugadores en los partidos.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe jugadores válidos Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema actualizará las estadísticas de los jugadores en la BD. Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true Y el sistema no actualizará las estadísticas de los jugadores. Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de torneo sin partidos Cuando el cliente envíe un id de torneo sin partidos Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existen_partidos en true Y el sistema no actualizará las estadísticas de los jugadores en la BD. Criterio de Aceptación 4: Envío de un id de partido incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true Y el sistema no actualizará las estadísticas de los jugadores en la BD. Criterio de Aceptación 5: Envío de un id de partido en un estado que no es jugado Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es jugado Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_ y el estado del partido en true Y el sistema no actualizará las estadísticas de los jugadores en la BD. Criterio de Aceptación 6: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe jugadores vacíos Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no actualizará las estadísticas de los jugadores en la BD. Criterio de Aceptación 7: Error en la actualización de estadísticas de jugador Cuando exista un error en la actualización de estadísticas de jugadores en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true Y el sistema no actualizará las estadísticas de los jugadores en la BD. 	

Tabla 23. Historia de Usuario PI001-4

Historia de Usuario

Identificador (ID): PI001-4	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar partidos	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 5	Sprint: 3
Descripción: Como público general quiero ver partidos para conocer las fechas y horarios de los partidos.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo partidos en el cual estará todos los partidos de ese torneo. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true. • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo partidos en vacío 	

Tabla 24. Historia de Usuario PI001-6

Historia de Usuario	
Identificador (ID): PI001-6	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar partidos de cada equipo	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 5	Sprint: 3
Descripción: Como público general quiero ver los partidos de un equipo para ver la lista de partidos en los que un equipo específico ha participado o participará.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de equipo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo partidos en el cual estará todos los partidos de ese equipo en un torneo dado. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true. • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de equipo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de equipo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_equipo en true. • Criterio de Aceptación 4: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo partidos en vacío 	

Tabla 25. Historia de Usuario PI001-7

Historia de Usuario

Identificador (ID): PI001-7	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar estadísticas de jugadores de equipo	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 5	Sprint: 3
Descripción: Como público general quiero ver las estadísticas de los jugadores para ver las estadísticas individuales de esos jugadores en un equipo específico.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de equipo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará todas las estadísticas de los jugadores de un equipo dado. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de equipo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de equipo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_equipo en true. • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío. 	

Tabla 26. Historia de Usuario PI001-8

Historia de Usuario	
Identificador (ID): PI001-8	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar información de jugador	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 3
Descripción: Como público general quiero ver un jugador para ver la información detallada de ese jugador específico en el sistema.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe una cédula válida Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará toda la información de un jugador. • Criterio de Aceptación 2: Envío de una cédula incorrecta Cuando el cliente envíe una cédula incorrecta Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_CI en true. • Criterio de Aceptación 3: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío 	

Tabla 27. Historia de Usuario GP001-5

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-5	Usuario: Vocal
Nombre de historia: Registrar alineación	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 5	Sprint: 3

<p>Descripción: Como usuario vocal quiero registrar alineación para registrar la alineación de los equipos antes de los partidos en el sistema</p>
<p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos</p> <p>Cuando el cliente envíe un id de partido válido y</p> <p>Cuando el cliente envíe una alineación válida</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true</p> <p>Y el sistema insertará la alineación en la BD.</p> <p>Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de partido incorrecto</p> <p>Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true</p> <p>Y el sistema no insertará la alineación en la BD.</p> <p>Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de partido en un estado que no es por jugar</p> <p>Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es por jugar</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_ y el estado del partido en true</p> <p>Y el sistema no insertará la alineación en la BD.</p> <p>Criterio de Aceptación 4: Envío de datos vacíos</p> <p>Cuando el cliente envíe un id de partido válido y</p> <p>Cuando el cliente envíe una alineación vacía</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true</p> <p>Y el sistema no insertará la alineación en la BD.</p> <p>Criterio de Aceptación 5: Envío de un id de partido que ya tiene registrado alineación</p> <p>Cuando el cliente envíe un id de partido que ya tiene registrada una alineación</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el existe_alienacion en true</p> <p>Y el sistema no insertará la alineación en la BD.</p> <p>Criterio de Aceptación 6: Error en inserción</p> <p>Cuando exista un error en la inserción en la BD</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true</p> <p>Y el sistema no insertará la alineación en la BD.</p>

Tabla 28. Historia de Usuario PI001-9

Historia de Usuario	
Identificador (ID): PI001-9	Usuario: Público general
Nombre de historia: Mostrar alineación	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Sprint: 3
<p>Descripción: Como público general quiero ver las estadísticas de los jugadores para ver las estadísticas individuales de esos jugadores en un equipo específico.</p>	
<p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos</p> <p>Cuando el cliente envíe un id de partido válido</p> <p>Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en el cual estará la alineación de ese partido.</p> 	

<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de partido incorrecto Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true.
<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de partido en un estado que no es jugado Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es jugado Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_ y el estado del partido en true
<ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 4: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos en vacío.

Tabla 29. Historia de Usuario GP001-6

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-6	Usuario: Vocal
Nombre de historia: Registrar informe de sanciones	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 3
Descripción: Como usuario vocal quiero registrar informe de sanciones para registrar informes de sanciones disciplinarias en el sistema junto con el árbitro del partido.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe un informe del local válido y Cuando el cliente envíe un informe del visitante válido y Cuando el cliente envíe un árbitro válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema insertará el informe en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de partido incorrecto Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true Y el sistema no insertará el informe en la BD. • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de partido en un estado que no es jugado Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es por jugar Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_no_jugado en estado true Y el sistema no insertará el informe en la BD. • Criterio de Aceptación 4: Envío de un id de partido que ya tiene registrado una sanción Cuando el cliente envíe un id de partido que ya tiene registrada una sanción Entonces el sistema retornará un json con el existe_sancion en true Y el sistema no insertará el informe en la BD. • Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe un árbitro vacío 	

Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true
Y el sistema no insertará el informe en la BD.

- **Criterio de Aceptación 6: Error en inserción**
Cuando exista un error en la inserción en la BD
Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true
Y el sistema no insertará el informe en la BD.

Tabla 30. Historia de Usuario GP001-7

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-7	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Registrar tribunal de sanciones	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 3	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero registrar el tribunal de sanciones para registrar información sobre el tribunal de sanciones en el sistema junto con sus responsable.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe un tribunal del local válido y Cuando el cliente envíe un tribunal del visitante válido y Cuando el cliente envíe responsables válidos Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema actualizará la sanción en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de partido incorrecto Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true Y el sistema no actualizará la sanción en la BD. • Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de partido en un estado que no es jugado Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es por jugar Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_no_jugado en estado true Y el sistema no actualizará la sanción en la BD. • Criterio de Aceptación 4: Envío de un id de partido que no tiene registrado una sanción Cuando el cliente envíe un id de partido que no tiene registrada una sanción Entonces el sistema retornará un json con el no_existe_sancion en true Y el sistema no modificará la sanción en la BD. • Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de partido válido y Cuando el cliente envíe los responsables vacíos Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no actualizará la sanción en la BD. • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción Cuando exista un error en la inserción en la BD 	

Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true
Y el sistema no actualizará la sanción en la BD.

Tabla 31. Historia de Usuario GP001-8

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GP001-8	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Mostrar acta de juego	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Sprint: 3
Descripción: Como usuario presidente quiero ver el acta de juego para observar en el sistema información a los detalles completos del partido, como alineaciones, resultados, sanciones y estadísticas.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido válido Entonces el sistema retornará un json con los campos datos_partido con la información del partido, estadísticas con las estadísticas de los jugadores en ese partido y sanciones con el informe de sanción y el arbitro. Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de torneo incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_torneo en true. Criterio de Aceptación 3: Envío de un id de partido incorrecto Cuando el cliente envíe un id de torneo válido y Cuando el cliente envíe un id de partido incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_partido en true. Criterio de Aceptación 4: Envío de un id de partido en un estado que no es jugado Cuando el cliente envíe un id de partido en un estado que no es por jugar Entonces el sistema retornará un json con el campo partido_ y el estado del partido en true. Criterio de Aceptación 5: Error en la consulta Cuando exista un error en la consulta en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo datos_partido o estadísticas o sanciones en vacío. 	

Tabla 32. Historia de Usuario GU001-3

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GU001-3	Usuario: Usuario Registrado
Nombre de historia: Recuperar contraseña	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 8	Sprint: 4
Descripción: Como usuario registrado quiero recuperar mi contraseña para que en caso de olvido pueda volver a acceder al sistema.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos 	

- **Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos**
- **Criterio de Aceptación 6: Error en inserción**

Tabla 33. Historia de Usuario GU001-4

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GU001-4	Usuario: Usuario Registrado
Nombre de historia: Actualizar usuario	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Sprint: 4
Descripción: Como usuario registrado quiero actualizar mis datos para actualizar y modificar la información personal en el sistema.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos • Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción 	

Tabla 34. Historia de Usuario GL001-5

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GL001-5	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Actualizar categoría	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero actualizar categoría para ajustar las categorías dentro del sistema.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un nombre válido y Cuando el cliente envíe un número de equipos válido y Cuando el cliente envíe un id de categoría válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema actualizará la categoría en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de categoría incorrecto Cuando el cliente envíe un id de categoría incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_categoria en true Y el sistema no actualizará la categoría en la BD. • Criterio de Aceptación 3: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de categoría válido Cuando el cliente envíe un nombre vacío o Cuando el cliente envíe un número de equipos vacío Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no actualizará la categoría en la BD. • Criterio de Aceptación 4: Error en actualización Cuando exista un error en la actualización en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true. 	

Tabla 35. Historia de Usuario GE001-6

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-6	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Actualizar equipo	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero actualizar equipo para actualizar la información de los equipos participantes en los torneos.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un nombre válido y Cuando el cliente envíe un presidente válido y Cuando el cliente envíe un escudo válido y Cuando el cliente envíe un id de equipo válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema actualizará el equipo en la BD. Criterio de Aceptación 2: Envío de un id de categoría incorrecto Cuando el cliente envíe un id de equipo incorrecto Entonces el sistema retornará un json con el campo no_existe_equipo en true Y el sistema no actualizará el equipo en la BD. Criterio de Aceptación 3: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un id de equipo válido Cuando el cliente envíe un nombre vacío o Cuando el cliente envíe un presidente vacío o Cuando el cliente envíe un escudo vacío Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no actualizará el equipo en la BD. Criterio de Aceptación 4: Error en actualización Cuando exista un error en la actualización en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true. 	

Tabla 36. Historia de Usuario GE001-7

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-7	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Actualizar jugador	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 3	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero actualizar jugador para realizar ajustes en la información de los jugadores registrados en los equipos participantes en los torneos.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos Criterio de Aceptación 6: Error en inserción 	

Tabla 37. Historia de Usuario GU001-5

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GU001-5	Usuario: Usuario Registrado
Nombre de historia: Eliminar usuario	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 2	Sprint: 4
Descripción: Como usuario registrado quiero darme de baja para darme de baja del sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos Cuando el cliente envíe un correo electrónico válido Entonces el sistema retornará un json con el campo success en true Y el sistema actualizará al usuario en estado desactivado en la BD. • Criterio de Aceptación 2: Envío de datos vacíos Cuando el cliente envíe un correo electrónico vacío Entonces el sistema retornará un json con el campo noHayDatos en estado true Y el sistema no actualizará al usuario en estado desactivado en la BD. • Criterio de Aceptación 3: Envío de correo electrónico no registrado Cuando el cliente envíe un correo electrónico no registrado Entonces el sistema retornará un json con el campo success en estado false Y el sistema no actualizará al usuario en estado desactivado en la BD. • Criterio de Aceptación 4: Envío de correo electrónico que es presidente Cuando el cliente envíe un correo electrónico de presidente Entonces el sistema retornará un json con el campo es_presidente en estado true Y el sistema no actualizará al usuario en estado desactivado en la BD. • Criterio de Aceptación 5: Error en la actualización Cuando exista un error en la actualización en la BD Entonces el sistema retornará un json con el campo noInserto en estado true. 	

Tabla 38. Historia de Usuario GL001-6

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GL001-6	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Eliminar liga	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 2	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero eliminar liga para retirar de manera efectiva una liga específica del sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos • Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción 	

Tabla 39. Historia de Usuario GL001-7

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GL001-7	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Eliminar categoría	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 2	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero eliminar categoría para retirar de manera efectiva una categoría específica del sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos • Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción 	

Tabla 40. Historia de Usuario GE001-8

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-8	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Eliminar equipo	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 2	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero eliminar equipo para retirar de manera efectiva un equipo específico del sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos • Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción 	

Tabla 41. Historia de Usuario GE001-9

Historia de Usuario	
Identificador (ID): GE001-9	Usuario: Presidente
Nombre de historia: Eliminar jugador	
Prioridad en negocio: Baja	Riesgo en desarrollo: Alta
Puntos estimados: 2	Sprint: 4
Descripción: Como usuario presidente quiero eliminar jugador para retirar de manera efectiva un jugador específico del sistema	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Criterio de Aceptación 1: Envío de datos correctos • Criterio de Aceptación 5: Envío de datos vacíos • Criterio de Aceptación 6: Error en inserción 	