

Projeto/Estágio 2019/2020

Orientador ISEP: Prof. Doutor Carlos Vinhais

Carlos Jorge Vieira da Silva

# 3D Indoor Mapping: A Real-Time Wireless LIDAR Scanner

## **INTRODUÇÃO**

Na Arquitetura, o levantamento da obra é recorrentemente feito a partir de desenhos. Esta prática é demorada e complexa, pois é necessário recolher todas as medidas da obra com o apoio de uma fita métrica ou um medidor de distâncias LASER. Sendo posteriormente ainda necessário recriar todas as medidas em software. O scanning 3D simplifica estes processos, conseguindo um levantamento do local através de pontos, que poderão ser aproveitados por software ligado à Arquitetura.

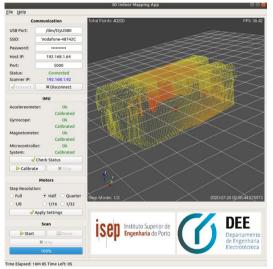


Fig. 1 – Interface Gráfica

### **METODOLOGIA**

Este dispositivo foi utilizado para adquirir informação tridimensional de uma sala. O utilizador define a resolução do scan, que posteriormente irá efetuar a seguinte rotina:

- 1. Aquisição de dados dos sensores.
- 2. Envio dos dados via Wi-Fi para a aplicação.
- 3. Visualização do ponto resultante na aplicação.
- 4. Rotação para nova posição.

Após a finalização desta rotina, os dados adquiridos permitem realizar a construção virtual da sala através de uma nuvem de pontos, a partir da qual é possível desenhar a planta da sala e calcular a sua área e perímetro por aproximação da soma de Riemann. A análise da nuvem pode também ser feita em outro software, tal como o MeshLab, o ParaView, ou o AutoCAD.

## **CONCLUSÃO**

O scanner criado foi capaz de obter dados tridimensionais de uma sala, com diferentes níveis de resolução, sendo extremamente mais económico do que os aparelhos comerciais disponíveis atualmente. Com o uso de uma interface gráfica *user-friendly* e de comunicação sem fios, a aquisição de pontos foi facilmente automatizada. A visualização em tempo real permitiu a rápida deteção de erros durante a fase de testes.

## **OBJETIVOS**

- Facilitar o processo de levantamento de obra.
- Construir um scanner 3D, low-cost e de transmissão sem-fios.
- Desenvolver uma interface gráfica capaz de controlar o scanner e possibilitar a visualização da resultante nuvem de pontos em tempo real.

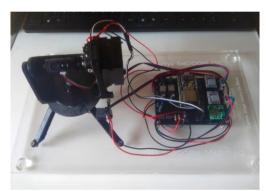


Fig. 2 – Scanner Hardware

### **RESULTADOS**

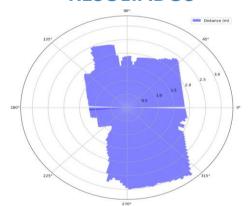


Fig. 3 – Planta da sala



Fig. 4 – Comparação do interior da sala (virtual à esquerda, real à direita)

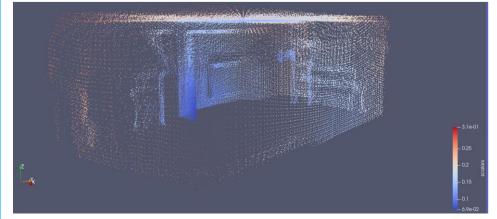


Fig. 5 – Visualização através do exterior da sala