Microcarta del Proyecto

Nombre del Proyecto: **MillGame**

Descripción del Proyecto:

Juego clásico de estrategia conocido como el juego del molino o Nine Men’s Morris programado en Java.

Declaración de Visión:

Tener funcional el juego de molinos. Inicialmente se piensa crear el modo de juego para dos jugadores humanos en el tablero Nine Men’s Morris, posteriormente se implementará la opción de juego jugador humano vs computador además de permitir elegir el tablero donde se desee jugar (Twelve Men’s Morris, Six Men’s Morris).

Declaración de Misión:

Que el producto final tenga una interfaz agradable, de uso fácil e intuitivo para nuestro cliente.

Elevator pitch:

Somos Alexander Canales y Franky Fernández, amantes de los videojuegos y desarrolladores de los mismos. Llevar un juego clásico de mesa, limitado a tener algún compañero a tu lado para jugar, al mundo virtual es realmente magnífico. Ahora podrás jugar no solo con amigos de forma online sino también contra jugadores de todo el mundo o con el mismo computador, ¿No es acaso esto una maravilla?, ¡desde luego que sí!. Prueba este juego originario de Egipto, déjate atrapar en su encanto y disfrútalo, no esperes más ¡Juégalo ya!

Valor de negocio:

El valor del proyecto asumido se basa en el alcance que tendrá el mismo en el público interesado, las recomendaciones y reseñas como también el reconocimiento de nuestro grupo de desarrollo. Nuestros potenciales clientes son personas a partir de los 5 años de edad que disfruten de los videojuegos o amantes de los juegos clásicos de mesa; así mismo empresas en el rubro de desarrollo de software cuyo interés sea la creación de múltiples videojuegos en distintas plataformas.