

Desenvolvimento Dirigido a Testes

Prof. Msc. Carlos Augusto Mar

FIC TDD - 2021.1

Projeto Aranouá

TDD (Test Driven Development)

- Técnica de desenvolvimento de software, criada por Kent Beck, que se relaciona com os conceitos de verificação e validação baseada em curto ciclo de repetições;
- Ciclo: desenvolvimento de um caso de teste automatizado para uma melhoria ou nova funcionalidade, implementação do código a ser validado pelo teste e por fim a refatoração do código para padrões aceitáveis;
- Está relacionado aos conceitos de XP (Extreme Programming) que foi criado em 1999.

Requisitos

1. Criar testes automatizados que definem requisitos em código antes de se implementar a aplicação;
2. Os testes contém assertivas que podem ser falsas ou verdadeiras e determinam se o teste falha ou não;
3. Os testes são executados de forma contínua conforme o desenvolvimento de cada funcionalidade;
4. Utilização de frameworks de automação de testes como o Junit, por exemplo.

Modelo de teste

- Devem ser automatizados, precisarem de somente um comando para que sejam executados por completo sem necessidade de intervenção manual, seguir determinados princípios.
- Princípios **FIRST**.

Princípios FIRST

- F (Fast) — Rápidos: a execução de um teste não pode ser demorada;
- I (Isolated) — Isolados: testes unitários são isolados e não podem ser afetados — nem afetar — a execução de outros;
- R (Repeatable) — Reproduzíveis: eles não devem depender de dados do ambiente/instância, sendo consistentes ao fornecer os mesmos resultados para as mesmas entradas;
- S (Self-verifying) — Auto Verificáveis: um teste deve conter todas as informações necessárias para reproduzir uma resposta simples: passou ou falhou;
- T (Timely) — Oportuno: eles devem cobrir todos os cenários possíveis e serem testados para exceções, argumentos inválidos, etc.

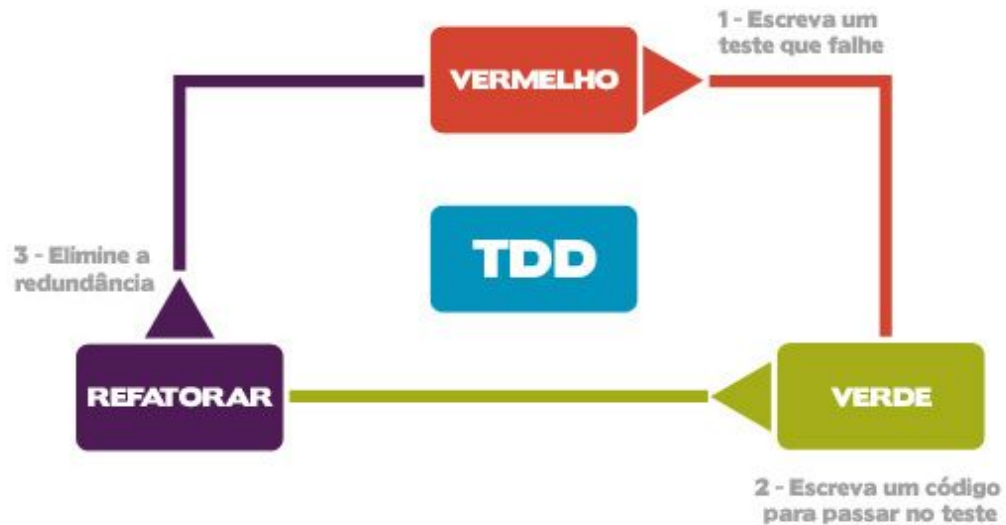
Benefícios

1. Código com maior qualidade, coeso e pouco acoplado;
2. Aumento da confiança da equipe de desenvolvimento no código escrito e seu funcionamento;
3. *Feedback* rápido sobre possíveis quebras de código;
4. Testes de regressão automatizados e mais rápidos;
5. Cobertura do código implementado pelos testes desenvolvidos anteriormente;
6. Redução de custos;
7. Manutenibilidade.

Ciclo de Desenvolvimento

1. Adicionar um teste;
2. Executar o teste e ver ele falhar;
3. Escrever o código que é validado pelo teste;
4. Executar o teste e ver ele passar;
5. Refatorar o código (melhorar o código escrito);
6. Voltar ao passo 1.

Ciclo TDD



Fonte: [DevMedia](#)

Exemplo: Carrinho de compras

Vermelho

```
@Test
void testAddGetTotal() {
    Book b1 = new Book("book1", 10, "1");
    Book b2 = new Book("book2", 20, "2");
    ShoppingCart cart = new ShoppingCart();
    cart.add(b1);
    cart.add(b2);
    assertEquals(30.0, cart.getTotal());
}
```

Ainda **vermelho**, mas pelo menos compilando

```
public class Book {  
    public String title;  
    public double price;  
    public String isbn;  
  
    public Book(String title, double price, String isbn) {  
        this.title = title;  
        this.price = price;  
        this.isbn = isbn;  
    }  
}  
  
public class ShoppingCart {  
  
    public ShoppingCart() {}  
  
    public void add(Book b) {}  
  
    double getTotal() {  
        return 0.0;  
    }  
}
```

Implementação ainda provisória

Primeiro Verde

```
public class ShoppingCart {  
    public ShoppingCart() {}  
    public void add(Book b) {}  
    double getTotal() {  
        return 30.0;  
    }  
}
```

Fonte: [Engenharia de Software Moderna](#)

```
public class ShoppingCart {  
  
    private ArrayList<Book> items;  
  
    private double total;  
  
    public ShoppingCart() {  
        items = new ArrayList<Book>();  
        total = 0.0;  
    }  
  
    public void add(Book b) {  
        items.add(b);  
        total += b.price();  
    }  
  
    double getTotal() {  
        return total;  
    }  
  
}
```

Agora um verde real

Fonte: [Engenharia de Software Moderna](#)

Amarelo: podemos refatorar e melhorar o código?

```
public class Book {  
    public String title;  
    public double price;  
    public String isbn;  
  
    public Book(String title, double price, String isbn) {  
        this.title = title;  
        this.price = price;  
        this.isbn = isbn;  
    }  
}
```

Por exemplo, encapsular esses campos

FIM.