



125 lines (86 loc) · 2.79 KB

Preview

Code

Blame

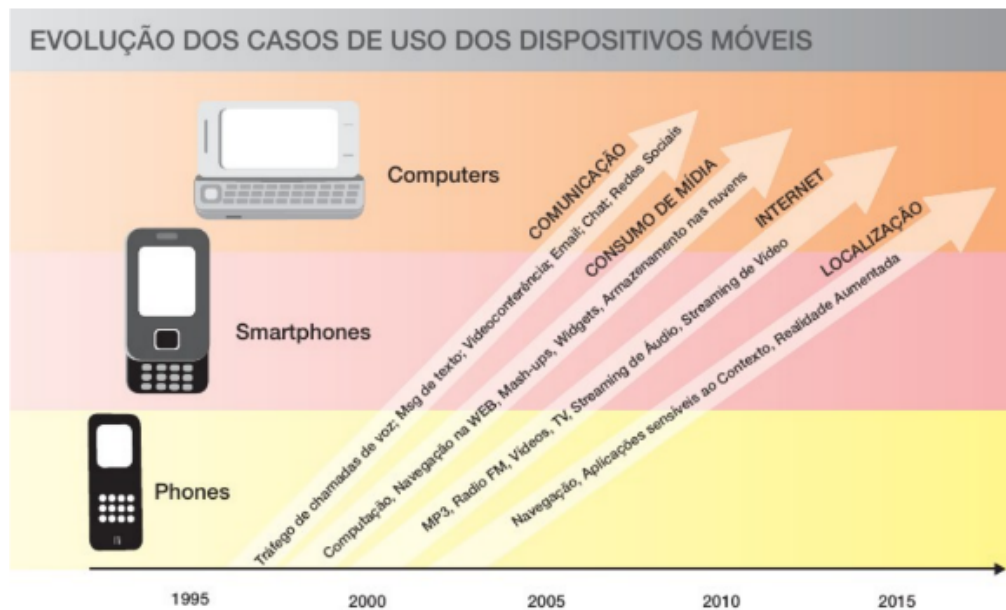


1. Evolução dos Dispositivos Móveis

Conceito

Pode ser definida como a capacidade de poder se deslocar ou ser deslocado facilmente.

Evolução dos Dispositivos Moveis



2. Arquitetura Mobile

Introdução

As arquiteturas de aplicação são estruturas que permitem ilustrar ou destacar o layout total do projeto:

- Software: código da aplicação, por exemplo;
- Hardware: servidor, por exemplo;



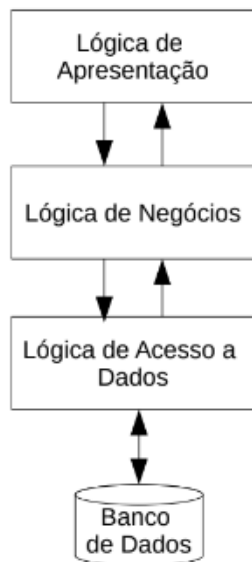
Arquitetura *Client-Server*

1. Caracterizada por um ou mais clientes solicitarem informações a um servidor.
2. A comunicação nesta arquitetura se dá em:

- Camadas;
- Filas;



Comunicação em Camadas



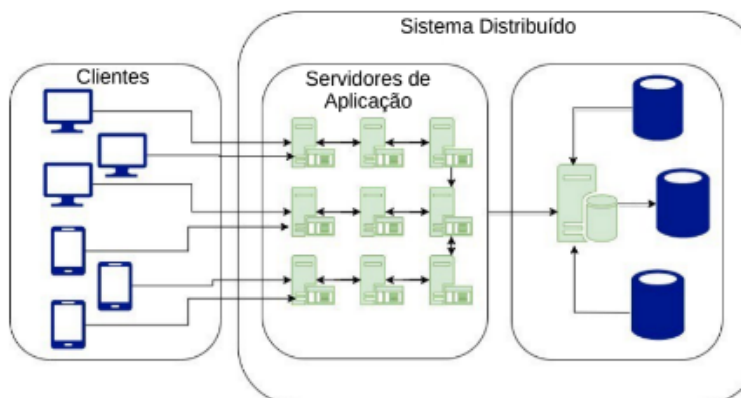
Código em 3 camadas.

Camadas numa visão *top-down*:

- Apresentação: exibição da interface gráfica;
- Negócios: lógica comercial;
- Acesso a dados: comunicação com o Banco de dados;



Comunicação em Filas



1. Soluciona-se o problema existente na comunicação em camadas: escalabilidade.
2. Possui 3 filas:

- Apresentação;
- Aplicação (Negócios e Acesso a Dados);
- Base de Dados;



Tipos de Clientes

1. Clientes Magros:

- Não possuem camada com código personalizado da aplicação;
- Todo o código fica no servidor;
- Compatíveis em qualquer sistema operacional;
- Frequentemente, acessíveis por meio de navegadores WEB;



2. Clientes Gordos:

- Possuem uma a três camadas de código localmente;
- Recomendados quando não há necessidade de comunicação permanente com o servidor;
- Armazenam dados no próprio dispositivo móvel até que possam ser sincronizados com o servidor;



3. Hospedagem de página WEB

- Disponibilizam um servidor web no dispositivo;
- Possuem as 3 camadas de código;



Voce Sabia?

Os *Clientes Magros* são conhecidos como aplicativos **WEB Apps**.

Ahh...e os clientes gordos são conhecidos também como **Aplicativos Nativos**.

Tipos de Servidores

1. Arquitetura One-tier (1 fila): As três camadas de código ficam em um mesmo servidor;

- Vantagens:
 - Implantação e desenvolvimento rápido;
- Desvantagens:
 - Dificuldade de controle de segurança da aplicação;
 - Baixa escalabilidade;



2. Arquitetura Two-tier (2 filas): O servidor do banco de dados fica separado da aplicação;

- Vantagens:
 - Possibilidade de escolher um local específico para armazenar o banco de dados;
- Desvantagens:
 - Alto custo;



- Baixa escalabilidade;
- Dificuldade de controle de segurança da aplicação;

3. Arquitetura Three-tier (3 filas): Os servidores de aplicação, negócios e banco de dados ficam em locais separados;

- Vantagens:

- Alta escalabilidade;
- Segurança provida por Firewalls;

- Desvantagens:

- Alto custo;
- Gerenciamento complexo;

