

Instituto Federal do Amazonas
Disciplina: Modelagem de Software
Turma: Eng. Software Turno: Vespertino
Docente: Joethe Carvalho
Discente: Carlos Souza
Data: 17/05/2022

Atividade – Aula 02

1. Quais as principais diferenças entre linguagens de modelagem e metodologias de desenvolvimento de software?

Resp.:

Uma metodologia define rigidamente todos os passos para a construção do software, fazendo uso de regras e procedimentos para execução de cada etapa.

Uma Linguagem de Modelagem é usada para definir os elementos que simbolizam o elemento a ser criado. Pode ser usada por várias metodologias.

2. Informe os 3 passos para criar um software.

Resp.:

1. Analisar o problema a ser resolvido
2. Entender o que o sistema que ele representa
3. Criar um modelo que represente a sua solução

3. Cite duas desvantagens do modelo em Cascata.

Resp.:

- (1) – Problemas só aparecem nas etapas finais.
- (2) – Consecutivamente, cada etapa consome grande quantidade de tempo e recursos.

4. Descreva as 4 fases do modelo Iterativo e Incremental.

Resp.:

- (1) – Concepção: estabelecemos o escopo do projeto e definida a visão geral.
- (2) – Elaboração: O problema é analisado e procura-se eliminar ou minimizar os riscos do projeto.

(3) – Construção: Construção de fato do software.

(4) – Transição: Está relacionada à colocação do produto final para o cliente.

5. Mostre 3 vantagens e 3 desvantagens das Metodologias Ágeis.

Resp.:

Vantagens:

- Feedback constante
- Agilidade
- Potencializa o trabalho em equipe

Desvantagens:

- As equipes se dispersam com facilidade devido à falta de processos.
- Entregas incrementais prejudicam projetos de longo prazo.
- É difícil manter uma constância de colaboração de alto nível.