Instituto Federal do Amazonas

Disciplina: Modelagem de Software

Turma: Eng. Software Turno: Vespertino

Docente: Joethe Carvalho

Discente: Carlos Souza

Data: 17/05/2022

Atividade – Aula 02

**1. Quais as principais diferenças entre linguagens de modelagem e metodologias de desenvolvimento de software?**

Resp.:

Uma metodologia define rigidamente todos os passos para a construção do software, fazendo uso de regras e procedimentos para execução de cada etapa.

Uma Linguagem de Modelagem é usada para definir os elementos que simbolizam o elemento a ser criado. Pode ser usada por várias metodologias.

**2. Informe os 3 passos para criar um software.**

Resp.:

1. Analisar o problema a ser resolvido

2. Entender o que o sistema que ele representa

3. Criar um modelo que represente a sua solução

**3. Cite duas desvantagens do modelo em Cascata.**

Resp.:

(1) - Problemas só aparecem nas etapas finais.

(2) – Consecutivamente, cada etapa consome grande quantidade de tempo e recursos.

**4. Descreva as 4 fases do modelo Iterativo e Incremental.**

Resp.:

(1) – Concepção: estabelecemos o escopo do projeto e definida a visão geral.

(2) – Elaboração: O problema é analisado e procura-se eliminar ou minimizar os riscos do projeto.

(3) – Construção: Construção de fato do software.

(4) – Transição: Está relacionada à colocação do produto final para o cliente.

**5. Mostre 3 vantagens e 3 desvantagens das Metodologias Ágeis.**

Resp.:

***Vantagens:***

• Feedback constante

• Agilidade

• Potencializa o trabalho em equipe

***Desvantagens:***

• As equipes se dispersam com facilidade devido à falta de processos.

• Entregas incrementais prejudicam projetos de longo prazo.

• É difícil manter uma constância de colaboração de alto nível.