

```
int compara (void *a, void *b) {
```

```
    int *pa;
```

```
    int *pb;
```

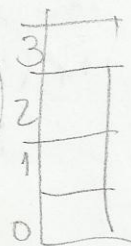
```
    pa = (int *)a;
```

```
    pb = (int *)b;
```

```
    if (0 > b) {
```

```
        return TRUE
```

b > a



PRIMEIRA PROVA

se return FALSE;

- 1- Escreva um algoritmo que recebe uma pilha S, representada como ~~uma~~ um vetor ~~lista linear~~ simplesmente encadeada, e um valor V, e remove todos os elementos até encontrar um com valor maior que o valor da chave recebida; Não pode usar pops e push, e deve obedecer a disciplina de acesso da pilha. (40 pontos). Considere que existe uma função de comparacao definida para a pilha S.

Int RemoveMenores (Stack S, int V)

- 2- Penalizar o primeiro elemento de uma fila implementada em um vetor circular colocando-o na ultima posição. (30 pontos)
- 3- Implemente uma pilha dupla, assim chamada por manter duas pilhas (dois topos) compartilhando um mesmo vetor, com economia de memória. Uma pilha dupla possui, dois push's, dois pop's e assim por diante. A pilha dupla deve poder incluir um novo elemento sempre que houver espaço no vetor (uma célula livre). (30 pontos)

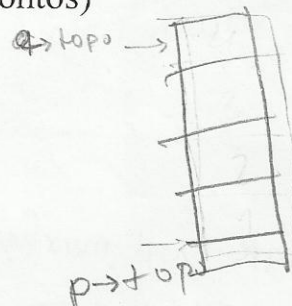
```
Stack * stkCreate( int maxSize);
```

```
stkPush1( Stack *s, void * item);
```

```
stkPush2( Stack *s, void * item);
```

```
void *stkPop1 (Stack *s);
```

```
void *stkPop2 (Stack *s);
```



chave
key

```
Stack * stkCreat (int maxSize) {
```

```
    if (q != NULL) {
```

```
        if (q->topo == 0) {
```

```
            while (q->topo > 0) {
```

```
                if (compara(V, q->data[q->topo]) == TRUE) {
```

```
                    return q;
```

```
                } else {
```

```
                    q->topo--;
```

```
                } else {
```

