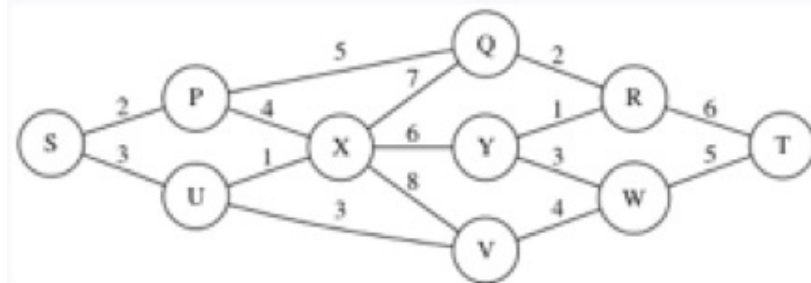
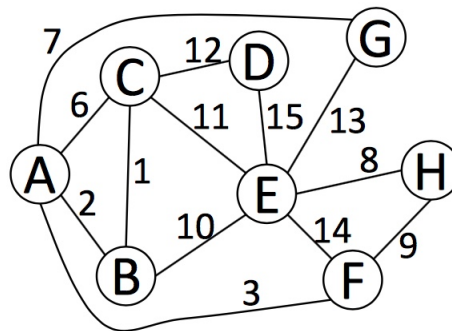


- IV. (1.0pt) Explique brevemente e execute o algoritmo de Dijkstra no gráfico ponderado abaixo, usando o vértice Q como a fonte. Escreva os vértices na ordem em que são marcados.



- V. (2.0pt) Aplique o algoritmo de Prim começando no nó A para calcular a Árvore Geradora Mínima (AGM) do grafo abaixo. Apresente as arestas da AGM na ordem em que o algoritmo de Prim as adiciona na AGM. Use o formato (no1, no2) para apresentar as arestas adicionadas. Apresente, também, a ordem em que o algoritmo de Kruskal as adiciona na AGM. Explique brevemente os dois algoritmos.



- VI. (2.0pt) Explique brevemente e execute o algoritmo do Belman-Ford no Grafo direcionado ponderado abaixo. Apresente o resultado dos vetores d e π após cada iteração.

