

Universidade Federal do Maranhão

Departamento de Informática

Disciplina: Estrutura de Dados I

Prof. Anselmo Paiva

Primeira Avaliação

Defina as estruturas necessárias e faça um algoritmo para:

- 1- Remover todos os elementos de uma fila armazenada em um vetor circular: (30 pontos)
- 2- Penalizar o primeiro elemento de uma fila encadeada colocando na ultima posição (não pode usar malloc, nem chamar função de colocar e retirar da fila). (30 pontos)
- 3- Receber uma pilha-encadeada e uma chave, e remover todos os elementos até encontrar um com chave maior que o valor da chave recebida; Não pode usar pops e push, e deve obedecer a disciplina de acesso da pilha. (40 pontos)

(Boa sorte)

void* Remover (Pilha *P, void* n) {
if (P != NULL) {
if (topo >= 0)

while (q->topo >= 0 && q->elm[q->topo] < n)

if (q->elm[q->topo] < n) {

aux = q->elm[q->topo];

q->topo--;

free aux;

}

ELSE {

aux = q->elm[q->topo];

return aux;

}

	5	4	3	2	1
	4	3	2	n = 4	0

