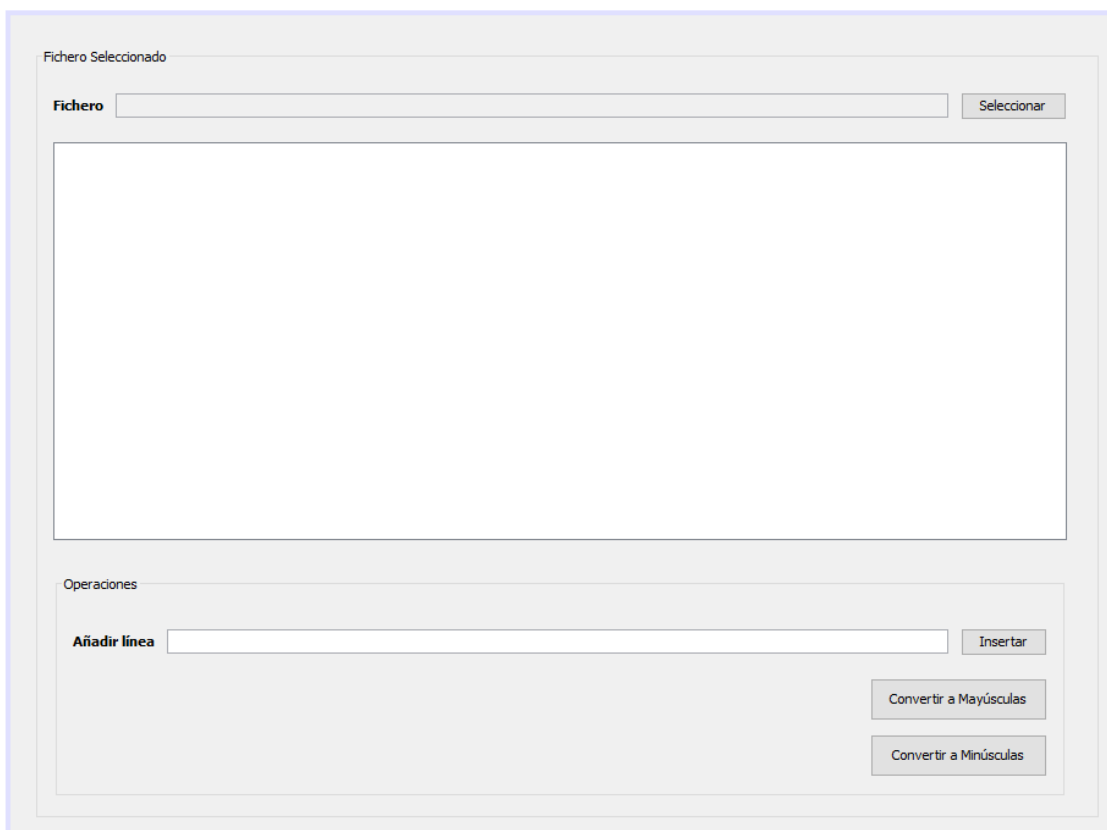


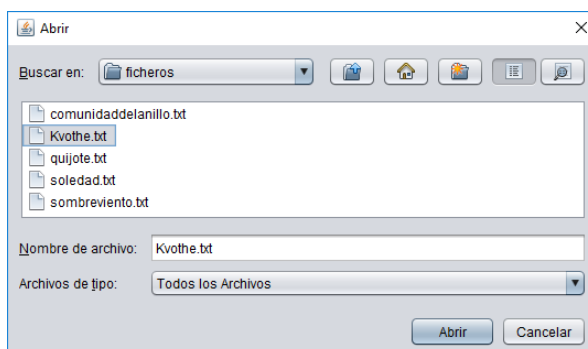
Crea un nuevo proyecto java denominado “**Actividad 5.3**”.



Desarrolla un nuevo JFrame con la siguiente interfaz gráfica:



Funcionamiento de la aplicación:

1. La primera acción que debe realizar el usuario es pulsar sobre el botón **Seleccionar**. Se abrirá una ventana del tipo JFileChooser, donde seleccionar un fichero de texto (.txt).

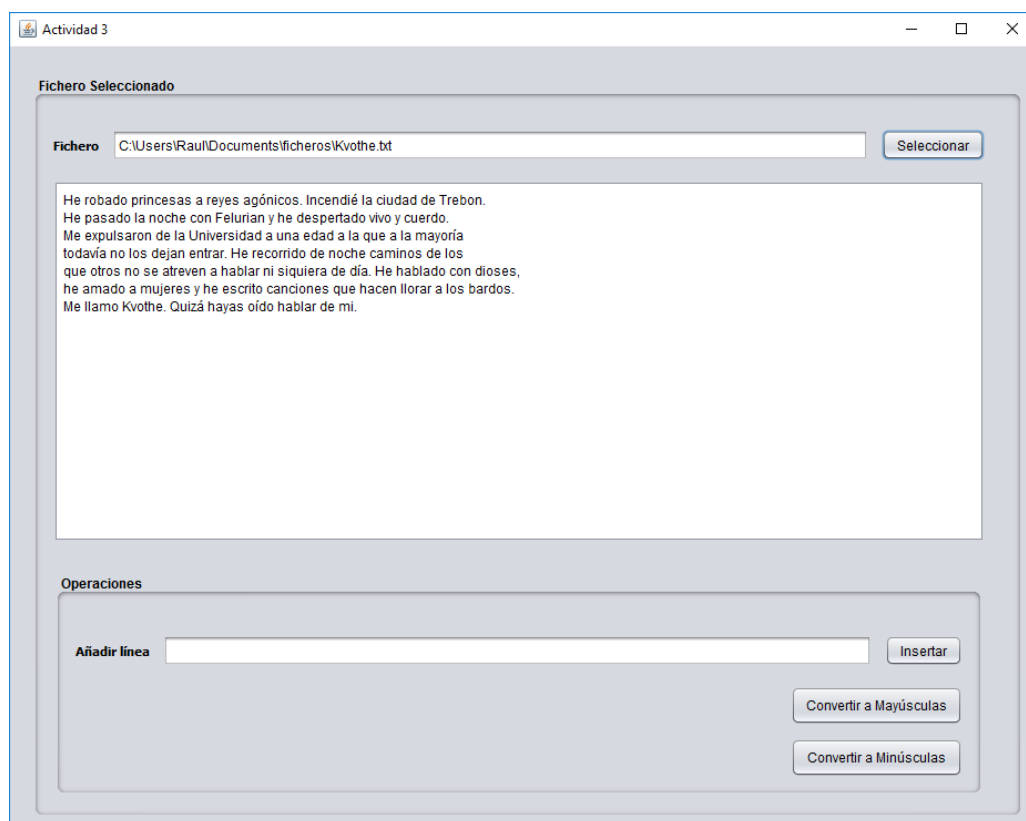


 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p align="center">I.E.S. "JUAN BOSCO" CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES WEB PROGRAMACIÓN</p>	 <p align="right">Página 2 de 4</p>
	<p align="center">UT5. Lectura y Escritura de la Información</p>	

2. Una vez seleccionado el fichero (*te recomiendo que almacenes el objeto File seleccionado en un atributo privado de la clase*) se deberá visualizar su ruta absoluta en la caja de texto Fichero (*este objeto NO es editable*).

También se visualizará su contenido en un JTextArea, por tanto, deberás abrir el Fichero en modo lectura, y leer todas las líneas que componen el fichero. Cada línea leída deberá ser insertada en el JTextArea, para ello haz uso del método **append**, este método añade texto al JTextArea (*no sobrescribe el contenido*), pero NO OLVIDES insertar un salto de línea (**\n**) después del texto insertado, por ejemplo:

```
String línea = "Esto es una nueva línea ";
textArea.append(línea + "\n");
```

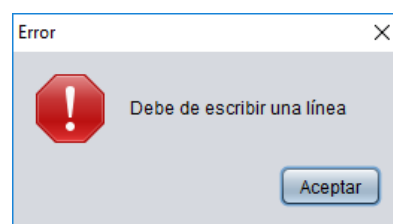
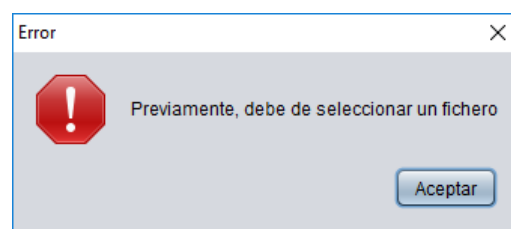


3. Seguidamente el usuario podrá realizar las siguientes operaciones sobre el fichero:
 - 3.1. **Añadir una nueva línea.** Para ello el usuario escribirá una cadena de caracteres en la caja de texto situada en la parte inferior de la interfaz, y pulsará sobre el botón **Insertar**. Las acciones a realizar serán las siguientes:
 - Abrir el fichero en modo actualización.
 - Insertar un salto de línea
 - Insertar la línea escrita por el usuario
 - Cerrar el fichero

- Por último, se deberá actualizar el JTextArea, por lo que se limpiará su contenido, y se volverá a leer todas las líneas que componen el fichero y cada línea se insertará en el JTextArea. No olvides también borrar el contenido de la caja de Texto “Nueva Línea” si la modificación se realizó correctamente.

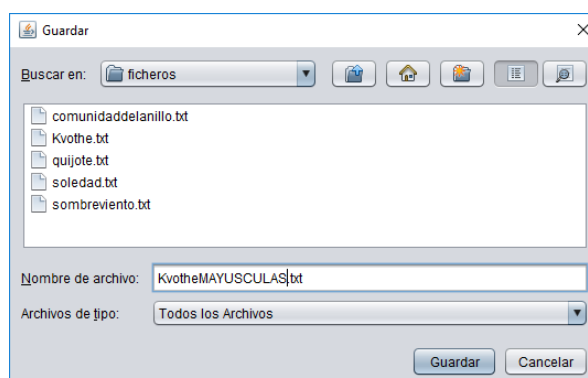
Por supuesto, debes controlar cualquier error, ejemplos de errores que se pueden producir durante la ejecución:



- Si el usuario pulsa el botón Insertar y no ha seleccionado previamente un fichero
- Si el usuario pulsa el botón Insertar y no ha escrito nada en la caja de texto “Nueva línea”.



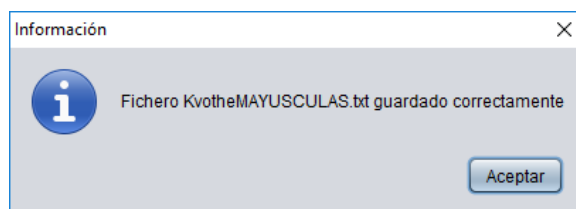
- Cualquier error que puede producirse por una excepción de entrada/salida, o fichero no encontrado.

3.2. **Convertir a Mayúsculas.** Si el usuario pulsa sobre dicho botón, todas las líneas del fichero se transformarán a mayúsculas y su contenido será almacenado en un nuevo fichero (*el fichero original NO SE MODIFICA*), por tanto, previamente se mostrará un JFileChooser donde el usuario deberá seleccionar la ubicación y el nombre del nuevo archivo.



 <p>IES JUAN BOSCO www.iesjuanbosco.es</p>	<p align="center">I.E.S. "JUAN BOSCO" CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES WEB PROGRAMACIÓN</p>	 <p align="right">Página 4 de 4</p>
	<p align="center">UT5. Lectura y Escritura de la Información</p>	

Se deberá notificar al usuario si la operación se realizó correctamente, al igual que se notificará si se produce algún tipo de error (*errores de entrada/salida, si no se ha seleccionado previamente el fichero, etc*).



3.3. Convertir a Minúsculas. Exactamente igual que el punto anterior, pero el texto se almacenará en minúsculas en el nuevo fichero.

AMPLIACIÓN. Si te ha sobrado tiempo, puedes meter una nueva operación en la interfaz en la que el usuario pueda eliminar una línea, para ello deberías pedir qué número de línea desea eliminar. Las acciones que debes realizar son las siguientes:

- Crea un nuevo fichero (*por ejemplo, ficheroAuxiliar*) en la misma ubicación donde se encuentra el fichero original.
- Tendrás que recorrer todas las líneas del fichero original, e insértala en el fichero auxiliar, a no ser que sea la línea que el usuario desea eliminar.
- Una vez leídas todas las líneas, cierra el fichero original y elimínalo.
- Renombra el fichero auxiliar (*tendrá el nombre del fichero original*).
- Carga de nuevo el JTextArea con las líneas del fichero.
- Notifica al usuario de si la operación se realizó correctamente. También notifica si se ha producido algún tipo de error.