PL/SQL-PRACTICA4_RESULTADOS de algunos ejercicios:

NOTA: El resto de Ejercicios creo que lo podeis comprobar y verificar vosotros mismos por vuestra cuenta.

...

7.- AÑADE desde el WorkBench el atributo IMPORTE (Integer)a la tabla VENTAS. Crea un procedimiento (IMPORTEVENTAS) que se encargue de calcular y almacenar el importe para cada venta.

(IMPORTEVENTAS) que se encargue de cal					
NOV	FECHA	CODCLI	IMPORTE		
1	2019-01-10	1	3750		
2	2019-01-10		2400		
3	2019-01-15	9	3975		
4	2019-02-03	1	1100		
5	2019-02-20	5	12250		
6	2019-02-20	18	6400		
7	2019-02-25	32	2400		
8	2019-03-01	17	4400		
9	2019-03-01	25	4550		
10	2019-03-01	28	7400		
11	2019-03-01	34	6250		
12	2019-03-12	2	2900		
13	2019-03-20	5	5000		
14	2019-03-28	23	1000		
15	2019-04-02	14	7700		
16	2019-04-05	24	1500		
17	2019-04-10	30	2150		
18	2019-04-10	6	4700		
19	2019-04-10	10	2000		
20	2019-04-15	12	2650		
21	2019-04-20	29	3200		
22	2019-04-20	31	1320		
23	2019-04-25	3	1200		
24	2019-04-28	7	2400		
25	2019-05-02	8	2450		
26	2019-05-03	11	3000		
27	2019-05-04	22	2450		
28	2019-05-04	23	1875		
29	2019-05-10	29	2900		
30	2019-05-10	15	1650		
31	2019-05-10	21	1200		
32	2019-05-18	34	1700		
33	2019-05-22	11	2700		
34	2019-05-25	20	2000		
35	2019-05-30	25	1600		
36	2019-05-31	12	960		
37	2019-06-02	16	3150		
38	2019-06-02	13	800		
39	2019-06-02	17	1200		
40	2019-06-05	19	925		
41	2019-06-08	25	1960		
42	2019-06-08	33	2000		
43	2019-06-10	32	1000		
44	2019-06-12	26	1700		

45	2019-06-13	4	1320
46	2019-06-13	3	800
47	2019-06-13	27	600
48	2019-06-20	1	2100
49	2019-06-25	4	1130
	50 2019-06-28	31	3935

8.- AÑADE desde el WorkBench el atributo NUMVENTAS a la tabla POBLACIONES. Crea una funcion (NUMEROVENTAS) que se encargue de calcular y almacenar el numerodeventas para cada poblacion.

POB **NUMVENTAS**

ALBACETE 2

ALCAZAR DE SAN JUAN 4

AVILA 2 BADAJOZ 2 **BADALONA** 2 BARCELONA 3 CIUDAD REAL 2 FUENLABRADA 2 HOSPITALET **LEON** 2 7 **MADRID** MALAGA 2 3 MARBELLA **MOSTOLES** 1 **MURCIA** 2 SEVILLA 5 3 TARRAGONA

ZARAGOZA

9.- AÑADE desde el WorkBench el atributo IMPORTE a la tabla PROVINCIAS. Crea un procedimiento (IMPORTEPROVS) que se encargue de calcular y almacenar el importe para cada provincia.

•	, ,	
PROV	ZONA	IMPORTE
ALBACETE	6	4900
AVILA	8	6100
BADAJOZ	3	6200
BARCELONA	2	16000
CIUDAD REAL	6	15360
LEON	8	17250
MADRID	1	30905
MALAGA	7	8885
MURCIA	4	11375
SEVILLA	7	5050
TARRAGONA	2	8875
ZARAGOZA	5	8800

4

10.- AÑADE desde el WorkBench los atributos IMPORTE(Integer) y STATUS(varchar(20)) a la tabla CLIENTES. Crea un procedimiento (ACTUALIZACLIENTES) que se encargue de calcular y almacenar el IMPORTE y el STATUS para cada cliente, según los siguientes criterios:

STATUS menos de 2500: MALO

STATUS entre 2500 y 5000: NORMAL STATUS entre 5000 y 10000: BUENO STATUS mas de 10000: EXCELENTE

		CLIENTE		IMPORTE	
1		ABAD	1	10885	excelente
2		JIMENEZ	10	2900	normal
3		GARCIA	4	2000	malo
4		MORA	5	2450	malo
5		FERNANDEZ	19	17250	excelente
6		ARIAS	8	4700	normal
7		RAMOS	7	2400	malo
8		PALACIOS	15	2450	malo
9		MOYA	12	3975	normal
10		MARTIN	10	2000	malo
11		MARTINEZ	16	5700	bueno
12		GARCIA	6	3610	normal
13		RODRIGUEZ	13	800	malo
14		INIESTA	2	7700	bueno
15		LOPEZ	11	1650	malo
16		FLORES	14	5550	bueno
17		GARCIA	9	5600	bueno
18		JIMENEZ	3	6400	bueno
19		MOLINA	18	925	malo
20		ORTEGA	17	2000	malo
21		GOMEZ	1	1200	malo
22		PEREZ	13	2450	malo
23		JIMENEZ	7	2875	normal
24		FERNANDEZ	8	1500	malo
25		MORENO	11	8110	bueno
26		TORRES	15	1700	malo
27		SANTOS	4	600	malo
28		VELA	12	7400	bueno
29		RUIZ	20	6100	bueno
30		OLIVER	17	2150	malo
31		HERRERA	3	1320	malo
32		ZAPATA	1	3400	normal
33		BAEZA	15	2000	malo
	34	GARCIA	18	7950	bueno

.

12.- AÑADE desde el WorkBench el atributo STATUS(varchar(20)) a la tabla JUGADORES. Crea un procedimiento (CALIFJUGADOR) de forma que califique a cada jugador de acuerdo a sus PUNTOS POR PARTIDO de la tabla "estadisticas" según el siguiente baremo:

(0,5(: MALO (5,10(: NORMAL (10,20(: BUENO Más de 20: EXCELENTE

NOTA: en caso de no haber jugado se debe quedar en blanco(null).

Aquí solo os expongo el resultado de algunos jugadores, suficientes para "cotejar".

Código nombre equipo status Corey Brever Timberwolves Greg Buckner Timberwolves MALO Timberwolves MALO 3 Michael Doleac 4 Randy Foye Timberwolves BUENO Ryan Gomes Timberwolves BUENO 6 Marko Jaric Timberwolves NORMAL Timberwolves EXCELENTE Al Jefferson 8 Mark Madsen Timberwolves MALO 9 ||Rashard McCants||Timberwolves||BUENO 10 Chris Richard Timberwolves MALO Timberwolves NORMAL 11 Craig Smith 12 Kirk Snyder Timberwolves MALO 13 Sebastian Telfair Timberwolves NORMAL Timberwolves NORMAL 14 Antoine Walker 21 Elton brand BUENO Clippers 22 Paul Davis Clippers MALO 23 Dan Dickau Clippers NORMAL 24 Nick Fazekas Clippers MALO 25 Chris Kaman BUENO Clippers 26 Brevin Knight Clippers MALO 27 Shaun Livingston Clippers MALO 28 Corey Maggette **EXCELENTE** Clippers 29 Cuttino Mobley

Clippers

Clippers

30 Smush Parker

BUENO

MALO

15.- AÑADE desde el WorkBench el atributo PUNTOSTOTALES(Integer) a la tabla EQUIPOS. Crea un procedimiento (PUNTOS) de forma que invoque a la función anterior y se encargue de almacenar los puntos para cada equipo(tanto locales como visitante)

NOTA: Esto también es válido para el ejercicio 14.

10 IA. Esto talli	oicii ca
76ers	6480
Bobcats	5782
Bucks	5980
Bulls	5956
Cavaliers	5461
Celtics	6502
Clippers	6002
Grizzlies	5772
Hawks	6081
Heat	5996
Hornets	6084
Jazz	5934
Kings	6019
Knicks	6413
Lakers	6036
Magic	6027
Mavericks	6602
Nets	6390
Nuggets	6103
Pacers	5805
Pistons	6247
Raptors	5831
Rockets	6125
Spurs	6121
Suns	6116
Supersonics	6031
Timberwolves	6339
Trail Blazers	5767
Warriors	6458
Wizards	6269