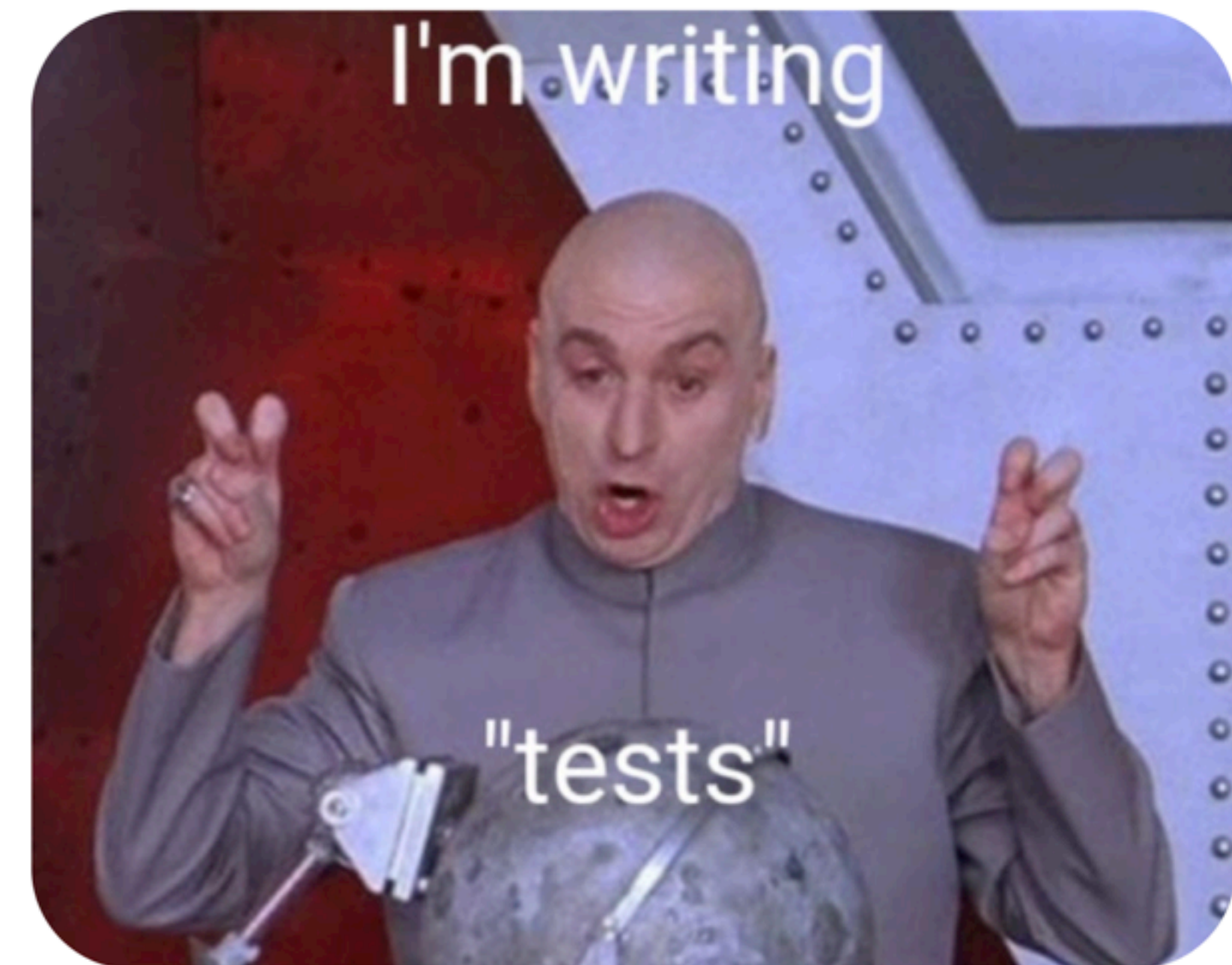


# Test Context

Inspirado em Playwright Fixtures, o contexto de teste do Vitest permite definir utils, estados e fixtures que podem ser usados em seus testes.

```
interface LocalTestContext {  
  buttonLabel: string;  
}  
  
describe('App', () => {  
  setupTests();  
  beforeEach<LocalTestContext>(async (context) => {  
    // typeof context is 'TestContext & LocalTestContext'  
    context.buttonLabel = 'Fetch User';  
  });  
  test<LocalTestContext>('Button be defined', async (context) => {  
    render(<App />);  
  
    const button = await screen.findByText(context.buttonLabel);  
    expect(button).toBeDefined();  
  });  
  test<LocalTestContext>('Fetch user if clicked on button', async (context) => {  
    const wrapper = render(<App />);  
  
    const button = wrapper.getByText(context.buttonLabel);  
    userEvent.click(button);  
    await wrapper.findByText(/john/i);  
  });  
});
```



# Vitest UI

Desenvolvido por Vite, o Vitest também possui um servidor de desenvolvimento sob o capô ao executar os testes. Isso permite que o Vitest forneça uma bela interface do usuário para visualizar e interagir com seus testes

