

MONEY NEXUS

Helder Lourenço De Abreu Marques/ Carlos Rafael Vasconcelos Matos

Fevereiro 2021

(Requisitos de Software)

1 Introdução

Um aplicativo simples e eficiente que ajuda você consumidor que passa perrengues no final do mes a economizar aquela grana para uma viagem ou outros objetivos pessoais.



Figure 1: Money Nexus

2 Quem nos somos?

Somos estudantes de Engenharia de Software da UnB(Universidade de Brasília) e estamos aqui para resolver todo tipo de problema complicado ou simples com o objetivo de facilitar a vida dos demais.

3 Mas o que esse aplicativo pode fazer por mim?(Funcionalidades)

3.1 Principais Funções

RF01 - Software deve permitir registro/edição de despesas(CRUD de despesa).

RF02 - Software deve permitir o registro/edição de entradas(CRUD de entradas).

3.2 Funções Auxiliares

RF03 - Retirar extrato de um dado periodo.

RF04 - Visualizar saldo.

3.3 Funções Complementares

RF05 - Diferenciação entre despesas/entradas fixas e variáveis.

RF06 - Registro de metas.

3.4 Funções Extras.

RF07 - Controle de acesso por meio de login e senha.

4 Requisitos não funcionais

- * Orientado a Objetos.
- * Desenvolvido em Java.
- * Para uso em Desktops e Notebooks.
- * Interface Grafica de facil utilização.

5 A fins de desenvolvimento

- O programa deve ser capaz de obter todas as entradas e saidas monetarias e gerenciar esse fluxo para usuario.

- O programa deve ser capaz de gerenciar multiplos parcelamentos ativos.
- O programa deve ser capaz de ajudar com planejamento financeiro exemplo: qual conta vence primeiro, qual conta é mais necessaria etc
- O programa deve ser capaz de gerenciar metas a serem atingidas exemplo: economizar para viagem.

6 Conclusão

O objetivo deste aplicativo é conscientizar em um nível minimo o usuário o quanto ele está gastando e o quanto ele poderia economizar no que é necessario ou no que pode ser "enxuto" em termos financeiros, para alcançar objetivos ou simplesmente não necessitar de fontes monetarias externas como algum auxilio de emergencia ou cheque especial.