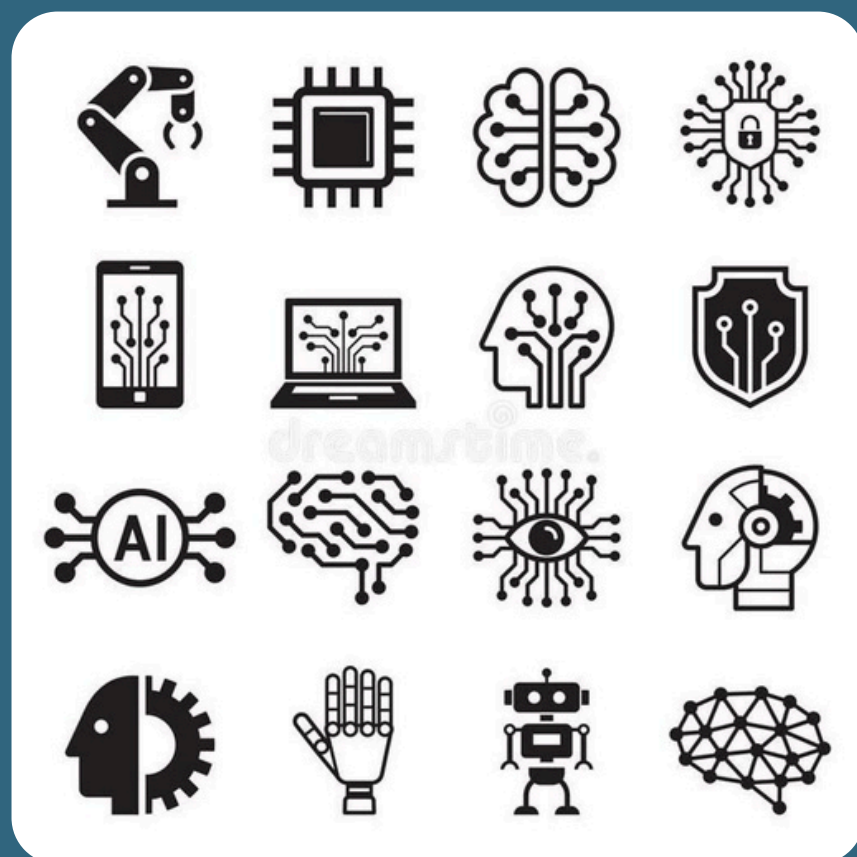


PORTFÓLIO

APRESENTAÇÃO
CARLOS ALBERTO





CARLOS ALBERTO,
ESTUDANTE DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO, EXPLORANDO
O MUNDO DA PROGRAMAÇÃO
E INOVAÇÃO TECNOLÓGICA.

ÍNDICE

- **QUEM SOU**

- **PROPÓSITO**

- **DADOS PESSOAIS**

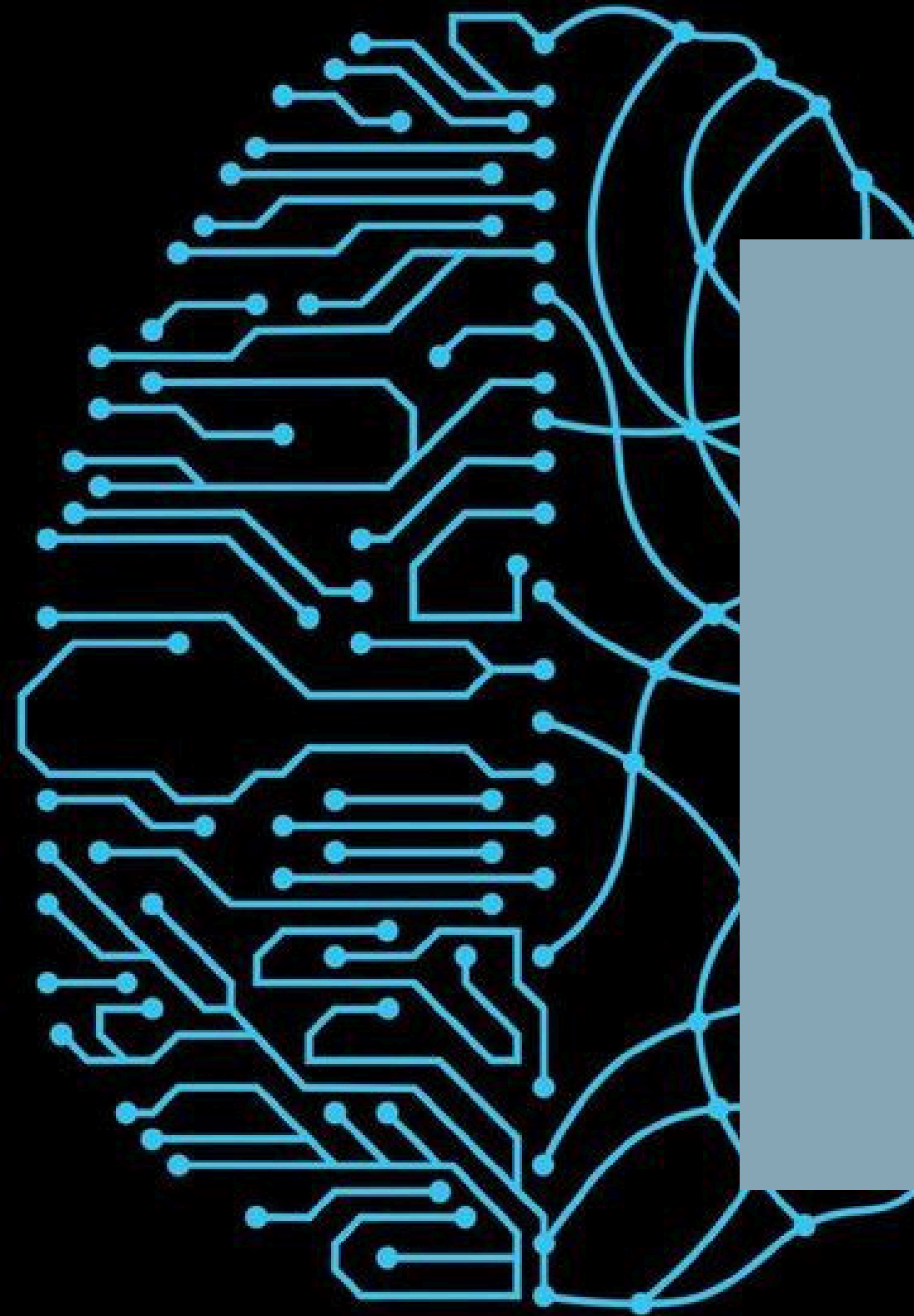
- **HABILIDADES TÉCNICAS**

- **AGRADECIMENTOS**

- **CONTATO**

QUEM SOU

MEU NOME É CARLOS ALBERTO,
E SOU UM ESTUDANTE DO
PRIMEIRO SEMESTRE DE
CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO.
SOU APAIXONADO POR
TECNOLOGIA E ENTUSIASTA DA
PROGRAMAÇÃO, SEMPRE
BUSCANDO APRENDER MAIS
SOBRE DESENVOLVIMENTO DE
SOFTWARE, ALGORITMOS E
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS
COMPUTACIONAIS.



PROPÓSITO

CONTRIBUIÇÃO PARA A COMUNIDADE,
ACREDITO NO PODER DA TECNOLOGIA
PARA TRANSFORMAR VIDAS E BUSCO
CONTRIBUIR PARA A COMUNIDADE
COMPARTILHANDO CONHECIMENTO E
DESENVOLVENDO SOLUÇÕES
ACESSÍVEIS.





DADOS PESSOAIS

- **NOME COMPLETO**

CARLOS ALBERTO CUNHA MEIRELES

- **E-MAIL**

CARLOSALBERTOCUNHAMEIRELES61@GMAIL.COM
CARLOS.MEIRELES@SEMPRECEUB.COM

- **OBJETIVO PROFISSIONAL**

ESTUDANTE DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO EM BUSCA DE APRIMORAR HABILIDADES EM PROGRAMAÇÃO, DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E ANÁLISE DE DADOS. INTERESSADO EM CRIAÇÃO DE SISTEMAS EFICIENTES, DESENVOLVIMENTO WEB E PROTEÇÃO DE REDES.

- **FORMAÇÃO ACADEMIA**

BACHARELADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO - UNICEUB
2025 - 2029

ENSINO MÉDIO CONCLUÍDO - COLÉGIO VOVÓ OLÍVIA

- **COMPETÊNCIAS TÉCNICAS**

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO - ENTENDIMENTO DE ESTRUTURAS COMO VARIÁVEIS, CONDICIONAIS E LOOPS.

FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO – EXPERIÊNCIA INICIAL COM LINGUAGENS COMO PYTHON, C OU JAVA.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS SIMPLES – APLICAÇÃO DE ALGORITMOS BÁSICOS PARA SOLUCIONAR DESAFIOS.

NOÇÕES DE ESTRUTURAS DE DADOS – CONHECIMENTO INTRODUTÓRIO SOBRE LISTAS, FILAS E PILHAS.

HABILIDADES TÉCNICAS

- DESENVOLVIMENTO PRÁTICO E PROJETOS – EXPERIÊNCIA INICIAL EM PROGRAMAÇÃO E RESOLUÇÃO DE DESAFIOS (BOOTCAMP 1)
- BANCO DE DADOS – MODELAGEM RELACIONAL, CONSULTAS BÁSICAS EM SQL E GESTÃO DE DADOS (BANCO DE DADOS 1)
- RACIOCÍNIO LÓGICO E MATEMÁTICO – NOÇÕES DE LÓGICA MATEMÁTICA, ÁLGEBRA E FUNDAMENTOS PARA COMPUTAÇÃO (MATEMÁTICA PARA COMPUTAÇÃO)
- FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO – CONCEITOS BÁSICOS DE SOFTWARE, HARDWARE E SISTEMAS COMPUTACIONAIS (INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO)
- ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES – ESTRUTURA INTERNA DOS COMPUTADORES, FUNCIONAMENTO DE PROCESSADORES E MEMÓRIA (ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES)



AGRADECIMENTOS

QUERO EXPRESSAR MINHA GRATIDÃO A TODOS QUE CONTRIBUÍRAM PARA A MINHA TRAJETÓRIA ATÉ ESTE PONTO, EM PARTICULAR AOS MEUS DOCENTES E COLEGAS DE UNIVERSIDADE. APESAR DE AINDA ESTAR NO COMEÇO DA MINHA JORNADA NA CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO, CADA APRENDIZADO TEM SIDO UMA VALIOSA CHANCE DE EVOLUÇÃO. ESTOU ENTUSIASMADO COM OS DESAFIOS FUTUROS E ANSIOSO PARA UTILIZAR MINHAS HABILIDADES EM PROJETOS FUTUROS. TAMBÉM SOU GRATO A VOCÊ, QUE INVESTIU SEU TEMPO VISITANDO MEU PORTFÓLIO. ESPERO QUE ELE TRANSMITA MINHA DEDICAÇÃO E PAIXÃO PELO CAMPO TECNOLÓGICO. ESTOU CONSTANTEMENTE DISPONÍVEL PARA APRENDER E COMPARTILHAR EXPERIÊNCIAS.





DISPONÍVEL PARA TRABALHOS

CARLOS ALBERTO

(61) 99620-0224

CarlosAlbertocunhameireles61@gmail.com