

## Evaluación Técnica

Como parte del proceso de selección y evaluación se presenta la siguiente prueba para medir las capacidades técnicas de cada aspirante, se solicita que cada planteamiento sea documentado de la mejor manera posible( de ser el caso), buscar la solución más óptima y que se sigan buenas prácticas de cada área de la cual se haga solicitud de resolución.

### Parte 1.

El cliente Bebidas Refrescantes busca el desarrollo su sitio base, nos comparte el diseño por medio del siguiente link:

<https://www.figma.com/file/Uvle3SeiGncfkeDI069CAo/Drinks>,

debemos de realizar la maquetación y creación de los estilos para la solicitud de las páginas web del cliente para ello se definen los siguientes puntos:

La propuesta de entrega debe cubrir los siguientes aspectos de aceptación:

1. cumplir con los estándares HTML5 y CSS3
2. utilizar un framework de css para agilizar el proceso de desarrollo (Bootstrap, Bulma, Foundation).
3. separar los estilos (CSS) propios en archivos que puedan ser de fácil lectura ( si usas alguna metodología como BEM o SMACSS es bienvenida y mejor para tu evaluación).
4. Optimización de recursos ( minificación de archivos, o reducción de imágenes sin perder calidad).
5. la puesta en un servicio de prueba en línea para mejor visibilidad del desarrollo ( netlify es una buenísima opción) .

6. repositorio de código, con una buena documentación de tu solución.

## Parte 2.

Progreso está en la producción de una solución para jugadores de pokémon del mundo, por lo cual está en el desarrollo de una aplicación que permita el poder crear tus equipos pokémon de acuerdo a las necesidades de cada jugador, esta será una aplicación que cumpla los siguientes requerimientos.

1. Creacion de perfil de usuario
2. cargar o limitar el catálogo de pokemons a los primeros 150 ( primera generación)
3. crear equipos para cada jugador un máximo de 2 equipos
4. cada equipo puede tener solo 2 pokemones iguales y el máximo de pokémon por equipo debe estar limitado a 6.

Para la entrega se solicita los siguientes aspectos:

1. código fuente en repositorio
2. consumir la lista de pokemon de la siguiente api <https://pokeapi.co/docs/v2>
3. Para construir el equipo se puede arrastrar(drag and drop) el pokemon es una opción que daría mucha ventaja competitiva.
4. el diseño debe ser minimalista
5. se debe de construir la solución usando vue.js.
6. los datos de equipo debe ser persistidos hasta que sean eliminados por el usuario que los creó (el LocalStorage del navegador es una buena opción)
7. El aplicativo debe ser responsivo en al menos 3 tamaños teléfono, tableta y PC
8. Aplicación desplegada en algún sitio para poder validar su funcionalidad( netlify)

Con las definiciones antes propuestas se evaluarán los siguientes aspectos:

1. Limpieza y orden de las codificaciones presentadas
2. Orden y estructura de carpetas
3. Presentacion en sistema de control de versiones(github o gitlab)
4. Entrega a tiempo.
5. Creatividad.
6. Documentación de referencias utilizadas para realizar soluciones, en caso de hacer investigación de alguna herramienta y/o código usado.