

Carlos Bilbao Lara

Máster en Inteligencia Artificial

carlosbilbao2@gmail.com | +34 622621371 | Rivas-Vaciamadrid, Madrid, España



Soy Ingeniero Informático con un profundo interés en la Inteligencia Artificial. Mi pasión radica en enfrentarme y resolver los problemas más complejos; estos desafíos no solo ponen a prueba mis habilidades, sino que también me permiten aprender y desarrollarme continuamente como profesional. Podéis encontrarme, en redes sociales tanto en [GitHub](#), [LinkedIn](#), [Portfolio](#)

Educación

MÁSTER DE IA

- En la **Universidad Alfonso X**.
- Área general de estudio: **Inteligencia Artificial**.
- En curso.

INGENIERÍA INFORMÁTICA

- En la Universidad Politécnica de Madrid.
- Área general de estudio: Ingeniería.
- Especialidad: Informática.
- TFG: Red Neuronal capaz de identificar emoticonos.

Experiencia

DEVOPS/AI ENGINEER

- Para **CDS, an HPE company**
- Desde el **01/2023**
- Desarrollo de aplicaciones para el departamento **I+D de CTG, en CD y CI**.
- Back-end en **Java 11, y Python-3**, junto a **Numpy, Pandas, Pytorch y Hugging Face**.
- Desarrollo de **NLP, Transformers, análisis de datos y preparación de los datos** por iniciativa propia para mejorar el producto que se desarrolla.
- **Reconocimiento** del equipo por mi aporte de ideas innovadoras y soluciones para mejorar la eficiencia y efectividad de los proyectos.
- Diseño y desarrollo de diagramas de flujo para los proyectos.
- **Desarrollo de microservicios, en inglés**.
- Uso de la **metodología Agile, junto a Jenkins, GitHub**, y aplicación de **buenas prácticas, en inglés**.
- **Desarrollo y despliegue continuos para entornos de Linux**.
- **Windows Dockers y Kubernetes**.
- Desarrollo de **Tests Unitarios** para Python y Java.
- Diseño y desarrollo de la **migración de AngularJS a Angular**.
- **Pipelines** de Jenkins.

SOFTWARE ENGINEER

- Para **Inetum España**
- Del **05/2021 al 01/2022**

- Creación y desarrollo de aplicaciones en Java 8 y Java 11.
- Creación y desarrollo de frontend en React.
- Diseño e implementación de test unitarios, de integración y de sistema.
- Diseño e implementación de una arquitectura API-REST.
- Uso de la metodología ágil para el desarrollo.
- Uso de github , Bitbucket y dockers.
- Diseño desde cero de una arquitectura software escalable.

Aptitudes y habilidades

TÉCNICAS

- Desarrollo de **aplicaciones e IA**, usando principalmente **Python y Java**. También domino bases de datos relacionales, como **MySQL** y **PostgreSQL** y la integración de estos con Python, usando **SQLAlchemy** y **JDBC** para Java.
- Domino **Keras** y **Pytorch** para el desarrollo de **Redes Neuronales, incluyendo RL, CNN, LLMs, NLP, Vision Computing, Transformers**.
- Domino tanto Python como **Weka**, para **Machine Learning** y **Data Mining** y con amplios conocimientos en técnicas de aprendizaje supervisado y no supervisado.
- Respecto al desarrollo, uso principalmente **Pycharm, IntelliJ** y **VS code**, ayudándome de **Jupyter Notebook**.
- Creación de **tests**, unitarios, de integración y de sistema usando **JUnit** y **pytest**.
- **CI / CD** usando **Jenkins, RPM, Docker** y **Kubernetes**, junto a **Helm Chart**.
- Desarrollo de aplicaciones web usando **ReactJS** y **Angular**.
- Diseño y desarrollo de **diagramas de flujo**
- Desarrollar mejoras y nuevas ideas para **mejorar los procesos y el producto**

TRABAJO EN EQUIPO

- Uso de herramientas de trabajo en equipo como **Git, GitHub, Jenkins**.
- Experto en **metodologías ágiles, Scrum**.
- Comunicativo y siempre dispuesto a ayudar a los demás.

SOFT SKILLS

- Capacidad Analítica, resolución de problemas, conocimiento de buenas prácticas.
- Gestión del tiempo, compromiso con el trabajo, responsable.

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: C1

Otros datos interesantes

En mi tiempo libre me encanta jugar al Tenis y Pádel, he sido monitor de ambos deportes mientras estudiaba la carrera. Del mismo modo, me gusta seguir desarrollando software nuevo que no tenga nada que ver con lo que esté haciendo para seguir aprendiendo y mejorando continuamente que se puede echar un vistazo en mi GitHub.