


<b>CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b> <i>UT2 – INTERACCIÓN CON EL USUARIO</i>	 <b>EFA</b> MORATALAZ Profesor: <b>DGC</b>	Asignatura: <b>DESARROLLO WEB</b> <b>EN ENTORNO</b> <b>CLIENTE</b> Fecha:	<b>Nota:</b>
Alumno: _____			

## **PROYECTO UT2 – WEB PARA SORTEOS**

Con motivo del auge de los sorteos en redes sociales como Instagram, nuestro jefe de proyecto nos ha pedido desarrollar una aplicación web que permita realizar sorteos para promociones y marketing. El objetivo principal es que, una vez los usuarios de las redes sociales sean redirigidos a nuestra aplicación, rellenen un formulario con información básica personal como nombre, apellidos, correo electrónico, número de teléfono, fecha de nacimiento, etc.

La web debe tener un estilo adecuado y corporativo asociado a la empresa o al evento del que se producirá al sorteo. Para ello, puedes utilizar salas de eventos, discotecas, tiendas de ropa, etc. Además, se debe incluir un aviso sobre protección de datos donde, el usuario, al hacer clic en “Apuntarse al sorteo” acepte los términos y condiciones de la web.

La aplicación web debe notificar de forma clara la fecha y hora de la resolución del sorteo y, por supuesto, en dicha fecha y hora, el diseño de la web debe cambiar y, en lugar de presentar el formulario para completar los datos, se deberá resolver el sorteo, dando tantos ganadores como considere la empresa promotora del sorteo.

Para poder realizar el sorteo y dar el ganador o los ganadores, será necesario almacenar la información en una base de datos. Para ello, trabajaremos con una base de datos no relacional como MongoDB, donde se almacenará la información de los participantes en una colección “Participantes” y, una vez realizado el sorteo, se almacenarán los ganadores y los premios en una colección “Ganadores”. La labor de la base de datos en esta aplicación es fundamental, pues será nuestra moneda a la hora de comercializar estas aplicaciones. Puesto que estamos dispuestos a vender dichos datos a terceros, a la hora de la resolución del sorteo, se generará un archivo Excel con toda la información de los participantes.

Además, para potenciar la comercialización de nuestra aplicación web, se implantarán una serie de cookies para recopilar información de los usuarios. Tal y como se ha visto en clase, existen diversos tipos de cookies para webs, por lo que se da a los desarrolladores libertad total a la hora de seleccionar e implantar las cookies que deseen, siempre y cuando se implanten, al menos, cookies de usuario para recopilar información sobre nombre, correo electrónico, teléfono, etc. Es posible que sea necesario almacenar la información de las cookies recogidas en nuestra base de datos.

Para este último apartado, se creará un manual de desarrollador donde se explique:

- Cookies seleccionadas
- Cómo comprobar la información almacenada de las cookies
- Cómo se implantan cada una de las cookies