

Carlos Andrés Restrepo Marín

César Leonardo Canales Rivera

Manual de instrucciones para usar el programa

Video de explicación sobre cómo funciona el programa:

https://icesiedumy.sharepoint.com/:v/g/personal/1000748292_u_icesi_edu_co/EVTwLICvGJBjQLQjrng1GegB5C5Nxxk-lAhIStXgsNrf_bQ?e=oydjBC

Paso 1: Especificar la gramática.

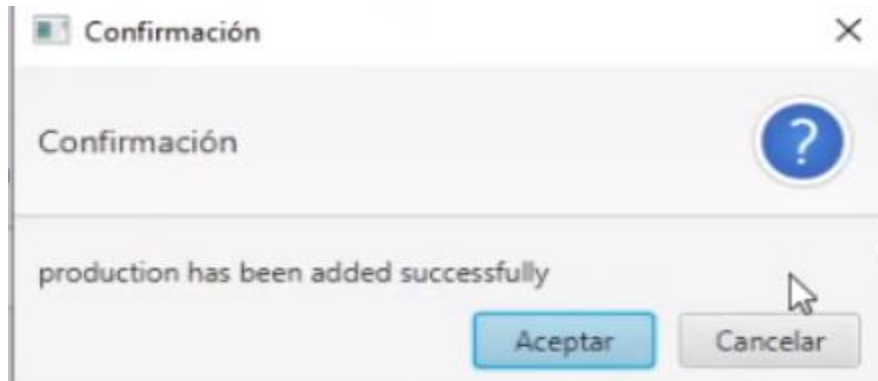
Se debe ingresar la información de cada una de las variables de la gramática, para ello, se ingresa el nombre de la variable al lado izquierdo y al lado derecho se ingresa lo que produce esa variable, cada una de las producciones se separan por comas.

The screenshot shows a web application titled "CYK Algorithm" with a blue header. The main content area is titled "Specify Grammar G" and contains several input fields and buttons. At the top, there are two input fields: "variable" with the value "A" and "variables/terminals" with the value "AA,a", separated by a right-pointing arrow. Below these fields is a button labeled "add production". At the bottom of the main area, there are two more input fields: "String W" and "Initial variable". Between these two fields is a button labeled "build a new grammar". At the very bottom of the main area is a button labeled "check if W belongs to grammar G". The interface is clean and uses a light blue and white color scheme.

Una vez se especifica una producción sale una ventana de confirmación y al darle confirmar, se agrega la producción a la gramática.

Carlos Andrés Restrepo Marín

César Leonardo Canales Rivera



Paso 2: Verificar si una cadena es generada por la gramática especificada.

La cadena que se quiere verificar debe ingresarse a la izquierda donde dice “String W” y, además, se tiene que especificar el estado inicial de la gramática.

CYK Algorithm

Specify Grammar G

variable

→

variables/terminals

add production

build a new grammar

String W

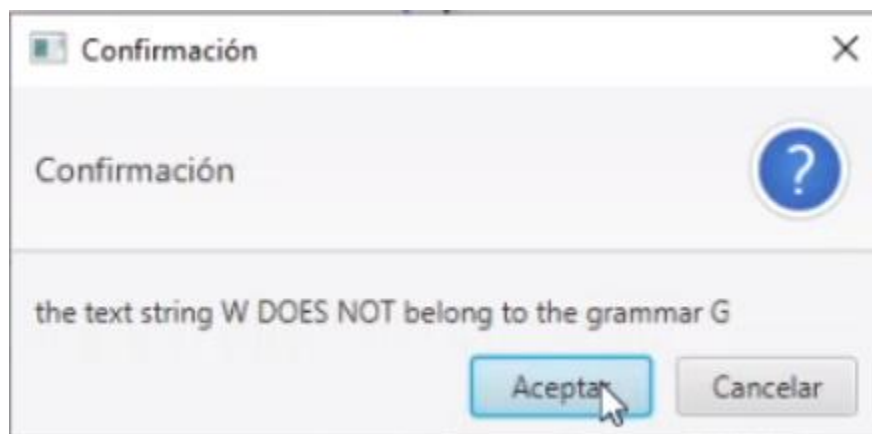
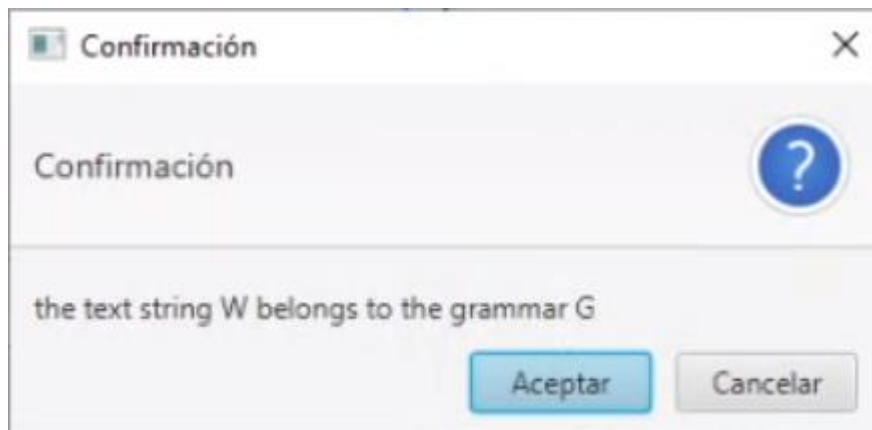
Initial variable

check if W belongs to grammar G

Carlos Andrés Restrepo Marín

César Leonardo Canales Rivera

Al haber llenado los campos, se le da al botón inferior y una ventana de dialogo saldrá diciendo si la gramática especificada genera a la cadena o no.



Adicional: Construir una nueva gramática.

Una vez se ha especificado una gramática, es posible descartarla para empezar de nuevo, basta con darle click al botón de "build a new grammar" y al hacerlo todos los campos se limpian y sale una ventana de información que indica que ya se puede especificar una nueva gramática.

